

alle 14
Tage neu!
nur
3,90
DM

GAMES AND MORE

**JETZT NOCH
MEHR INFOS!**

Mit Riesen-Datenbank (Wertungen und Erscheinungstermine zu 200 Spielen), Game-Ecke, Tips-Lexikon für PlayStation und N64 u.v.a.

PLAYSTATION · NINTENDO 64 · PC · DREAMCAST · GAME BOY

AGE OF EMPIRES 2

ANGESPIELT:
Die Fortsetzung des PC-Klassikers von Microsoft



TUROK: L.D.V.L.

WELTPREMIERE:
Acclaims N64-Erfolg geht in Runde drei!



SENSATIONELL:

TOMB RAIDER IV

Die ersten sechs PC- und PlayStation-Bilder des neuen Lara Croft-Abenteuers enthüllt!

PLAYSTATION- ZUBEHÖR

Brandneue Test-Serie:
Teil 2: Die besten Lenkräder und Lenkrad-Controller.



DATENBANK

Wertungen und
Erscheinungstermine
zu 200 Spielen

GAME BOY

Jetzt mit Tests
und Infos für den
Game Boy



TIPS&TRICKS

Ab sofort mit Tips-
Serien für PlayStation
und Nintendo 64

ZUBEHÖRTESTS

Diesmal: Die besten
PlayStation-Lenkräder
im Test



MIT
DOPPELPOSTER:
SHADOW MAN &
THE X-FILES

© EIDOS 1999

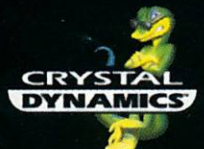


Soul Reaver: Legacy of Kain © 1999 Crystal Dynamics. & Published by Eidos Interactive 1999. Alle Rechte vorbehalten.

kmf.de

RÄCHE MEINE SEELE

LEGACY of KAIN SOUL REAVER





Seite
60



AGE OF EMPIRES 2

Teil 1 ist bereits ein Klassiker unter den Strategiespielen. Jetzt kommt die Fortsetzung. *The Age of Kings* spielt im Mittelalter und soll noch besser werden als der Vorgänger.

10 special

- 16 PlayStation-Zubehör-Test
Teil 2: Lenkräder und
Lenkrad-Controller **PS**
- 10 Tomb Raider IV **PC/PS**

15 game boy

- 15 All Star Baseball 2000 **CGB**
- 15 Biene Maja **CGB**
- 15 Dropzone **CGB**

23 action

- 28 Duke Nukem **N64**
- 29 Expendable **DC**
- 29 Kingpin **PC**
- 28 Superman **N64**
- 24 Turok: Legenden des
Verlorenen Landes **N64**
- 26 Quake 3 – Arena **PC**

31 adventure

- 33 Nocturne **PC**
- 34 Rückkehr nach Krondor **PC**
- 32 Techno Mage **PS**
- 32 Wächter der Schatten **PS**

37 sport

- 49 Frank Busemann's
Zehnkampf **PC**
- 48 Giant Gram **DC**
- 49 Ken Griffey Jr.'s Slugfest **N64**
- 48 Puma Street Soccer **PC**
- 38 Ultimate Football **N64**



Seite
24

TUROK: L.D.V.L.

Die Abenteuer des Indianerhäuptlings gehören zu den größten Hits auf dem Nintendo 64. Jetzt kehrt Turok zurück. Wir schildern Euch unsere Eindrücke von *Turok: Legenden des Verlorenen Landes*.

51 rennspiele + simulationen

- 57 F-22 Lightning 3 **PC**
- 54 Monster Truck Madness **N64**
- 56 Tokyo Highway Challenge **DC**
- 54 Top Gear Hyperbike **N64**
- 52 Top Gear Rally 2 **N64**
- 52 World Driver
Championship **N64**

59 strategie + denkspiele

- 60 Age of Empires 2:
The Age of Kings **PC**
- 63 Biing! 2 **PC**
- 64 Braveheart **PC**
- 62 Theme Park World **PC/PS**

71 tips+tricks

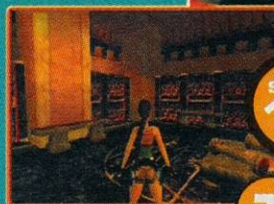
rubriken

- 14 Charts
- 4 Das Games-and-More-Lexikon
- 4 Editorial
- 71 Hotlines
- 66 Leserbrief
- 6 Most Wanted
- 39 Poster
- 6 Release-
Datenbank
- 4 Test-Datenbank
- 82 Vorschau
- 81 Zeugnis

Age of Empires 2:	
The Age of Kings	60
All Star Baseball 2000	15
Biene Maja	15
Biing! 2	63
Braveheart	64
Dropzone	15
Duke Nukem	28
Expendable	29
F-22 Lightning 3	57
Frank Busemann's Zehnkampf	49
Giant Gram	48
Ken Griffey Jr.'s Slugfest	49
Kingpin	29
Monster Truck Madness	54
Nocturne	33
Puma Street Soccer	48
Quake 3 – Arena	26
Rückkehr nach Krondor	34
Superman	28
Techno Mage	32
Theme Park World	62
Tokyo Highway Challenge	56
Tomb Raider IV	10
Top Gear Hyperbike	52
Top Gear Rally 2	52
Turok: Legenden des Verlorenen Landes	24
Ultimate Football	38
Wächter der Schatten	32
World Driver Championship	56

TOMB RAIDER IV

Lara Croft ist ein Star. Sie hat Fans auf der ganzen Welt. Und die warten gespannt auf die neueste Folge von *Tomb Raider*. Wir präsentieren Euch die ersten Bilder und Infos.



Seite
10



EURE MEINUNG IST GEFRAGT

Hallo liebe Leser!

Wie haben Euch unsere vielen Neuerungen in der vergangenen Ausgabe gefallen? Wir haben auf jeden Fall viele positive Leserbriefe bekommen, die uns gezeigt haben, daß die neuen Datenbankseiten, die Game-Boy-Ecke und die Klassik-Tips für Nintendo und PlayStation gut ankommen. In diesen neuen Rubriken findet Ihr jetzt alle Informationen über Erscheinungstermine, Wertungen und Cheats, die Ihr braucht, auf einen Blick. Trotz der positiven Reaktionen werden wir weiter an den neuen Seiten basteln, um sie ständig zu verbessern. Wenn Ihr irgendwelche Ideen, Anregungen oder auch kritische Anmerkungen dazu habt, dann schickt sie uns einfach. Denn nur so erfahren wir, an welchen Sachen wir noch feilen müssen, damit die Games and More immer besser wird. Jetzt aber viel Spaß mit dem neuesten Heft!

Patrizia Stajer

Patrizia Stajer
Redakteurin

das games - and more - lexikon

SYSTEM-BUTTONS

Jede Newsmeldung und jeder Test wird mit den sogenannten „System-Buttons“ versehen, für die das jeweilige Spiel erscheint.

PS PlayStation



DC Dreamcast



PC PC



GB Game Boy



N64 Nintendo 64



CGB Color Game Boy



BEWERTUNGSKASTEN

Besonders gute Spiele mit einer Wertung von mindestens 85 Prozent erhalten das begehrte Games- and-More-Hit-Gütesiegel.

Was uns am Spiel besonders gefallen hat, seht Ihr hier.

Sollte ein System-Kürzel komplett eingerahmt sein, dann bedeutet dies, daß das Spiel auf diesem System getestet wurde.

Ein grüner Rahmen besagt, daß das Spiel für dieses System ebenfalls erhältlich ist (und bereits getestet wurde).

Was uns weniger gut gefallen hat, zählen wir hier auf.

Ein roter Rahmen bedeutet, daß das jeweilige Spiel für dieses System ebenfalls erscheinen wird. Ein Test folgt später.

spielspass

99%

Spieltitel

Hersteller: Sir-Tech/TopWare

Veröffentlichung: Erhältlich

Preis: ca. DM 90,-

Spieleranzahl: 1

Genre: Strategie

PC

erhältlich

Tolle Atmosphäre, Langzeitspaß und tolle Mischung der Elemente WiSim und Rollenspiel

PS

Flüssige Animationen fehlen, Mehrspielermodus wird wohl erst mit Zusatz-CD Deadly Games 2 nachgeliefert

DC

Alters-freigabe:

noch nicht geprüft

N64

Grafik: 76%

Sound: 82%

Anhand des Ausschlages am Hitbarometer erkennt Ihr, wie gut das getestete Spiel ist.

DATENBANK

Wenn Ihr wissen wollt, wann welches Spiel getestet wurde und welche Wertung es bekommen hat,



tests

n64		nintendo 64	
titel	test	genre	wertung
A Bug's Life	15/99	Jump&Run	71%
All Star Baseball 2000	10/99	Baseball	86%
All Star Tennis '99	12/99	Tennis	74%
California Speed	10/99	Rennspiel	72%
Castlevania	10/99	Jump&Run	83%
Chameleon Twist 2	9/99	Jump&Run	72%
Charlie Blast's Territory	10/99	Denkspiel	71%
Command & Conquer 64	14/99	Strategie	84%
F-1 World Grand Prix 2	11/99	Rennspiel	92%
FIFA 99	9/99	Fußball	90%
Fighting Force 64	15/99	Action	62%
Goemon 2	9/99	Jump&Run	86%
Golden Nugget 64	13/99	Simulation	33%
Lode Runner	10/99	Action	73%
Mario Golf	16/99	Golf	91%
Milo's Astro Lanes	10/99	Bowling	52%
NBA Pro 99	12/99	Basketball	71%
NHL Pro 99	9/99	Eishockey	77%
Pokemon Snap	14/99	Denkspiel	88%
Pokemon Stadium	14/99	Action	88%
Shadowgate 64	12/99	Adventure	82%
Snow Speeder	14/99	Snowboarding	70%
Snowboard Kids 2	10/99	Snowboarding	74%
Star Wars Episode I: Racer	12/99	Rennspiel	87%
Street Sk8er	9/99	Skateboard	74%
Vigilante 8	9/99	Action	86%
Virtual Pool 64	9/99	Sport	82%
WCW Nitro	9/99	Wrestling	49%

PS		playstation	
titel	test	genre	wertung
Anna Kournikova's Smash Court Tennis	11/99	Tennis	87%
Ape Escape	15/99	Jump&Run	84%
Attack of the Saucerman	15/99	Jump&Run	65%
Bloody Roar 2	11/99	Beat'em Up	88%
Bugs Bunny auf Zeitreise	13/99	Jump & Run	86%
Castrol Honda Superbike	16/99	Motorradrennspiel	78%
Chocobo Racing	16/99	Fun-Racer	74%
Croc 2	15/99	Jump&Run	70%
Darkstalkers 3	11/99	Beat'em Up	79%
Das Grab des Pharao	16/99	Adventure	65%
Diver's Dream	12/99	Action-Adventure	55%
Driver	12/99	Rennspiel	92%
Evil Zone	15/99	Beat'em Up	77%
Gex 3: Deep Cover Gecko	9/99	Jump&Run	90%
Global Domination	9/99	Strategie	81%
GTA London 1969	12/99	Action	88%
Hugo 2	11/99	Action	34%
Kagero Deception 2	16/99	Strategie	85%
Legacy of Kain: Soul Reaver	15/99	Action-Adventure	92%
Legend of Kartia	16/99	Strategie	77%
Monkey Hero	9/99	Action-Adventure	74%
NBA Pro 99	13/99	Basketball	72%
Need for Speed 4	10/99	Rennspiel	89%
Omega Boost	15/99	Action	80%
Plane Crazy	15/99	Flugsimulation	80%
Puma Street Soccer	13/99	Fußball	70%
Rampage 2: Universal Tour	12/99	Action	73%
Rollcage	9/99	Rennspiel	90%
R-Type Delta	9/99	Shoot'em Up	88%
Rugrats	9/99	Action	78%
Silent Hill	15/99	Action-Adventure	93%
Sports Car GT	9/99	Rennspiel	81%
Street Fighter Alpha 3	10/99	Beat'em Up	78%
Street Fighter II	10/99	Beat'em Up	32%
Trap Runner	9/99	Action	65%
Triple Play 2000	11/99	Baseball	85%
Um Jammer Lammy	13/99	Entertainment	80%
VIVA Football	9/99	Fußball	79%
Virus	16/99	Action	23%
V-Rally 2	14/99	Rennspiel	95%
Warzone 2100	11/99	Strategie	90%
Wild Metal Country	12/99	Action	62%
Wing Over 2	11/99	Simulation	56%
Yoyo's Puzzle Park	11/99	Geschicklichkeit	80%

NEU

dann seid Ihr in unserer Datenbank richtig. Hier findet Ihr Infos zu unseren Tests der letzten drei Monate.

DC

dreamcast

titel **test** **genre** **wertung**

Blue Stinger	14/99	Action-Adventure	76%
Powerstone	14/99	Beat 'em Up	87%
Redline Racer	14/99	Rennspiel	69%

PC

PC

titel **test** **genre** **wertung**

A Bug's Life	9/99	Jump&Run	51%
Actua Ice Hockey 2	12/99	Eishockey	75%
Actua Pool	13/99	Billard	77%
Actua Soccer 3	9/99	Fußball	68%
Airline Tycoon - First Class	12/99	WiSim	74%
Aliens vs. Predator	10/99	Action	79%
Ancient Evil	13/99	Rollenspiel	62%
Army Men 2	13/99	Strategie	64%
Baldur's Gate - Add - On	10/99	Rollenspiel	90%
Baseball Edition 2000	13/99	Baseball	56%
Boss Rally	14/99	Rennspiel	68%
Brian Lara Cricket	10/99	Sport	36%
Clonk World	14/99	Denkspiel	37%
Commandos: Im Auftrag der Ehre	10/99	Echtzeitstrategie	90%
Cybermerc	16/99	Action	63%
Deer Hunter 2	10/99	Action	25%
Deo Gratias	9/99	Strategie	39%
Der Korsar	10/99	WiSim	76%
Descent 3	14/99	Action	85%
Die Siedler 3: Mission-CD	10/99	Aufbaustategie	91%
Die Völker	12/99	Strategie	86%
Discworld Noir	14/99	Adventure	88%
Dungeon Keeper 2	15/99	Echtzeitstrategie	90%
Ed Hunter	14/99	Action	9%
Everquest	10/99	Rollenspiel	69%
Expendable	11/99	Action	68%
F16 Agressor	9/99	Flugsimulation	55%
Field & Stream Trophy Buck	11/99	Sport	20%
Fighter Squadron	9/99	Flugsimulation	55%
Final Demand	16/99	Echtzeitstrategie	17%
Fleet Commander	13/99	Strategie	65%
Fußballfieber	10/99	Fußball	2%
Heavy Gear 2	16/99	Action	76%
Hell Copter	11/99	Action	68%
Heroes of Might and Magic III	11/99	Strategie	81%
Imperialismus 2	10/99	Strategie	77%
Jack Nicklaus Golf	10/99	Golf	74%
Jagged Alliance 2	10/99	Strategie	90%
Jeff Gordon Racing	16/99	Rennspiel	76%
Land der Hoffnung	12/99	Aufbaustategie	70%
Lands of Lore 3	10/99	Rollenspiel	84%
Laura und d. Geheimnis d. Diamanten	11/99	Adventure	79%
LKW Raser	16/99	Rennspiel	38%
Machines	10/99	Echtzeitstrategie	81%
Malkari	11/99	Strategie	31%
MechWarrior 3	12/99	Action	84%
Mephisto	9/99	Denkspiel	63%
Microsoft Golf 1999 Edition	12/99	Golf	61%
Midtown Madness	14/99	Rennspiel	84%
N.I.C.E. 2 Tune Up	13/99	Rennspiel	77%
North vs. South	10/99	Rundenstrategie	60%
Nascar Revolution	10/99	Rennspiel	63%
Need for Speed 4	16/99	Rennspiel	84%
North vs. South	10/99	Rundenstrategie	60%
Official Formula One Racing	13/99	Rennspiel	77%
Outcast	15/99	Action-Adventure	86%
Pizza Syndicate	9/99	WiSim	79%
Populous: The Beginning	11/99	Echtzeitstrategie	80%
Power Pool	12/99	Billard	69%
Premier Manager '99	13/99	WiSim	77%
Rage of Mages 2	14/99	Rollenspiel	80%
Railroad Tycoon 2	12/99	WiSim	79%
Rainbow Six: Eagle Watch	9/99	Action	78%
Recoil	10/99	Action	72%
Requiem	9/99	Action	80%
Rollcage	9/99	Rennspiel	73%
Saga	9/99	Echtzeitstrategie	69%
Savage Arena	14/99	Sport	50%
Skat 3000	9/99	Denkspiel	80%
South Park	11/99	Action	71%
Sports Car GT	12/99	Rennspiel	76%
Star Trek: Birth of the Federation	13/99	Strategie	68%
Star Trek: Starship Creator	10/99	Simulation	27%
Star Wars Episode I: Die Dunkle Bedrohung	15/99	Action-Adventure	77%
Star Wars Episode I: Racer	14/99	Rennspiel	68%
Streetwars	12/99	Aufbaustategie	85%
Thrust, Twist & Turn	13/99	Rennspiel	45%
TOCA 2 Touring Cars	10/99	Rennspiel	86%
Tomb Raider 2 Gold	15/99	Action-Adventure	70%
Total Annihilation: Kingdoms	15/99	Echtzeitstrategie	72%
UEFA Champions League	10/99	Fußball	72%
Unreal - Return To Na Pali	16/99	Action	83%
Verrat in der verbotenen Stadt	10/99	Adventure	50%
VIVA Fußball	10/99	Fußball	76%
V-Rally	11/99	Rennspiel	71%
Warzone 2100	10/99	Echtzeitstrategie	83%
X - Beyond the Frontier	15/99	Action	85%
X - Wing Alliance	9/99	Action	88%

top-hits

Dia absoluten Hits aller Systeme?
Hier habt Ihr sie auf einen Blick.



N64

spielespass **91%**



MARIO GOLF

Auch auf dem Golfplatz macht Mario eine sehr gute Figur und schafft den Sprung zur Sportspielreferenz.

PS

spielespass **92%**



DRIVER

Das Rennspiel im Actionfilm-Look glänzt durch spannende Verfolgungsjagden und tolle Stunts.

PC

spielespass **90%**



DUNGEON KEEPER 2

Teil 2 des Strategiespiels wird Euch mit Sicherheit stundenlang vor den Bildschirm fesseln.

N64

spielespass **92%**



F1 WORLD GRAND PRIX 2

Der Nachfolger des Rennspiels von Nintendo erreichte eine noch höhere Wertung als Teil 1.

PS

spielespass **92%**



LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER

Die Vampirsaga ist ein Pflichttitel für alle Fans von Action-Adventure-Spielen.

PC

spielespass **86%**



OUTCAST

Das Action-Adventure revolutioniert das Genre: Noch nie wirkte eine Spielwelt realer.

PS

spielespass **93%**

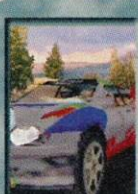


SILENT HILL

Bei diesem gruseligen Action-Adventure sind Gänsehaut und feuchte Hände garantiert.

PS

spielespass **95%**



V-RALLY 2

Das neue PlayStation-Rennspiel von Infogrames hat sich auf Anhieb Platz 1 im Genre gesichert.

NEU

most wanted

Ihr wollt wissen, wann endlich die Spiele erscheinen, auf die ihr besonders sehnsüchtig wartet? In unserer Rubrik Most Wanted erfahrt ihr es.



PC PS genre sport

BUNDESLIGA STARS 2000

FIFA bekommt Konkurrenz. Passend zum Start der neuen Saison kommen die *Bundesliga Stars*.
Veröffentlichung:12. August '99



PC genre strategie

COMMAND & CONQUER 3

Teil 1 und 2 liegen bei Euren Hits ganz vorne. Vielleicht bekommen sie bald Gesellschaft.
Veröffentlichung:3. Quartal '99



PS genre action

DINO CRISIS

Dinosaurier können ganz schön lästig sein. Bald könnt ihr Euch selbst davon überzeugen.
Veröffentlichung:15. Dezember '99



N64 genre action

DONKEY KONG 64

Donkey Kong ist Kult! Grund genug, sich auf sein Debüt auf dem Nintendo 64 zu freuen.
Veröffentlichung:Dezember '99



PC PS genre sport

FIFA 2000

FIFA 99 ist der Renner unter den Sportspielen. Mal sehen ob *FIFA 2000* noch einen draufsetzen kann.
Veröffentlichung:4. Quartal '99



PC PS genre adventure

FINAL FANTASY VIII

In Japan ist der neueste Teil der Fantasysaga bereits ein Hit, wir müssen noch etwas warten.
Veröffentlichung:17. November '99



PS genre rennspiel

GRAN TURISMO 2

Teil 1 ist das Referenzrennspiel auf der PlayStation, der Nachfolger wird noch besser.
Veröffentlichung:24. November '99



PC genre adventure

MIGHT & MAGIC 7

Die wahrscheinlich erfolgreichste Rollenspiel-Serie aller Zeiten geht in die siebte Runde.
Veröffentlichung:3. Quartal '99

release

NEU

WAS KOMMT WANN?

Hier erfahrt ihr die Veröffentlichungstermine von neuen Spielen. Die Liste wird für jede Ausgabe auf den aktuellen Stand gebracht. Aufgrund von häufigen Verschiebungen können wir allerdings keine Garantie für deren Richtigkeit geben.

N64		nintendo64	
titel	genre	hersteller	release
Monster Truck Madness	Rennspiel	Take 2	20. August
Command & Conquer	Strategie	Nintendo	August
WWF Attitude	Wrestling	Acclaim	August
Earthworm Jim 3D	Jump&Run	Interplay	24. September
Carmageddon 64	Rennspiel	SCI	September
Duke Nukem: Zero Hour	3D-Action	GT	September
NBA Pro 99	Basketball	Konami	September
NHL Pro 99	Eishockey	Konami	September
Racing Simulation 2	Rennspiel	Ubi Soft	September
Rat Attack	Arcade	Mindscape	September
Rugrats: Scavenger Hunt	Action	THQ	September
Re-Volt	Rennspiel	Acclaim	September
Road Rash 64	Rennspiel	THQ	September
Roadsters '98	Rennspiel	Titus	September
Shadow Man	3D-Action	Acclaim	September
Tonic Trouble	Jump&Run	Ubi Soft	September
World Driver Championship	Rennspiel	Midway	September
Asteroids Hyper 64	Arcade	Crave	Oktober
Bass Hunter 64	Sport	TAKE 2	Oktober
Gex: Deep Cover Gecko	Jump&Run	Crave	Oktober
Grand Theft Auto	Action	Take 2	Oktober
Hybrid Heaven	3D-Action	Konami	Oktober
Jeremy McGrath Supercross 2000	Rennspiel	Acclaim	Oktober
Jet Force Gemini	Shoot 'em Up	Rare	Oktober
Lego Racers	Rennspiel	Lego Media	Oktober
NFL Blitz 2000	Football	Midway	Oktober
NFL Quarterback Club 2000	Football	Acclaim	Oktober
Rayman 2	Jump&Run	Ubi Soft	Oktober
Nuclear Strike	Action	THQ	Oktober
The New Tetris	Denkspiel	Nintendo	Oktober
Tiger Woods 2000	Golf	EA	Oktober

PS		playstation	
titel	genre	hersteller	release
Kurushi Final	Puzzle	SCEE	6. August
Bundesliga Stars 2000	Fußball	EA	12. August
Point Blank 2	Shoot 'em Up	Namco	27. August
Soul Reaver	Action-Adv.	Eidos	27. August
Speed Freaks	Rennspiel	SCEE	27. August
Um Jammer Lammy	Musik-Entert.	SCEE	27. August
RC Stunt Copter	Flugsimulator	Virgin	August
Southpark	Action	Acclaim	August
Tomorrow Never Dies	Action	EA	August
G Police 2 - Weapons of Justice	Shoot 'em Up	Psygnosis	1. September
MediEvil - Platinum	Adventure	SCEE	1. September
Tanukis Tale	Action/Adv.	Psygnosis	1. September
Tekken 3 - Platinum	Beat 'em Up	Namco/SCEE	1. September
The X-Files (Akte X)	Action-Adv.	SCEE	1. September
No Fear Mountain Biking	Sportspiel	Codemasters	3. September
Mulan Story	Action	SCEE	8. September
Wip3out	Rennspiel	Psygnosis	8. September
Madden NFL 2000	Football	EA	9. September
Sled Storm	Rennspiel	EA	9. September
Discworld Noir	Adventure	GT Int.	12. September
Tiny Tanks	Action	SCEE	17. September
NHL 2000	Eishockey	EA	23. September
Hot Wheels	Rennspiel	EA	24. September
Official Formula One Racing 99	Rennspiel	Eidos	30. September
Urban Chaos	Action-Adventure	Eidos	30. September
Aironauts	Action	Take 2	September
Assault	Action	Telstar	September
Conflict!	Echtzeitstrategie	G3 Interactive	September



most wanted

Ihr wollt wissen, wann endlich die Spiele erscheinen, auf die ihr besonders sehnsüchtig wartet? In unserer Rubrik Most Wanted erfahrt ihr es.



PS N64 PC genre **action**

SHADOW MAN

Der Schattenmann tritt auf allen Systemen auf und sorgt für Spannung und Gänsehaut.

Veröffentlichung:September '99



PS genre **action**

SPYRO THE DRAGON 2

An den neuesten Abenteuern des niedlichen Drachen wird kein Jump&Run-Fan vorbeikommen.

Veröffentlichung:3. November '99



PS genre **rennspiel**

STAR WARS EPISODE I: RACER

Für den PC sind die Star Wars-Spiele schon erschienen, PlayStation-Besitzer müssen noch warten.

Veröffentlichung:Oktober '99



PS genre **adventure**

STAR WARS EPISODE I: DIE DUNKLE BEDROHUNG

Für alle, die die Filmabenteuer nachspielen wollen.

Veröffentlichung:September '99



N64 PS genre **sport**

WCW MAYHEM

Electronic Arts steht normalerweise für Qualität. Das wird auch bei dem Wrestling-Spiel nicht anders sein.

Veröffentlichung:4. Quartal '99



PS genre **rennspiel**

WIP3OUT

Drei Jahre gab es nichts Neues von dem futuristischen Rennspiel. Doch jetzt kommt Teil 3.

Veröffentlichung:8. September '99



PS PC genre **adventure**

LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER

Das Action-Adventure von Eidos setzt neue Maßstäbe. Starke Konkurrenz für Tomb Raider.

Veröffentlichung:27. August '99



PC genre **strategie**

AGE OF EMPIRES 2: THE AGE OF KINGS

Der Nachfolger des Strategie-Hits sollte schon längst erscheinen, im Herbst wird es endlich soweit sein.

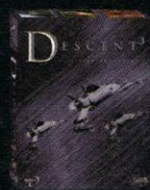
Veröffentlichung:Oktober '99

Cowpokes	3D-Jump&Run	Telstar	September
Dark Messiah (vorl. Titel)	Adventure	Shiny Ent.	September
Earthworm Jim 3D	Jump&Run	Interplay	24. September
Extreme 500	Rennspiel	Ascaron	September
Gungage	Action	Konami	September
Hogs of War	Action	Gremlin	September
Jade Cocoon	Rollenspiel	Crave	September
Killer Loop	Rennspiel	Crave	September
Legend of Kartia	Strategie	Konami	September
Lego Racers	Rennspiel	Lego Media	September
Metal Gear Solid Special Missions	Action-Adventure	Konami	September
Plane Crazy	Rennspiel	Project 2	September
Rainbow Six	Action	Take 2	September
Reel Fishing	Sportsimulation	Crave	September
Re-Volt	Rennspiel	Acclaim	September
Ruff & Tumble	Jump&Run	GT	September
Shadow Man	Action-Adventure	Acclaim	September
Shao Lin	Beat 'em Up	THQ	September
Star Wars: Dunkle Bedrohung	Action-Adventure	LucasArts	September
The Golf Pro	Golf	Empire	September
Tunguska	Action-Adventure	Project 2	September
Centipede	Action	Hasbro	Oktober
The Next Tetris	Denkspiel	Atari/Hasbro	Oktober

titel	genre	hersteller	release
Bundesliga 2000: Fußball Manager	Fußballmanager	Electronic Arts	August
Bundesliga Stars 2000	Fußball	Electronic Arts	August
Darkstone	Rollenspiel	Electronic Arts	August
Indiana Jones und d. Turm v. Babel	Adventure	THQ	August
No Fear Mountain Biking	Sportspiel	Codemasters	August
Pharao	Aufbaustrategie	Havas Int.	August
Quake 3 Arena	3D-Action	Activision	August
Rally Championship '99	Rennspiel	Ubi Soft	August
System Shock 2	Rollenspiel	Electronic Arts	August
The Sims	Aufbaustrategie	Electronic Arts	August
Age of Empires 2: Age of Kings	Echtzeitstrategie	Microsoft	September
Battlezone 2	Action-Strategie	Activision	September
C&C 3: Tiberian Sun	Echtzeitstrategie	Electronic Arts	September
Daikatana	Ego-Shooter	Eidos	September
Driver	Rennspiel	GT Interactive	September
Earth 2150	Echtzeitstrategie	TopWare	September
Interstate '82	Action-Rennspiel	Activision	September
NHL 2000	Eishockey	Electronic Arts	September
Panzer Elite	Panzer	GT Interactive	September
Prince of Persia 3D	Action-Adventure	TLC	September
Re-Volt	Rennspiel	Acclaim	September
Rogue Spear	Action-Strategie	Take 2	September
Seven Kingdoms	Strategie	Ubi Soft	September
Shadow Company	Echtzeitstrategie	Ubi Soft	September
Shadowman	Action-Adventure	Acclaim	September
Star Trek: Starfleet Command	Strategie	Virgin/Interplay	September
The Wheel of Time	Action-Adventure	GT Interactive	September
Ultima Ascension	Rollenspiel	Electronic Arts	September
Unreal Tournament	3D-Action	GT Interactive	September
Unter schwarzer Flagge	Strategie	Eidos	September
Urban Chaos	Action-Adventure	Eidos	September
Verkehrsgigant	WiSim	Infogrames	September
Giants	Actionspiel	Interplay	Oktober
Rayman 2	Jump&Run	Ubi Soft	Oktober
Tonic Trouble	Action-Adventure	Ubi Soft	Oktober
Catan: Die Insel	Aufbaustrategie	Ravensburger	3. Quartal '99
Frank Busemanns Zehnkampf	Mehrkampf	Greenwood	3. Quartal '99
GP 500	Motorrad-Simulation	Hasbro Int.	3. Quartal '99
Heavy Gear 2	Actionspiel	Activision	3. Quartal '99
MDK 2	Actionspiel	Interplay	3. Quartal '99
Might & Magic 7	Rollenspiel	Ubi Soft	3. Quartal '99
Superbikes 2	Sportsimulation	Electrino Arts	3. Quartal '99
Swords & Sorcery	Rollenspiel	Westwood	3. Quartal '99
Theme Park World	WiSim	Electronic Arts	3. Quartal '99
Wizardry 8	Rollenspiel	Sir-Tech	3. Quartal '99

titel	genre	hersteller	release
Cart Racing	Rennspiel	Sega	23. September '99
Espion-Age-Nts	Simulation	NEC Home Elec.	23. September '99
Let's make a J-League	Fußball	Sega	23. September '99
Pro Soccer Club	Boxen	Midway	23. September '99
Ready 2 Rumble Boxing	Action	Atlus	23. September '99
Maken X	Rennspiel	Sega	23. September '99
Metropolis	Sportspiel	Sega	23. September '99
NFL Football	Action	Sega	23. September '99
Red Dog	Adventure	Sega	23. September '99
Shen Mue	Jump&Run	Sega	23. September '99
Sonic Adventure	Rennspiel	Sega	23. September '99
Supercross 2000	Rennspiel	Sega	23. September '99
Toy Commander	Action	Sega	23. September '99
Virtua Fighter 3tb	Beat 'em Up	Sega	23. September '99

Sterben unter freiem Himmel



>> Dein Weg in den Tod wird von einem ganz besonderen Gesang begleitet: in Descent 3 geben Dir die Vögel das letzte Geleit. Denn die völlig neu entwickelte Dual-Engine bietet einen nahtlosen Echtzeit-Übergang von Indoor- zu Outdoor Schauplätzen. Aber bevor Du die ewige Ruhe findest, mußt Du Dich im Schein atemberaubender Lichteffekte neuen Feinden stellen. Zeige online bis zu 128 Gegnern, daß Du bereit bist, sie unter die Erde zu bringen.

www.vid.de/descent3



DESCENT³

DIE SAGA WIRD FORTGESETZT

- PC CD-ROM -



©1999 Outrage Entertainment. All rights reserved. Descent 3, Interplay, and the Interplay logo are trademarks of Interplay Productions. All other copyrights and trademarks are property of their respective owners. Exclusively licensed and distributed by Interplay Productions. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd.

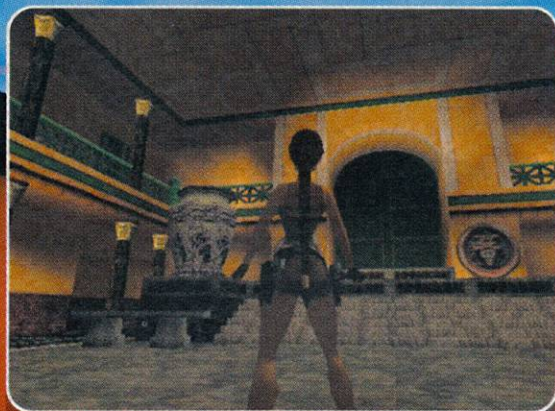


special

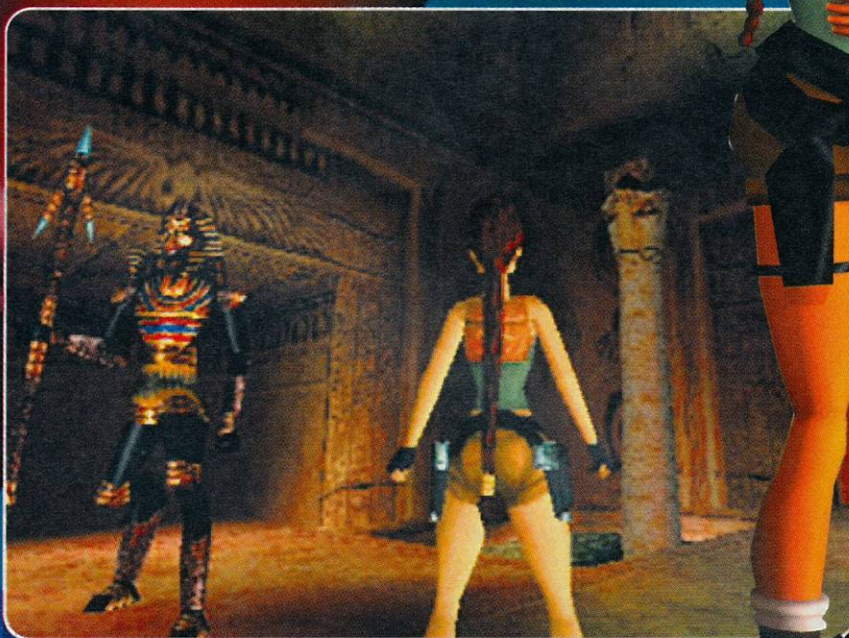
TOMB RAIDER

IV

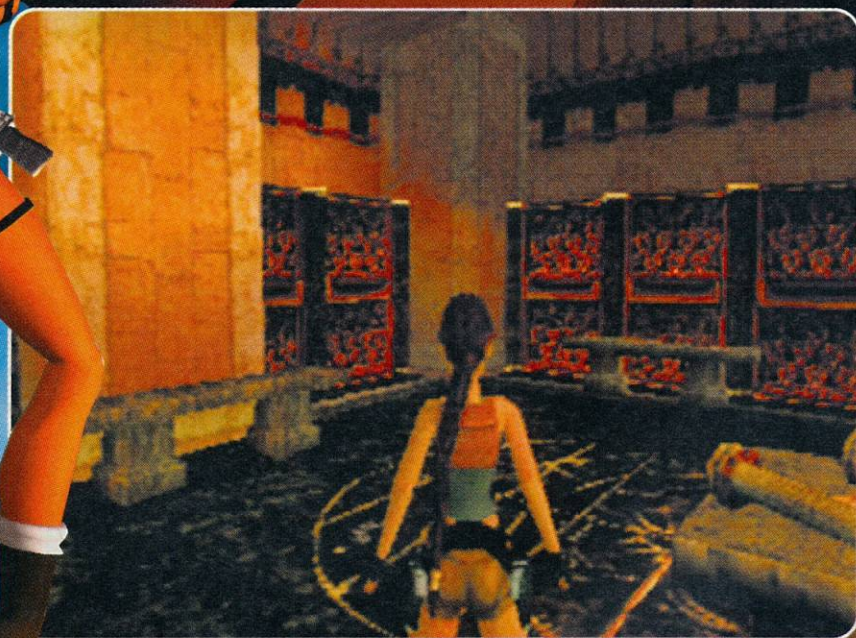
Endlich ist es soweit! Das Warten hat ein Ende, und die Lara-Fans auf der ganzen Welt können sich freuen. Es gibt erste Bilder und Informationen zu Tomb Raider IV!



Diesmal muß Lara keine langen Wege auf sich nehmen. Alle Abenteuer erlebt sie in Ägypten.



Die ersten PlayStation-Screens sehen sehr gut aus. Die Zahl der Details hat gegenüber Teil 3 deutlich zugenommen.



Während bei den letzten Abenteuern von Lara die Action eindeutig im Mittelpunkt stand, ist diesmal verstärkt Kopfarbeit gefragt.

Lara wird schneller als erwartet auf die Bildschirme zurückkehren. *Tomb Raider: The Last Revelation*, das wieder für PlayStation und PC erhältlich sein wird, soll angeblich bereits im November dieses Jahres veröffentlicht werden. In Teil 4 schlägt es die leichtbekleidete Hauptdarstellerin nach Ägypten, in das Land der Pharaonen und der komplexesten Grabanlagen der Welt. Die Aussicht, ein bisher noch nicht erforschtes Grab mitten in der Wüste näher erkunden zu können, lockt natürlich auch die begeisterte Hobby-Archäologin Lara. Was sie jedoch nicht ahnt: Die Erforschung des Grabes droht der gesamten Menschheit den Tod zu bringen. Lara bleibt wenig Zeit: Nur sie kann die Menschen vor dem Untergang bewahren.

Der Plot von *Last Revelation* kreist um Mythologie und Astronomie. Im Gegensatz zu den anderen Teilen spielt die Geschichte nur an einem Schauplatz, eben in Ägypten. Story und Gameplay werden durch diese übergreifende Thematik stärker als in den bisherigen drei Folgen zusammengehalten.

Viel Arbeit haben die Entwickler von Core in die Spielengine gesteckt, auch wenn es auf den ersten Screenshots noch nicht so deutlich zu sehen ist. Die Spielszenen werden völlig nahtlos in filmreife Zwischensequenzen und Full-Motion-Videos übergehen. Und lästige Ladebildschirme werdet Ihr nicht mehr zu Gesicht bekommen. Natürlich wurde auch Lara selbst einer Schönheitskur

unterzogen. Ihr Äußeres soll diesmal aus noch mehr Polygonen bestehen als bisher und um einiges detaillierter dargestellt werden. Sämtliche Polygon-Lücken sollen ausgemerzt sein. Und natürlich wird die sportliche Kultfigur auch wieder einige neue Bewegungen drauf haben. Ihr Aktionsradius wird größer. Des weiteren hat Eidos angekündigt, daß Oberflächen und Objekte in Zukunft das Licht reflektieren können. Das Lichtrepertoire selbst wird um Spotlighting erweitert.

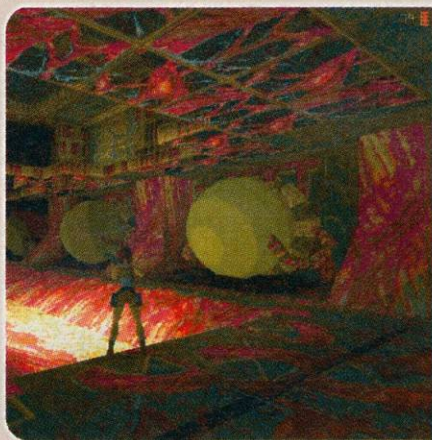
Verändert wurde auch die Funktionsweise des Inventarsystems. So könnt Ihr bei Laras neuestem Abenteuer





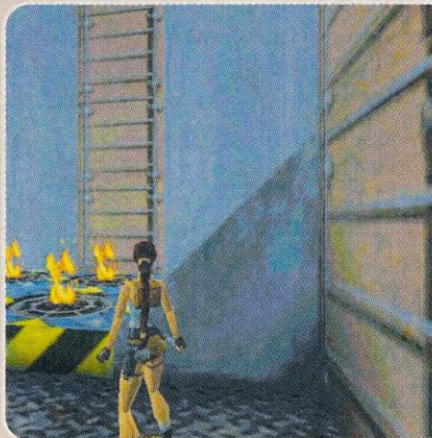
Wer kann diesem Blick schon widerstehen? Mit ihrem neuesten Abenteuer wird Lara ihre treuen Fans begeistern und zahlreiche neue hinzugewinnen.

WAS BISHER GESCHAH ...



TOMB RAIDER FEATURING LARA CROFT

1996 hat Lara ihren ersten Auftritt auf PlayStation und PC. Die hübsche Archäologin wird von der bekannten Geschäftsfrau Jacquelin Natla beauftragt, sich auf die Suche nach einem mystischen Artefakt namens Scion zu machen. Ihre Reise führt Lara unter anderem nach Peru, Ägypten und in die versunkene Stadt Atlantis. Doch als sie endlich die drei Teile des Scions gefunden hat, will ihr ein ebenfalls von Natla angeheuerter finsterner Kerl die guten Stücke wieder abnehmen. Doch so schnell gibt Lara nicht auf. Es gelingt ihr, zu entkommen. Natürlich, versucht sie nun herauszufinden, warum Auftraggeberin Natla ihr in den Rücken gefallen ist. Dabei stößt sie auf ein dunkles Geheimnis ...



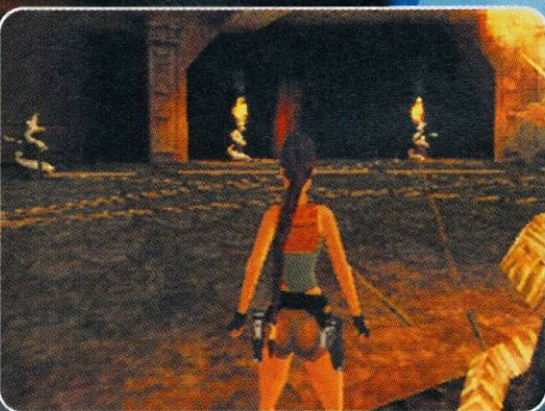
TOMB RAIDER II STARRING LARA CROFT

Auch im zweiten Teil steht wieder ein sagenumwobener Gegenstand im Mittelpunkt der Geschichte. Diesmal geht es um den magischen Dolch von Xian, der mit einem einzigen Stich ausgewachsene Drachen töten kann. Lara reist nach Venedig, um beim Zauberer Gianni Bartoli Informationen über den Dolch zu sammeln. Dort angekommen, erfährt Lara, daß Gianni verstorben ist. Der Zauberer soll bei einem Schiffsunglück ums Leben gekommen sein. Lara begibt sich auf das Wrack und versucht, dem Geheimnis auf die Spur zu kommen. Doch noch jemand ist hinter dem Dolch her: Mario Bartoli, Sohn des verstorbenen Zauberers und Chef einer Diebesbande, hetzt seine Schläger auf Lara.



TOMB RAIDER III ADVENTURES OF LARA CROFT

In Indien erfährt Lara Croft von der Legende, die sich um die vier Bruchstücke eines Meteoriten rankt. Die vier Teile sollen den Schlüssel zur Evolution enthalten. Sie sind aber auch sehr gefährlich, denn ihr Besitzer verfügt über zerstörerische Kräfte. Ein Forscherteam, das von der Firma RX Tech angeheuert wurde, ist auf der Suche nach den Meteoritenteilen. Lara, die die Forscher bei ihrer Suche unterstützt, muß nach einiger Zeit entsetzt feststellen, daß RX Tech nichts Gutes im Schilde führt und das Wissen, das aus den Artefakten gewonnen werden kann, für seine skrupellosen Ziele ausnutzen will. Wieder einmal ist also Laras ganzes Können gefragt, um das drohende Unheil abzuwenden.



Lara leuchtet! Die Lichteffekte waren schon in Teil 3 toll, jetzt wird's noch spektakulärer.

zum ersten Mal Gegenstände kombinieren, sammeln und lagern. Zum Inventar gehört dann auch Laras Tagebuch, in das sie ihre Eindrücke schreibt, und eine Karte, die nützliche Hinweise und Tips für den Spieler enthält. Ihr müßt also nicht mehr wie in der Vergangenheit in riesigen Welten völlig hilflos herumirren.

Das Springen von Plattform zu Plattform wird gegenüber den Puzzles, Rätseln und Fallen, die Lara bewältigen muß, wieder etwas mehr in den Hintergrund treten. Es geht zurück zu den Wurzeln des ersten Teils. Außerdem werden verstärkt Objekte aus der Umgebung (sowohl Feinde als auch unbelebte Gegenstände) in das Spiel miteinbezogen. Der Spielspaß soll damit weiter steigen.

Dank eindeutiger Ziele und räumlich kleinerer Schauplätze wird man weniger Zeit brauchen, um seinen Standort zu wechseln. Das Spiel ist aber insgesamt nicht kleiner als die ersten Teile. Die Locations erinnern stark an Tomb Raider I, sind aber viel detaillierter und mit mehr Objekten versehen, als im ersten Spiel.

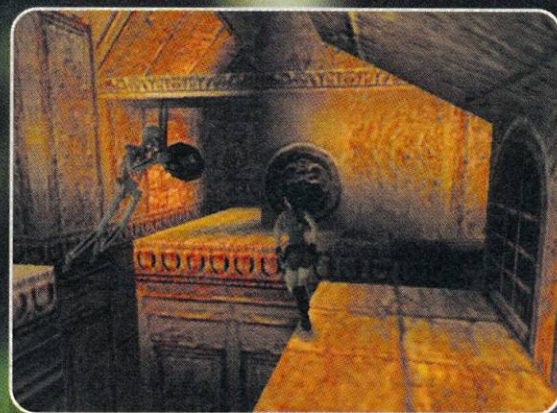
Wenn Tomb Raider IV hält, was Eidos und Core versprechen, wird Lara Croft mit dem spielerisch und grafisch überarbeiteten neuesten Teil des Action-Adventures ihren Ruhm mit Sicherheit noch mehr. Schon jetzt ist das Cyberbabe ein Superstar. Über 4000 Seiten im Internet sind

ihr gewidmet. Sie hat Gastauftritte in Comics, Werbespots und Musikvideos und schmückt immer wieder Zeitschriftencover. Die Filmrechte an den Abenteuern der Kultfigur hat sich Paramount bereits vor einiger Zeit gesichert. Im kommenden Jahr soll die Hobby-Archäologin dann auch die Kinoleinwand erobern. Die einzigartige Karriere der weltberühmten virtuellen Figur geht also weiterhin steil bergauf. Schön für die Fans, die nicht genug bekommen können von der vollbusigen Schönen.

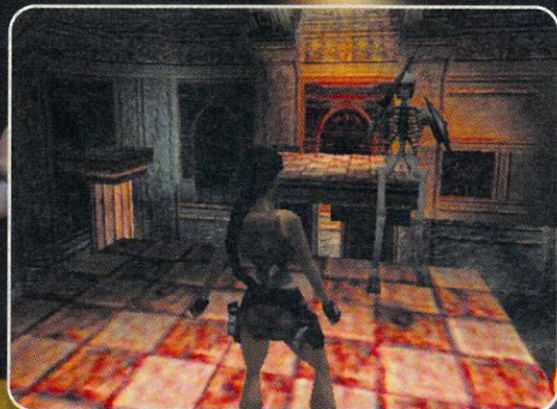
Patrizia Stajer

INFO

Hersteller:Eidos
Veröffentlichung:November '99



In der PC-Version sehen die Screenshots noch einen Deut besser aus. Solch hochaufgelöste Texturen sind diesem System vorenthalten.



Auf den Spielabschnitten lauern Gegner, die Miss Croft nicht wohlgesonnen sind. Bis jetzt hat es Lara aber mit jedem aufgenommen.



INTERVIEW



LARA CROFT

LARA IM INTERVIEW

GAMES: Was haben Sie seit Ihrem letzten Abenteuer alles gemacht?

LARA CROFT: Tja, für Urlaub hatte ich leider wenig Zeit. Ich war allerdings länger auf einer Art Schönheitsfarm, auf der mein Körper neu modelliert wurde. Meine Gelenke sind jetzt besser denn je. Aber im Ernst: Ich verbringe momentan den Großteil meiner Zeit in Ägypten ...

GAMES: Was ist Ihr derzeitiges Lieblingsgetränk?

LARA CROFT: Sicherlich nicht Champagner. Ich muß wirklich einen klaren Kopf behalten, um meine neuen Aufgaben erledigen zu können ... Lauwarmes abgekochtes Wasser schmeckt zwar nicht besonders, aber was anderes gibt es hier leider nicht. Ich habe im Moment allerdings kaum Zeit, mich um Essen und Trinken zu kümmern. Wenigstens Energydrinks sollten sich auf dem ägyptischen Markt durchsetzen – zumindest für Kamele – sie könnten wirklich einen Schluck gebrauchen!

GAMES: Wo leben Sie zur Zeit?

LARA CROFT: Ich wohne an verschiedenen Orten in Ägypten – glücklicherweise verschwende ich dadurch nicht meine Zeit in Flugzeugen. Obwohl ich mich schon beinahe an den Jet-lag als Teil meines Lebens gewöhnt hatte, genieße ich die Veränderung doch sehr. Ich bleibe einfach in einem Land und kann es wirklich gründlich erforschen.

GAMES: Haben Sie vor, sich zur Ruhe zu setzen und eine Familie zu gründen?

LARA CROFT: In ferner Zukunft vielleicht ...

GAMES: Was hat Ihnen in diesem Jahr am meisten Spaß gemacht?

LARA CROFT: Ich habe es zeitlich geschafft, in verschiedenen TV-Spots mitzuspielen – das hat großen Spaß gemacht. In eine dieser Produktionen hatte ich es mit Hunden zu tun. Diese Hunde waren wirklich

echt, wissen Sie, aber kein Vergleich zum Hund meiner Tante, Corgi, diesem kleinen Köter! Was meine Abenteuer betrifft: Ich würde sagen, ich bin mit meinen Nachforschungen in Ägypten sehr zufrieden ... allerdings gibt es hier noch einiges zu erledigen.

GAMES: Wie, glauben Sie, werden Ihre Fans Ihr neues Abenteuer finden?

LARA CROFT: „Neu“ ist in diesem Zusammenhang sicher das richtige Wort – Core hat wirklich einige tolle Veränderungen vorgenommen, um das Spiel sowohl meinen Fans als auch Anfängern schmackhaft zu machen. Ich glaube, „Die letzte Offenbarung“ wird eine spannende Erfahrung für alle, die sich der Herausforderung stellen. Die Neuerungen am Spiel spiegeln natürlich meine eigenen Erfahrungen in Ägypten wider. Ich hoffe, ich finde die Zeit, das Spiel selbst zu spielen ...

GAMES: Gefällt Ihnen Ihr neues Erscheinungsbild à la Lara Weller?

LARA CROFT: Ich denke, Lara hat ihre Sache toll gemacht und ist mit dem ganzen Trubel gut fertig geworden. Sie scheint das Herz eines echten Abenteurers zu haben. Ich glaube, daß sie alles im Griff hat.

GAMES: Gibt es Neuigkeiten über Ihren Film?

LARA CROFT: In letzter Zeit eigentlich nicht. Soweit ich weiß soll der Film immer noch kommenden Sommer starten. Allerdings gibt es wohl nach wie vor keine Hauptdarstellerin. Ich schätze, die Rolle ist auch ziemlich anstrengend. Fleisch und Blut sind eben nicht so widerstandsfähig wie Silikon!

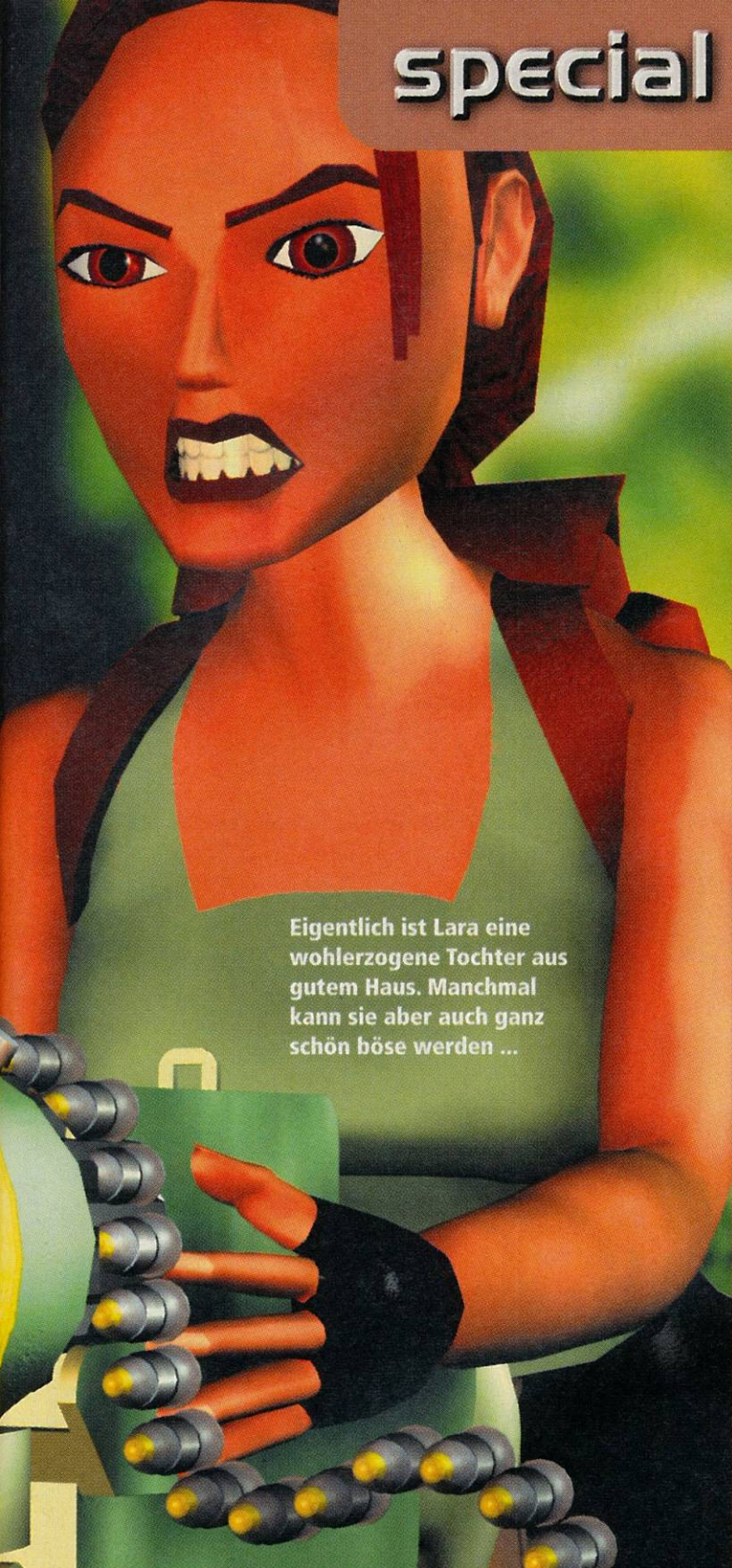
GAMES: Unsere Mode-Fans interessiert brennend, was Sie diese Saison tragen? Sind die braunen Shorts immer noch in?

LARA CROFT: Sehr sogar – Ich werde mich wohl nicht umziehen müssen, weil das Wetter hier ausgesprochen beständig ist. Außerdem habe ich momentan andere Sorgen, als darüber nachzudenken, was ich anziehen soll ...

LARA CROFT



special



Eigentlich ist Lara eine
wohlerzogene Tochter aus
gutem Haus. Manchmal
kann sie aber auch ganz
schön böse werden ...

SPECIAL

STECK BRIEF

Name: Lara Croft
Nationalität: Britisch
Geboren am: 14. 2. 1968
Geburtsort: Wimbledon
Größe: 1.80 m
Maße: 86 - 61 - 89
Haarfarbe: kastanienrot
Augenfarbe: Braun

WERDEGANG

Lara ist die Tochter von Lord Henshingly Croft und wächst in der Welt des Adels auf. Während ihrer Zeit an der Swiss Finishing School entdeckt sie ihre Vorliebe für Extremsportarten. Bei einer Reise in den Himalaya will sie neue Herausforderungen suchen. Doch die Reise endet tragisch. Das Flugzeug, in dem Lara sitzt, stürzt ab. Sie ist die einzige Überlebende. Das Erlebnis ändert ihr ganzes Leben. Sie sagt sich von der einengenden Welt ihrer Eltern los und schlägt sich fortan als Abenteurerin durchs Leben. Ihre Eltern sind nicht bereit, sie zu unterstützen. Doch dank der Erlöse aus ihren Reisebüchern kann Lara sich ganz auf ihr ungewöhnliches Hobby konzentrieren und auf der Suche nach Abenteuern die Welt bereisen.

GAMERS POINT
Videospiele & Multimedia, ... wo sonst!

KOSTENLOSE ZEITSCHRIFT

MASTER SERVICE
Bestellungen bis 16.00 Uhr, werden am selben Tag versandt und sollten am nächsten Tag bei Euch sein!!!

Infos unter
info@gamerspoint.de

Ab sofort auch ONLINE
'http://www.gamerspoint.de'

Super Service. Gelle Preise und Jetzt auch noch VERSANDKOSTENFREI ab 50 DM!!!

119,95

84,95

Jetzt vorbestellen!

89,95

114,95

Auszug aus dem Sortiment

Aktuelle Preislsten per FAX Zelda o R. Evil Figuren ab 19,95 DM Soundtracks o Videos Zubehör ohne Ende

Dreamcast		
Konsole	499,95	
Joypad Original	69,95	
RGB Kabel	39,95	
Memory Card VMS	69,95	
Rumble Pack Puru	79,95	
Blue Stinger	119,95	
Dynamite Duke 2	129,95	
Expandable	129,95	
G.B. Fishing & Pad	199,95	
H.o.t. Dead 2+Gun	209,95	
King of Fighters 99	129,95	
Monaco Grand Prix	119,95	
Powerstone	129,95	
P. Japan Wrestling	129,95	
Sega Rally 2	129,95	
Sonic Adventure	124,95	
T. Highway Battle	129,95	
Virtua Fighter 3tb	114,95	
Conker's P. Tales	64,95	
F1-World G.P.	64,95	
Hugo 2 1/2	64,95	
Live Wire	59,95	
M. Patrol/Spy Hunt.	64,95	
NBA Pro 99	64,95	
Prince of Persia	49,95	
R-Type DX	64,95	
Star Wars-Yoda St.	59,95	
Wicked Surfing	59,95	
Star W.-Droid Work.	74,95	
Starsiege-Earths. 3	89,95	
Street Wars	84,95	
Total Annihilation 2	79,95	
Ultima Online Sec.	74,95	
Unreal-Näch. Kapit.	74,95	
Unreal-Ret. NaPali	39,85	
Wall Street Tycoon	79,95	
X - Beyond t. Front.	79,95	
PlayStation		
Abe Escape	89,95	
Bloody Roar 2	89,95	
Bomb. Fant. Race	89,95	
Bombberman	79,95	
Capcom Gener. 1	89,95	
Chessmaster Mill.	99,95	
Cool Boarders 2	44,95	
Croc 2	89,95	
Discworld Noir	89,95	
Driver	99,95	
Evil Zone	89,95	
Kagero Deception 2	84,95	
Le Mans 24	99,95	
Legend of Kartia	89,95	
Looney T. Sp. Race	109,95	
Master of Monsters	89,95	
NBA Pro 99	89,95	
NFL Blitz	79,95	
NHL Pro 99	89,95	
Omega Boost	84,95	
Player Manager 99	99,95	
Rainbow Six	89,95	
Rallymasters	84,95	
Rampage 2-Uni. To.	89,95	
Silent Hill	99,95	
Star Wars-D. Bedr.	99,95	
Star Wars-Racer	99,95	
Street Figh. Alpha 3	89,95	
Syphon Filter	99,95	
Trap Runner	89,95	
UEFA Striker	99,95	
Versailles	104,95	
V-Rally 2	99,95	
WWF - Attitude	84,95	
Nintendo 64		
Command & Conq.	114,95	
F1 World GP 2	89,95	
Flying Dragons	89,95	
Jet Force Gemini	114,95	
Milos Ast. Bowling	89,95	
NBA Pro 99	*	
New Tetris, The	89,95	
NFL Blitz	114,95	
NHL Pro 99	*	
Racing Simul. 2	119,95	
Shadowgate	114,95	
Superman	114,95	
PCCD		
Alien vs. Predator	74,95	
Army Men 2	79,95	
Braveheart	*	
Descent 3	74,95	
Siedler 3 - Geheim.	49,95	
Discworld Noir	79,95	
Dungeon Keeper 2	84,95	
Elder Scrolls	69,95	
Heavy Gear 2	84,95	
Interstate 82	84,95	
Kingpin	79,95	
Le Mans 24	*	
Might & Magic 7	79,95	
Mortyr	84,95	
Outcast	89,95	
Panzer Elite	89,95	
Railroad Tycoon 2	34,95	
Return to Krondor	89,95	
Sim City 3000-Add	29,95	

104,95

119,95

114,95

139,95

89,95

89,95

89,95

19,95

79,95

Lieferung per Nachnahme - Solange Vorrat reicht - Preise freibleibend - * = Preis stand bei Drucklegung noch nicht fest - Fragt nach unseren aktuellsten Games - Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 50,- DM - Unfreie Warensendungen werden nicht angenommen - Druckfehler und Irrtümer vorbehalten - Mit erscheinen dieser Anzeige, verlieren die bisherigen Preise ihre Gültigkeit. Alle Preisangaben in DM.

Verschiedene Partnerschafts - bzw. Händlermodelle - Rufen Sie an !!!

BESTELL - HOTLINE

Telefon Versand: 0721-93357 10/11

Gamers Point Karlsruhe (ZENTRALE) Telefax: 0721-93357 28

Kriegsstr. 27 - 29, 76133 Karlsruhe (ca. 300m² POWER)

Ladenlokale - Ladenpreise variieren - Ladenlokale		
Das Video Play Lädchen Sudetenstr. 14 31311 Uetze 05173 - 2290	World Games Albaxer Str. 1 37671 Hötter 05271 - 920932	Softmouse Rheingoldstr. 25 38112 Braunschweig 0531 - 2321450
Gamestation Hattinger Str. 191 44795 Bochum 0234 - 3252052	Gamers Point Oberhausen Havensteinstr. 46 - 48 46045 Oberhausen 0208 - 20518-33/44	Kriwat Olle Beek 9 46569 Hünxe 02858 - 7131
Your Level Kronenstr. 21-23 78054 VS-Schwenningen 07720 - 36402	Saphir Am Postplatz 4 79822 T.-Neustadt 07651 - 2788	Musi-X-treme Kirchlern 4 84416 Taufkirchen 08084 - 946780

Wir wollen wissen, welche Spiele Ihr am liebsten spielt. Schickt uns den Zeugniscoupon oder eine Postkarte mit Euren Lieblingsspielen (System nicht vergessen). Wir erstellen dann daraus für jede neue Ausgabe die aktuellen Lesercharts. Also: Greift zu Stift und Papier und schickt das Ganze an

COMPUTEC MEDIA
Redaktion
GAMES AND MORE
Kennwort Charts
Roonstr. 21
90429 Nürnberg



UNSERE TOP 3



EUROPE top 10

	1 ZELDA NINTENDO N64 Ocarina of Time läßt sich einfach nicht von der Spitze verdrängen.	
1	METAL GEAR SOLID KONAMI PS Noch haben es die MGS-Agenten nicht auf den Spitzenplatz geschafft.	2
	3 JAGGED ALLIANCE 2 TOPWARE PC Das ist ein Einstieg: Von 0 auf 3. Da muß sich sogar Lara geschlagen geben.	
3	TOMB RAIDER III EIDOS PC PS Lara fällt auf Platz 4. Doch bald kommt Tomb Raider IV.	4
	5 FIFA 99 ELECTRONIC ARTS PC PS N64 FIFA ist und bleibt das einzige Sportspiel in den Charts. Mal sehen, wie lange.	
5	HALF-LIFE SIERRA PC Das Action-Spiel bleibt unverändert auf Platz 6. Besserung ist nicht in Sicht.	6
	7 NEED FOR SPEED 4 ELECTRONIC ARTS PC/PS Teil 3 fällt aus den Charts, aber kein Problem: Der Nachfolger steigt prompt ein.	
7	DIE SIEDLER 3 BLUE BYTE PC Nach wie vor erfreuen sich die Siedler bei Euch großer Beliebtheit.	8
	9 GRAN TURISMO SCEE PS Immer das gleiche Bild bei Gran Turismo: Platz 9 bleibt der Stamplatz.	
9	TUROK 2 ACCLAIM PC N64 Nichts Neues vom Indianerhäuptling. Ob er sich noch lange halten kann?	10

	1	APE ESCAPE SCEE PS
	2	BUGS BUNNY LOST IN TIME INFOGRADES PS
	3	ROLLERCOASTER TYCOON MICROPROSE PC

	1	DONKEY KONG 64 NINTENDO N64
	2	ZELDA NINTENDO N64
	3	SEGA RALLY SEGA SATURN

	1	APE ESCAPE SCEE PS
	2	CROC 2 FOX INT./EA PS
	3	SPACE INVADERS MIDWAY ARCADE

	1	CROC 2 FOX INT./EA PS
	2	APE ESCAPE SCEE PS
	3	MARIO GOLF NINTENDO N64

ENGLISCHE TOP-CHARTS

PC



1	ALIEN VS. PREDATOR FOX/ ELECTRONIC ARTS
2	DUNGEON KEEPER 2 BULLFROG/ ELECTRONIC ARTS
3	HIDDEN & DANGEROUS TALONSOFT/ TAKE 2
4	TOTAL ANNIHILATION: KIBNGDOMS GT INTERACTIVE
5	CHAMPIONSHIP MANAGER 3 EIDOS

PS

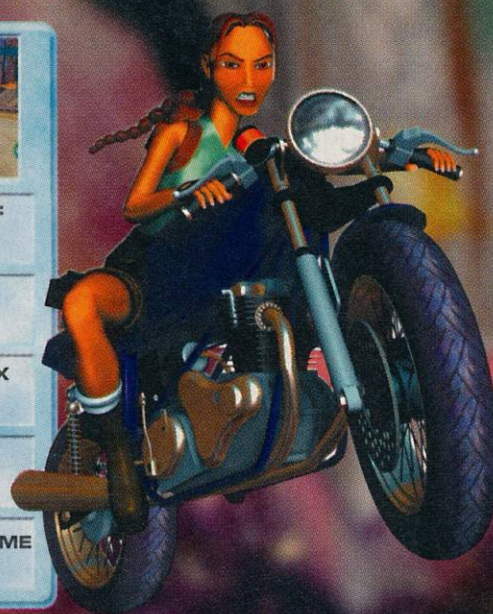


1	DRIVER GT INTERACTIVE
2	V-RALLY 2 INFOGRADES
3	F.A. MANAGER EIDOS
4	METAL GEAR SOLID KONAMI
5	TOMB RAIDER III EIDOS

N64



1	STAR WARS EPISODE I: RACER LUCASARTS
2	INDIZIERT
3	F1 WORLD GRAND PRIX NINTENDO
4	STAR WARS: ROGUE SQUADRON NINTENDO
5	ZELDA: OCARINA OF TIME NINTENDO





GAME BOY

neu game boy



spielesspass

79%

GB

CGB



BIENE MAJA & IHRE FREUNDE

Die Fernsehserie kennt jeder, und wenn beim Spiel von Acclaim die Originaltitelmelodie ertönt, stellen sich automatisch nostalgische Gefühle ein. Auf dem Game Boy Color könnt Ihr Maja, Flip und Willi jetzt wiedertreffen. Biene Maja ist kein gewöhnliches Jump & Run sondern erinnert an den Geschicklichkeitsklassiker *The Lost Vikings*. Ziel ist es, auf jedem Level einen Schalter umzulegen, um den Ausgang zu öffnen. Dazu müßt Ihr die drei Charaktere geschickt einsetzen: Maja kann die Schalter betätigen, Flip springt besonders hoch, und Willi kann quer über den Screen geworfen werden.

Hier informieren wir Euch über Neuerscheinungen, aktuelle Entwicklungen und Veröffentlichungstermine der kommenden Wochen.

release

Caesar's Palace
Wicked Surfing
Crazy Biker
Die Maus
Motocross Maniacs 2
Survival Kids
World Rally
Bomberman Quest
10 Pin Bowling
All Star Tennis '99
Antz
Azure Dreams
Black Bass Fishing
NBA Pro 99
NHL Pro 99
Paper Boy
Roadster
Street Fighter Alpha
Tazmania Devil Rush
Track&Field

Simulation
Sport
Rennspiel
Action-Adventure
Rennspiel
Rollenspiel
Rennspiel
Jump&Run
Sport
Tennis
Action-Adventure
Adventure
Angeln
Basketball
Eishockey
Arcade
Rennspiel
Beat 'em Up
Action-Adventure
Sport

Virgin
Virgin
Virgin
Infogrames
Konami
Konami
Konami
Konami
Virgin
Take 2
Ubi Soft
Infogrames
Konami
Take 2
Konami
Konami
Midway
Titus
Virgin
Sunsoft
Konami

2. August
13. August
August
August
August
August
August
5. September
September
September
September
September
September
September
September
September
September
September

TEST · NEWS · RELEASE

>> Klassiker sind in. Neben *Super Breakout* und *Centipede* von Take 2 feiert auch *Dropzone* von Acclaim sein Comeback. Beim Shoot 'em Up *Dropzone* (CGB) verteidigt ihr mit Waffengewalt Euer Hab und Gut gegen außerirdische Aggressoren. >> Es ist keine leichte Aufgabe, ein Baseball-Spiel für den Game Boy Color umzusetzen. Doch Acclaims Programmierer haben das bei *All Star Baseball 2000* ganz gut hingekriegt. Während die Grafik nicht gerade überwältigend ist, kann man sich mit der gelungenen Steuerung sehr schnell anfreunden. Ansprechend ist auch die Auswahl an Spielmodi. <<

Graphic Kit collection

for SONY® PLAYSTATION®

NEU BEI DYNATEX

DIE GRAPHIC-KITS MACHEN AUS DEINER „GRAUEN“ PLAYSTATION® EIN COOL GESTYLTES DESIGNEROBJEKT

NEU

„UM ES GLEICH VORWEG ZU SAGEN, DIE 15 VERSCHIEDENEN MOTIVE SIND QUALITATIV UND KÜNSTLERISCH DAS BESTE, WAS WIR BISHER GESEHEN HABEN!“

World of Playstation 8/99, Seite 4

Im Exclusivvertrieb durch

dynatex

Schleefstr. 8 • 44287 Dortmund • <http://www.dynatex.de>

PROMO VIDEO VIDEOGAMES DISTRIBUZIONE

Lorenz©Design

- DAS ORIGINAL VON PROMOVIDEO
- ÜBER 19 TREND-MOTIVE IN EDLER HOCHGLANZ-EFFEKT-OPTIK
- SENSATIONSERFOLG IN ITALIEN, GRIECHENLAND UND FRANKREICH
- GARANTIERT OHNE SPUREN ABLÖSBAR UND SOGAR WIEDERVERWENDBAR

PlayStation-Zubehör gibt es in Hülle und Fülle. Es ist nicht immer leicht, bei der Masse an Produkten den Überblick zu behalten. Damit Ihr Euch bei der Auswahl der geeigneten Geräte leichter tut, haben wir für Euch PlayStation-Zubehör getestet. In unserer neuen Serie werden wir Euch die besten Produkte vorstellen.

LENKRÄDER

Echte PlayStation-Rennfahrer brauchen für den totalen Temporausch und das ultimative Gefühl der Kontrolle und des Realismus ein Lenkrad für ihre Konsole. Speziell beim Preis gibt es erhebliche Unterschiede. Wir bieten Euch einen Überblick über die besten in Deutschland erhältlichen Produkte.

GAMESTER STEERING WHEEL

VIDIS, DM 99,95

Mit dem Gamester Steering Wheel von Vidis bekommt Ihr ein gutes und günstiges Lenkrad, das sehr solide und robust verarbeitet ist. Das Lenkrad selbst bietet genug Widerstand und ermöglicht eine präzise Kontrolle. Der gute Eindruck setzt sich bei den Pedalen fort, die wohldosierte Beschleunigungs- und Bremsmanöver zulassen.

Verarbeitung: **2** Komfort: **2** Gesamt: **2**



RACE STATION SHOCK 2

GUILLEMOT, DM 99,95

Das Race-Station-Shock-2-Lenkrad von Guillemot, das man durch einen praktischen Doppelstecker auch an das N64 anschließen kann, läßt sich in der Höhe variabel einstellen und somit perfekt den eigenen Präferenzen anpassen. Die generelle Verarbeitung ist aber etwas schwammig und die Testversion zeigte sich zum Teil recht zickig. Gut umgesetzt wurde aber immerhin der Rumble-Effekt.

Verarbeitung: **3** Komfort: **2** Gesamt: **3**



Produkt	Beschreibung	Hersteller	Preis	Verarbeitung	Komfort	Gesamt
 SPEEDSTER RALLY	Ohne Pedale, jedoch analoge Handschaltung	Fanatec	150,--	1	1	1
 SPEEDSTER	Lenkrad, Pedale, Analog-Umschalter	Fanatec	200,--	1	1	1
 GAMESTER STEERING WHEEL	Lenkrad, Fingertip, Rennschaltung und Pedale-	Vidis	99,95	2	2	2
 GAMESTER DUAL FORCE WHEEL	wie Steering Wheel, zusätzlich mit Dual Shock-Funtion	Vidis	139,95	2	2	2
 V3 RACING WHEEL	von SCE lizenziert, Pedale	InterAct	139,99	2	3	2
 JORDAN-GP-LENKRAD V2	Lenkrad mit Pedalen, Force Feedback	Dynatex	149,90	2	1	2
 RACE STATION SHOCK 2	Lenkrad mit Pedalen und Shock-Funktion	Guillemot	99,95	3	2	3

LENKRAD-CONTROLLER

Wer seine Rennspiele so richtig genießen, aber kein riesiges Lenkrad in seinem Wohnzimmer aufstellen möchte, für den könnte ein Controller mit Lenkrad-Funktion genau das Richtige sein. Testsieger ist dabei das NeGcon von SCEE selbst geworden, das durch die beste Verarbeitung und präzise Kontrolle überzeugt.

ULTRARACER

INTERACT, DM 59,95

Der UltraRacer bietet eine vorzügliche Lenkradeinheit, die man im Bereich des digitalen Steuerkreuzes plazierte hat. Sie ermöglicht eine sehr feinfühlig und präzise Steuerung. Einzig die nicht sonderlich hochwertige Verarbeitung, die speziell beim etwas kantigen Lenkrad unangenehm auffällt, kann man kritisieren.

Verarbeitung: **3** Komfort: **1** Gesamt: **2**



NEGCON – DAS ORIGINAL

SCEE, DM 89,95

Eines der ungewöhnlichsten Eingabemedien und unser Testsieger in seinem Bereich ist das revolutionäre NeGcon von SCEE. Die Kombination der handlichen Joypad-Form mit der Präzision eines Lenkrads durch die drehbare Achse in der Mitte des Controllers ist in der Praxis zwar gewöhnungsbedürftig, aber nach der Einspielzeit einfach genial.

Verarbeitung: **1** Komfort: **1** Gesamt: **1**



Produkt	Beschreibung	Hersteller	Preis	Verarbeitung	Komfort	Gesamt
 NeGcon	Das Original von SCEE	SCEE	89,95	1	1	1
 UltraRacer PSX	Analog-Mini-Lenkrad, Tastenbelegungsfunktion	InterAct	59,95	3	1	2
 Hyper Drive	Digital-Controller mit Mini-Lenkrad	Blaze	19,95	2	3	3



SONSTIGE CONTROLLER

Wem gewöhnliche Controller zu langweilig sind, der sollte einen Blick auf diese Rubrik werfen. Die Controller in dieser Auflistung bestechen durch eigenwilliges Design und zahlreiche, ungewöhnliche Zusatzfunktionen, die zu einem erhöhtem Spielspaß beitragen sollen.

THE GLOVE

VIDIS, DM 129,95

Zweifelloos eines der ungewöhnlichsten Steuergeräte für die PlayStation. Leider wird das Spielvergnügen durch teilweise schwer erreichbare Knöpfe und ein, unkomfortable Handhabung (sie führen Bewegungen durch Neigung des Handgelenks aus) getrübt.



Verarbeitung: 2 Komfort: 4 Gesamt: 3

PSX INFRAROT SET

INTERACT, DM 79,95

Das kabellose Controller-Set besteht aus einem Empfangsteil, das in die beiden Ports der PlayStation gesteckt wird und zwei Pads. Ihr könnt also ohne lästigen Kabelsalat zu zweit zocken. Leider ist die Verarbeitung nicht besonders gut, so daß sich der Spielspaß in Grenzen hält.



Verarbeitung: 3 Komfort: 3 Gesamt: 3

	Produkt	Beschreibung	Hersteller	Preis	Verarbeitung	Komfort	Gesamt
	BIO-GRIP JOYSTICK	Für Flugsimulationen geeignet, mit Zeitlupen-Funktion	Dynatex	39,90	2	2	2
	EVOLUTION CONTROL PAD	Pad mit G-Tilt-Technik,umschaltbare analoge Steuerung	Vidis	99,95	2	1	2
	EVOLUTION CONTROL SYSTEM	Handschuh (G-Tilt), Dual Shock Funktion und Gripstick	Vidis	149,95	2	1	2
	PSX INFRAROT-SET	Empfangsteil und zwei GamePads, Dauerfeuerfunktion	InterAct	79,95	3	3	3
	THE GLOVE	Digital/Analog-Controller inkl. engl. Vorführvideo	Vidis	129,95	2	4	3

MAUS

Wer sich gerne mit Adventures, Strategiespielen oder RPGs beschäftigt, für den sind die gängigen Controller nur zweite Wahl. Um die Titel richtig ausreizen zu können, benötigt diese Zielgruppe eine Maus. Wir bieten Ihnen eine kompakte Marktübersicht über dieses Segment.

MAUS – DAS ORIGINAL

SCEE, DM 59, 95

Die einzige offizielle Maus von SCEE ist gleichzeitig auch die Beste im Testfeld. Der Nager liegt gut in der Hand, ermöglicht eine genaue Kontrolle, und auch die beiden Tasten geben sehr feinfühlig nach. Für Abenteurer und Meisterstrategen die richtige Wahl.



Verarbeitung: 1 Komfort: 1 Gesamt: 1

HYPER MOUSE

BLAZE, DM 39, 95

Die einzige Maus, die es in allen Bereichen mit dem Original-Nager von SCEE aufnehmen kann. Liegt gut in der Hand und läßt sich gut bedienen. Ein Argument für die Hyper Mouse ist sicherlich der Preis: Sie ist ein gutes Stück billiger als das Gegenstück von SCEE.



Verarbeitung: 1 Komfort: 1 Gesamt: 1

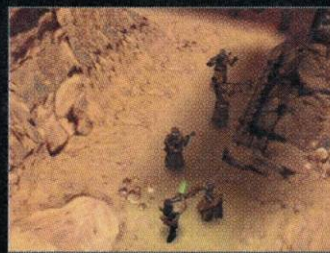
	Produkt	Beschreibung	Hersteller	Preis	Verarbeitung	Komfort	Gesamt
	HYPER MOUSE	Maus in hochwertigem Design inkl. Mousepad	Blaze	39,95	1	1	1
	MOUSE	Die Original-Maus von Sony CEE	SCEE	59,95	1	1	1
	MAUS	Gute Maus von Dataflash	Dataflash	49,--	2	1	1
	PLAYSTATION MOUSE	2-Knopf-Maus inklusive Pad	Dynatex	39,90	2	2	2
	PSX MOUSE	Die günstigste Maus im Angebot	BauConTec	22,99	2	3	3

KEIN BILD



SPÜRE DIE MACHT

STAR WARS — EPISODE I — **DIE DUNKLE BEDROHUNG**



WWW.THQ.DE · WWW.LUCASARTS.COM · WWW.STARWARS.COM

VERTRIEB: **RUSHWARE** GmbH **THQ** COMPANY, Tel. 0 21 31 / 607 - 0, Fax: 0 21 31 / 607 - 111

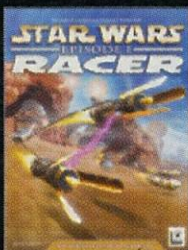
© Lucasfilm Ltd. & ™. All rights reserved. Used under authorization. "PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Herstellung und Vertrieb durch THQ.





SPÜRE DEN SPEED

STAR WARS — EPISODE I — RACER



WWW.THQ.DE · WWW.LUCASARTS.COM · WWW.STARWARS.COM

VERTRIEB: **RUSHWARE** GmbH THQ COMPANY, Tel. 0 21 31 / 607 - 0, Fax: 0 21 31 / 607 - 111

© Lucasfilm Ltd. & ™. All rights reserved. Used under authorization. "PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Herstellung und Vertrieb durch THQ.



EBENFALLS ERHÄLTlich FÜR NINTENDO 64



Tja...gewinnen will gelernt sein! Nur wer die
genialsten Strategien, geheimsten Kniffe
und hilfreichsten Tips und Tricks kennt,
kommt ans Ziel. 24 Seiten Cheats, Codes
und Komplettlösungen findest Du in N-ZONE –
dem Magazin für alle N-64 Fans. Außerdem:
umfangreiche Tests, News und Previews der
aktuellsten Spiele-Hits. Nicht zu vergessen:
das einzigartige Spiele-Lexikon und 4 starke
Sammelkarten in jeder Ausgabe. Der Preis?
Sagenhafte DM 3,90 monatlich!

N-ZONE – und Du machst Dein Spiel!

Ich wollt, ich wär' ein WaveRacer.

Das meistverkaufte
Nintendomagazin!

Illustration: O. Schneider



action

Auf den Action-Seiten geht es richtig zur Sache! Ob 3D-Shooter, Beat 'em Up oder Action-Adventure – in der Action-Ecke fliegen die Fetzen. Nur die besten Fighter setzen sich durch. Wer es etwas ruhiger angehen lassen will, der kann sich mit Jump&Runs die Zeit vertreiben. Alle Plattformliebhaber können dabei ihre Lauf- und Hüpfkünste unter Beweis stellen.



4
SEITEN

inhalt

Duke Nukem	..N64	Seite 28
Expendable	...DC	Seite 29
Kingpin	PC	Seite 29
Quake 3 Arena	.PC	Seite 26
Superman	N64	Seite 28
Turok: Legenden	N64	Seite 24

**TOP
10**

eure hits



1.	1	Metal Gear Solid	PS/PS
2.	2	Tomb Raider 3	PC
3.	3	Half-Life (dt.)	PC
4.	5	Mission: Impossible	N64
5.	6	Tekken 3	PS
6.	4	Turok 2	N64/PC
7.	7	Unreal	PC
8.	8	Tomb Raider II	PC/PS
9.	10	Turok	N64/PC
10.	-	Forsaken	N64/PC/PS

Hier könnt Ihr sehen, welche Spiele im Bereich Action die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte Eure Hits und schickt das Ganze an Games and More.

die referenzen

N64



Banjo-Kazooie
Rare
Turok 2
Acclaim
Mission: Impossible
Infogrames
Super Mario 64
Nintendo
Vigilante 8
Activision

PC



Conflict: Freespace
Volition
Dark Projekt: Der Meisterdieb
Looking Glass
Half-Life (deutsch)
Valve
Unreal
Epic Megagames
X-Wing Alliance
LucasArts

PS



Metal Gear Solid
Konami
Tekken 3
Namco
Legacy of Kain: Soul Reaver
Eidos
Tomb Raider 3
Eidos
Silent Hill
Konami

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Action? Hier seht Ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit Ihr auf einen Blick seht, welche Spiele Euch den größten Fun und die meiste Action bieten.

TUROK: LEGENDEN DES VERLORENEEN LANDES



Einige Abschnitten der Arenen, in denen die Kämpfe stattfinden, haben glänzende Wände, die mit kunstvollen Verzierungen versehen sind.



Der Indianerhäuptling kehrt zurück.



Natürlich gibt es im neuesten Turok-Spiel ein Wiedersehen mit dem Indianer. Euch werden aber auch unbekannte Figuren begegnen.



Jetzt geht es rund auf dem Splitscreen. Dank überarbeiteter Technik soll die Grafik auch in diesem Spielmodus flüssig ablaufen.

Turok 2 ist eines der beliebtesten Spiele auf dem N64. Jetzt können sich alle Fans auf einen neuen Multiplayertitel aus der Turok-Reihe freuen. Noch bevor der dritte Teil der Indianersaga erscheint, bringt Acclaim Ende des Jahres *Turok: Legendes des verlorenen Landes* heraus. Geplant sind an die 40 Spielstufen, die alle für mehrere Spieler ausgelegt sind. Dennoch können auch Einzelkämpfer ihren Spaß mit dem neuen Actionspiel haben. Anstelle der Figuren anderer Spieler lauern dann bis zu drei computergesteuerte Schurken auf Euch. Die Hintergrundstory dreht sich um Arenenkämpfe und erklärt Euch jeweils die Ausgangssituation in den einzelnen Episoden.

Während zu Beginn des Spiels vorgegeben ist, mit welchem Charakter Ihr spielt, könnt Ihr im weiteren Verlauf weitere Protagonisten freispielen. Nach Einführung einer neuen Figur habt Ihr dann die Möglichkeit, mit dieser weiterzuspielen. Insgesamt werden am Ende 18 verschiedene Charaktere die Welt von Turok bevölkern.

An den Verzweigungen im Turnierplan könnt Ihr zudem entscheiden, welchen Schauplatz Ihr als nächstes erobern wollt. Weiter ausgebaut wurde das Waffenarsenal, das Euch zur Verfügung steht. Neben der Mi-

ni-Gun aus *Turok* und den besten Waffen aus *Turok 2* werden acht neue Kampfgeräte hinzukommen. Besonders gespannt sind wir auf den angekündigten Raketenmagneten, den Ihr Euren Feinden an den Rücken heften könnt.

Neu eingeführt wurde auch ein Belohnungs-System: Wenn Ihr bestimmte Ziele erreicht, erhaltet Ihr dafür eine Auszeichnung. Diese Neuerung dürfte Spieler motivieren, ihren Spielcharakter gezielt weiterzuentwickeln.

Technisch soll der neue Titel noch besser werden als *Turok 2*. Nachdem die Multiplayer-Spielstufen nicht die Ausmaße von Solo-Levels haben müssen, ist auch die erforderliche Datenmenge entsprechend kleiner und kann auf einmal in den Speicher übernommen werden. Die Folge: Das Spiel läuft flüssiger. Bis Dezember müßt Ihr allerdings noch auf den neuen Action-Knaller warten.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller:Acclaim
Veröffentlichung:Dezember '99

>> Interstate '76 bekommt eine Fortsetzung. Auch in Interstate '82 (PC) sitzt Ihr am Steuer eines flotten Flitzers und hetzt mit den auf dem Autodach festgeschnallten Waffen Eure Gegner. Neu ist, daß Ihr diesmal auch zu Fuß flüchten könnt. <<

die VÖLKER

IM NAMEN DER VÖLKER
ERGEHT FOLGENDES URTEIL:

PC Action 06/99 - 86%

Chr. Sauerteig: "... So stelle ich mir ein richtig gutes Aufbaustrategiespiel vor.
Die Grafik zählt mit zum Besten was das Genre zu bieten hat, und auch
spielerisch brauchen sich Die Völker nicht vor der Konkurrenz zu verstecken ..."



PC Joker 07/99 - 88%

Steffen Schamberger: "Ein äußerst unterhaltsames
Spielvergnügen mit enormem Wuselfaktor."



Powerplay 07/99 - 85%

Fritz Effenberger: "Ein rundum gelungenes Aufbauspiel ..."



PC Player 07/99 - 81%

Th. Werner: "Es ist trotz der hohen Komplexität
einfach zu bedienen und - was besonders
wichtig ist: Eine Partie mit den drolligen Wesen
steigert die Laune ganz enorm."



GameStar 07/99 - 81%

Chr. Schmidt: "... denn Die Völker
spielt sich so flott und eingängig,
wie die hübsche Grafik verspricht."



PC Games 07/99 - 81%
Test des Monats



Aufbaustrategie vom Feinsten für PC CD-ROM (Windows 95/98)

<http://www.dievoelker.com>



<http://www.jowood.at>



<http://www.gamescity-online.ch>



<http://www.infogrames.de>



<http://www.dynamic.at>



<http://www.neo.at>

QUAKE 3 ARENA



Die Quake-Gemeinde wartet gespannt auf das neue Multiplayer-Spiel.



Profis können sich in den dreidimensionalen Räumen tummeln. Für Neueinsteiger ist die Orientierung allerdings etwas schwierig.



Die erste Testversion von *Quake 3 Arena* im Internet mußte von den Fans Kritik einstecken. Enttäuscht waren diese vor allem über die geringe Anzahl an wirklichen Neuerungen und die zu langsame Grafik. Programmierguru John Carmack reagierte schnell und stellte klar, daß mit dieser Vorabversion lediglich Informationen zur Verbesserung des Programmes gesammelt werden sollten. Aussagen über das fertige Spiel ließen sich anhand der Testversion nicht machen. Schließlich wollte man zu einem so frühen Zeitpunkt nicht seine besten Ideen preisgeben.

Quake 3 Arena ist ein Multiplayerspiel, bei dem jeder gegen jeden antritt. Wer nicht im Internet spielen kann oder will, soll dank der ausgereiften Künstlichen Intelligenz der Computergegner (Bots) trotzdem ein echtes „Multiplayer-Gefühl“ vermittelt bekommen. Das bedeutet viel Programmierarbeit. Doch die diesbezüglichen Fortschritte lassen hoffen. Die Bots werden sich selbstständig in den *Quake*-Welten zurechtfinden und ähnlich wie ein Mensch entscheiden. Außerdem sollen sie die Waffen, Medikits und Bonusobjekte sinnvoll nutzen können.

Neben dem Kampf „Jeder gegen Jeden“ gibt es als Variante den „Capture the Flag“-Modus, bei dem zwei Gruppen gegeneinander antreten und versuchen, sich gegenseitig die Flagge aus der Basis zu klauen.

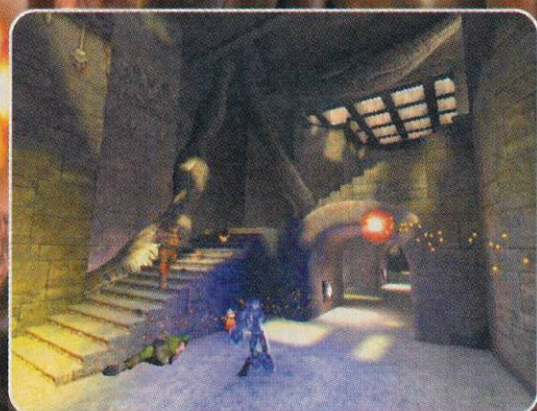
Für Neulinge hat sich das Team um John Carmack etwas Besonderes ausgedacht: Neben den Levels für Profis, in denen der dreidimensionale Raum voll ausgenutzt wird, gibt es spezielle Arenen, die nur eine Ebene aufweisen. Dort muß man den Umgang mit Maus und Tastatur noch nicht perfekt beherrschen und kann genauso gut mit Joystick oder Gamepad steuern.

Gebastelt wird auch noch an den rund 20 Spielfiguren für *Quake 3 Arena*, die ganz anders – und zwar möglichst abgefahren – aussehen sollen als die Figuren in vergleichbaren Spielen. Die 20 bis 30 Austragungsorte der Gefechte werden einen düsteren und schmutzigen Look bekommen. Auch diesmal rechnen die Entwickler allerdings fest damit, daß die Fangemeinde im Laufe der Zeit weitere Spielarenen und auch neue Figuren kreieren wird.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller: id Software
Veröffentlichung: September '99



Um auch Neulingen den Einstieg zu ermöglichen, wurden spezielle Levels geschaffen, in denen es nur eine Ebene gibt.



Die Arenen haben verschiedene Höhenstufen, die viele Versteckmöglichkeiten bieten. Ihr solltet also immer die Augen offen halten.

> The Matrix ist einer der Kassenschlager des Kinosommers. Gerüchten zufolge denkt Warner Bros. auch schon über ein PC-Spiel zum Film nach. Am besten würde sich die Geschichte wohl für ein Action-Adventure oder einen 3D-Action-Shooter eignen. <<

MAXIMUM FUN ▶

COMPUTEC
SOFTWARE

Add-On für Racing Simulation 2

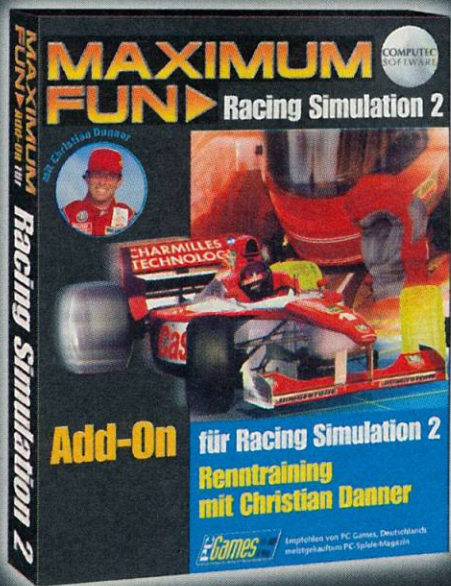
Racing Simulation 2 is a trademark of UBI SOFT ENTERTAINMENT 1998

mit Christian Danner



Renntraining mit Christian Danner

> **Tips & Tricks in Bild und Ton von Profi-Rennfahrer Christian Danner** > **Alle Strecken der kompletten Saison in Fullscreen-Video** > **Jeder Kurs aus der Cockpit-Perspektive mit einer optimalen Runde im Überblick** > **Zusätzliche Überholsequenzen und Fahrtricks für jede knifflige Stelle** > **Mehrere Ghosts für alle Strecken mit absoluten Bestzeiten** > **Alle offiziellen Updates und Patches** > **Game-Service-Client zum Spielen von Racing Simulation 2 im Internet** > **Setup-Tips und Setups zum Einfügen in das Spiel** > **Aktuelle Daten über Bestzeiten und Rundenrekorde** >> **ab jetzt im Fachhandel erhältlich!**



Add-On für Racing Simulation 2

Unverbindliche Preisempfehlung

DM 34,95

PC Games
DEUTSCHLAND

Empfohlen von PC Games, Deutschlands
meistgekauftem PC-Spiele-Magazin

Guillemot



Der Veröffentlichungstermin für *Superman* wurde immer wieder verschoben. Warum sich der Hersteller Titus so viel Zeit gelassen hat, ist uns allerdings beim Spielen des neuen Titels nicht klar geworden. In Programmierarbeit wurde die zusätzliche Zeit sicher nicht investiert. Denn *Superman* hat nur auf den ersten Blick alle Elemente, die ein interessantes Actionspiel braucht: Flugszenen, Rätsel, Bösewichter und einen Superhelden.

Wenn man das Spiel beginnt, zeigt sich jedoch schnell, daß diese Elemente mehr schlecht als recht umgesetzt wurden. Am besten sind noch die Flugeinlagen, bei denen der Comic-Held mit flatterndem Umhang und ausgestrecktem Arm durch die Lüfte saust.

In engeren Räumen wie Parkhäusern oder den verminten Schächten eines Damms wird die Steuerung zum Ärgernis. Schnelle Starts und Landungen sind unmöglich. Auch die Missionen sind nicht gerade eine Herausforderung. In der Regel müßt Ihr dabei einer durch Ringe markierten Flugbahn folgen oder Eure Gegner durch monotone Kulissen jagen, um sie am Ende zu verprügeln. Die meiste Zeit bewegt Ihr Euch dabei übrigens im Nebel über Metropolis. Selbst bei den Prügeleien kommt kein Spaß auf. Grund dafür: die absolut schlechte Kameraführung.

Den letzten Rest an Spielfreude vertreibt schließlich die Grafik. Sie ist nicht nur monoton und einfallslos, sondern auch fehlerhaft. Daß es zu den Fähigkeiten von Superman gehört, durch Wände fliegen zu können, war mir bis jetzt jedenfalls noch nicht bekannt.

Erstaunlicherweise ist das Spiel trotz aller Mängel in den USA auf Platz 4 der Verkaufscharts eingestiegen. Aber das liegt wohl nicht am Spiel selbst, sondern an der Popularität einer der beliebtesten amerikanischen Comicfiguren.

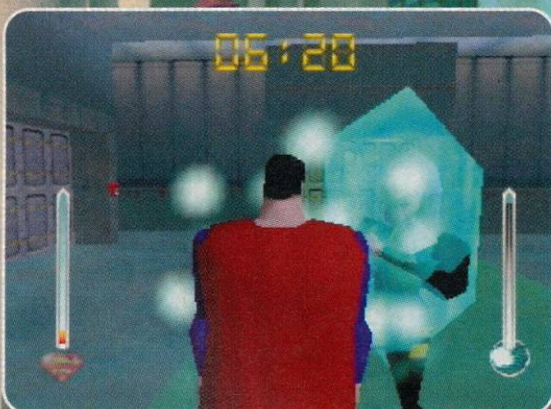
Patrizia Stajer



Spielerische Höhepunkte hat das Spiel nicht zu bieten. Der Flug über die Hochhäuser der Stadt gehört noch zu den besseren Abschnitten.

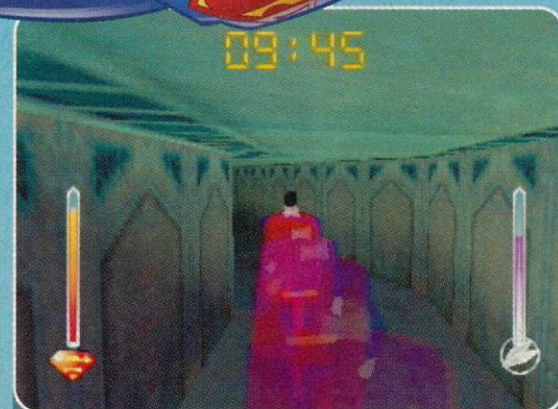


Die Gefechte des Mehrspielerabschnittes sind einfallslos. Wenn sich zwei Figuren treffen, gibt es außer Explosionen nichts mehr zu sehen.



Natürlich hat Superman auch im Spiel besondere Fähigkeiten. Zum Beispiel kann er seine Gegner mit einem Kältestrahl einfrieren.

Mit diesem Spiel schadet der fliegende Held seinem guten Ruf.



Grafikeffekte bekommt Ihr im Superman-Spiel nur sehr selten zu sehen. Also genießt diesen Wischeffekt beim rennenden Superman.

Spielespass

28%

Superman

Hersteller:Titus
Veröffentlichung:Erhältlich
Preis:ca. DM 130,-
Spieleranzahl:1-4
Genre:Action

PC



Superman sieht wie Superman aus und fliegt wie Superman

PS



Enttäuschende Steuerung und Kameraführung, langweilige Grafik

DC

Altersfreigabe:
n.n.b.

Grafik: 38%

Sound: 46%

N64

QUICKCHECK



DUKE NUKEM: ZERO HOUR

Spielespass

89%



Cool ist Duke auf jeden Fall. Kaugummi kauend und immer einen lässigen Spruch auf den Lippen, nimmt er in *Zero Hour* erneut den Kampf gegen gefährliche Aliens auf. Dabei schlägt es ihn diesmal auch in die Vergangenheit. Das Treiben des Actionhelden verfolgt Ihr aus der *Tomb Raider*-Perspektive. An-

ders als Lara Croft kann Euer Held jedoch nicht klettern. Seine Aktivitäten beschränken sich auf Laufen, seitlich Rennen, Bücken und Springen. Unterwegs findet Duke immer wieder Goodies, die ihn mit neuen Waffen ausstatten. Wenn es gefährlich wird, ertönt ein Warnton. Und dank der günstig verteilten Energiespender habt Ihr gegen

die Aliens eigentlich immer eine Chance. Die Steuerung ist am Anfang gewöhnungsbedürftig, läßt sich aber nach kurzer Zeit wirklich gut bedienen.

Hersteller:Eurocom
Genre:Shoot'em Up
Preis:ca. DM 129,-
Veröffentlichung:August '99

KINGPIN: LIFE OF CRIME



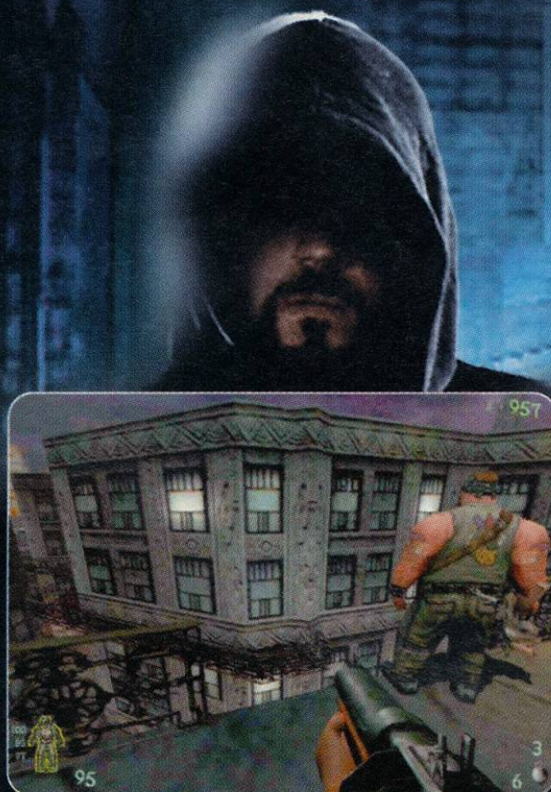
Die Welt der Gangster ist düster, und Du bist auf Dich alleine gestellt.



Seid vorsichtig! Der Zaun ist elektrisch geladen. Wer ihm zu nahe kommt, könnte ziemlich große Probleme bekommen.



Wenn Du willst, daß diese beiden „Joker“ Dich bei Deinem Feldzug unterstützen, mußt Du erst drei andere Leute aus dem Weg räumen.



Jetzt wird es schwierig. Offensichtlich kann nur ein mutiger Sprung in die Tiefe Dich retten. Auch Dein Begleiter wirkt unentschlossen.

spielespass 80%

Kingpin: Life of Crime

Hersteller:Xatrix/Interplay
Veröffentlichung:Erhältlich
Preis:ca. DM 80,-
Spieleranzahl:16 per Netzwerk/Internet
Genre:Action

PC



Gelungene Atmosphäre, tolle Grafik, durchdachte Story, guter Mehrspielermodus

PS



Lange Ladezeiten, schwankende Gegnerintelligenz, geringer Umfang

DC

N64

Altersfreigabe:
ab 18 Jahren

Grafik: 90%

Sound: 72%

Nikki Blanco läßt nicht mit sich spaßen. Das bekommst Du deutlich zu spüren. Wer sich mit dem Gangster anlegt, muß eben damit rechnen, daß er von dessen Schlägern verprügelt wird.

Doch so schnell gibst Du nicht auf. Du nimmst allen Mut zusammen und wagst Dich in die Höhle des Löwen. Kingpin, für den Nikki arbeitet, findet das jedoch gar nicht gut. Er mag es nicht, wenn man sich in seine Angelegenheit einmischt. Du hast also schon wieder ein Problem.

Durch düstere Abwasseranlagen und Lagerhäuser, ein Schiff, eine Stahlfabrik, den Güterbahnhof und die Ghettos der Stadt führt Dein Weg zum „Central Tower“, wo Kingpin und sein Gefolge bereits auf Dich warten. Es

empfiehlt sich, zwei gute Schützen anzuheuern, die Dir bei den Kämpfen zur Seite stehen. Diese absolut loyalen Gefährten kannst Du auch gezielt auf einen der Gegner ansetzen.

Trotzdem sind die Kämpfe nicht leicht. Auch auf unteren Schwierigkeitsstufen sind die Computergegner nur schwer aus dem Weg zu räumen. Fast jeder ihrer Schüsse trifft. Wenn es darum geht, sich selbst aus der Schußlinie zu bringen, sind sie jedoch nicht mehr so geschickt.

Dein Waffenarsenal kannst Du in speziellen Waffenläden aufstocken. Allerdings sind die besten der neun verschiedenen Waffen des öfteren ausverkauft. Neben den Gefechten mit den Gangstern gibt es im Spiel auch Rätsel zu lösen. Trotzdem bleibt *Kingpin* ein Actionspiel. Die an

Rollenspiele oder Adventures erinnernden Rätsel beschränken sich nämlich meist darauf, daß Du bestimmte Objekte finden und sie irgendwohin bringen mußt.

Optisch macht das Spiel einen guten Eindruck. Viele Szenen, aber vor allem das Intro sowie die Zwischensequenzen erinnern an einen Kinofilm.

Ein Manko sind jedoch die langen Ladezeiten. Bei jedem neuen Level-Abschnitt der sechs Episoden muß man sich auf eine längere Wartezeit einstellen. Xatrix hat jedoch in diesem Punkt bereits Besserung angekündigt. Übrigens: Aufgrund der expliziten Darstellung von Gewalt ist das Spiel nichts für zartbesaitete Gemüter.

Patrizia Stajer

Q U I C K C H E C K

EXPENDABLE



Mit *Expendable* veröffentlicht Rage Software nach *Incoming* bereits das zweite PC-Spiel für den Dreamcast. Als Spieler schlüpft Ihr in die Rolle eines futuristischen Söldners und bekommt es mit unfreundlichen Aliens zu tun. Verwüstete Planetenoberflächen, verwinkelte Raumstationen oder über Brücken verbundene

Hochhausdächer bilden die Schauplätze der spektakulären Gefechte. Dafür sind ausreichend Waffen in herumstehenden Kisten versteckt, so daß Ihr den Außerirdischen mit Lasern, Mini-Guns oder Plasmawerfern gehörig zusetzen könnt. Am beeindruckendsten an *Expendable* ist die Grafik. Explosionen, abstürzende Flugzeuge oder startende

Raumschiffe sorgen für bombastische Effekte. Also setzt Euch die Sonnenbrille auf und genießt das Feuerwerk auf dem Bildschirm.

Hersteller:Rage Software
Genre:Action
Preis:ca. DM 140,-
Veröffentlichung:Erhältlich (Japan)

spielespass 71%

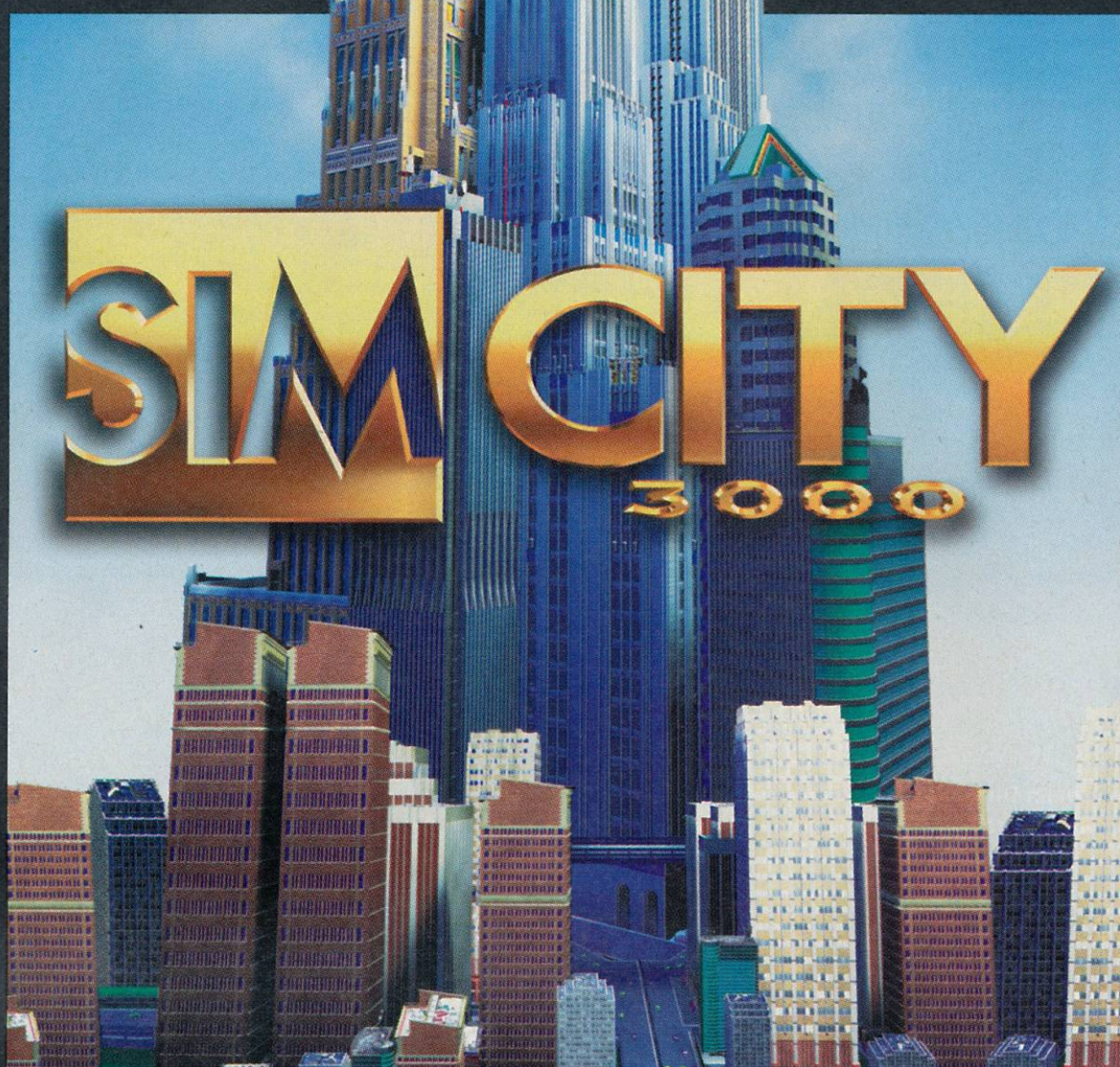


MAXIMUM FUN ▶

COMPUTEC
SOFTWARE

Add-On für SimCity 3000

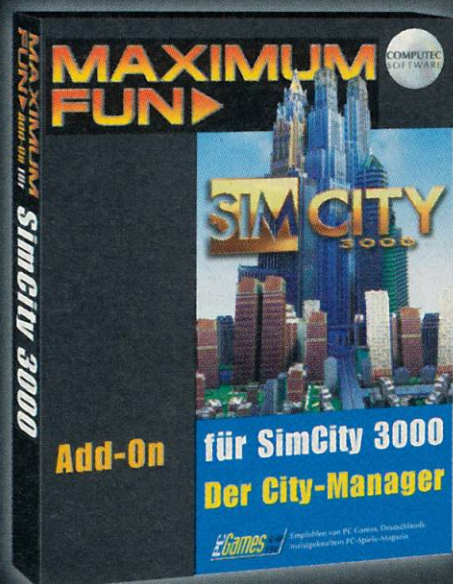
SimCity 3000 © 1998 Electronic Arts. Alle Rechte vorbehalten.



Der City-Manager

> **Völlig neuartiges Gameplay: 20 Missionen mit fest vorgeschriebenen Zielwerten pro Amtsperiode und Timervorgaben für realitätsnahes Spiel unter Zeitdruck**

> **Zusätzlich über 70 weitere Städte und Landschaftskarten** > **SimCity 2000 Städte zum Importieren in SimCity 3000** > **Desktop Themes in verschiedenen Auflösungen zum Anpassen Ihrer Windows-Oberfläche** > **Landmark-Plugins mit Sehenswürdigkeiten berühmter Städte** > **Unkomplizierte Handhabung** > **Komplett menügesteuert** >> **ab Juni im Fachhandel erhältlich!**



Add-On für SimCity 3000

Unverbindliche Preisempfehlung

DM 34,95



Empfohlen von PC Games, Deutschlands
meistgekauftem PC-Spiele-Magazin

adventure

Kombinationsgabe und Geschick sind gefragt in unserem Action-Adventure- und Rollenspielteil. Zahllose Geheimnisse gibt es zu lüften, anspruchsvolle Missionen zu lösen, verwirrende Rätsel zu entwirren und pfiffige Aufgaben zu bewältigen. Hier können sich alle cleveren Sherlock Holmes, Elfen, Zwerge und Magier nach sämtlichen Regeln der Kunst austoben. Nur wer es schafft, sich in den Phantasiewelten zurechtzufinden, kann gewinnen.



3
SEITEN

inhalt

Die Rückkehr nach Krondor	PC	Seite 34
Nocturne	PC	Seite 33
Techno Mage	PS	Seite 32
Wächter der Schatten	PS	Seite 32

TOP
10

eure hits



1.	1	Zelda: Ocarina Of Time	N64
2.	3	Final Fantasy VIII	PS
3.	2	Final Fantasy VII	PS
4.	5	Silent Hill	PS
5.	4	Super Mario 64	N64
6.	6	Banjo-Kazooie	N64
7.	9	Diablo	PC
8.	7	Baldur's Gate	PC
9.	10	Grim Fandango	PC
10.	8	Wild Arms	PS

Hier könnt Ihr sehen, welche Spiele im Bereich Adventure die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach Eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an Games and More.

die referenzen

n64



Body Harvest
Gremlin
Holy Magic Century
Konami
Mystical Ninja
Konami
Silicon Valley
Take 2
Zelda
Nintendo

PC



Baldur's Gate
Interplay
Diablo
Blizzard Entertainment
Grim Fandango
LucasArts
Lands Of Lore 3
Westwood
Might And Magic 6
3DO

PS



Breath Of Fire III
Capcom
Diablo
Blizzard/EA
Final Fantasy VII
Squaresoft
Guardian's Crusade
Activision
Wild Arms
SCEE

Die Adventures mit den besten Wertungen in Games and More? Hier seht Ihr alle unsere Highlights des Genres nach Systemen geordnet auf einen Blick. Damit Ihr wißt, welche Spiele Euch die meisten Abenteuer und die größte Herausforderung bieten.



WÄCHTER DER SCHATTEN

In dem düsteren Strategie-Adventure-Mix schlüpft Ihr in die Rolle des Mönches Ekna Kathar, der von der geheimen Bruderschaft „Das Portal“ ausgewählt wurde, zehn gefährliche Missionen anzugehen. Dank seiner spirituellen Kräfte und der besonderen Kampfmagie kann er auch den dunkelsten Geheimnissen auf die Spur kommen.

In phantasievollen Szenarien macht Ihr Euch auf die Suche nach dem Bösen. Und das lauert bekanntlich überall: zum Beispiel in einer Hackfleischfabrik oder einem Fast-Food-Laden. Neben Actionsequenzen gibt es dabei auch Rollenspiel- und Strategie-Elemente.

Einen Teil der 28 spektakulären Zaubersprüche

entdeckt Ihr erst im Laufe des Spiels. Die Wirkung der Beschwörungsformeln reicht von gewaltsamen Aktionen bis hin zu relativ harmlosen Maßnahmen. So könnt Ihr Eure Gegner zum Beispiel in Trance versetzen.

Doch Vorsicht! Eure Gegenspieler sind ziemlich intelligent. Sie wissen, wann sie fliehen müssen oder wann es besser ist, Euch direkt anzugreifen.

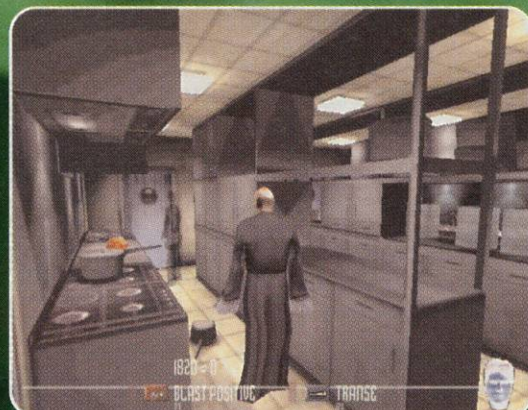
Daneben müßt Ihr die Dialoge der Figuren nutzen, um an Informationen heranzukommen, die bei der Lösung von Puzzles helfen können.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller: Cryo Interactive
Veröffentlichung: Juli '99

Ein unheimlicher Mönch mit Kutte und Glatze jagt das Böse.



Der Exorzisten-Mönch Ekna Kathar macht sich auch an sehr ungewöhnlichen Orten auf die Suche nach dem Bösen.

In der Welt Gothos lebten die Dreamer und die Steamer friedlich nebeneinander. Während das Volk der Dreamer von Magie fasziniert ist, interessieren sich die Steamer für alles Technische. Dreamer und Steamer gehen sich zwar aus dem Weg, Probleme gibt es zwischen den beiden Rassen aber nicht.

Doch dann geschieht etwas Furchtbares. Monster brechen aus den Tiefen der Erde hervor und verwüsten Steamertown. Für die Bewohner ist klar, wer Schuld an dem Unglück trägt: Techno Mage. Denn er ist das Kind eines Steamers und einer Dreamerin, die verbotenerweise ein Paar waren.

Techno Mage will diese Anschuldigungen nicht auf sich sitzen lassen und macht sich auf den Weg nach Steamertown, um herauszufinden, was wirklich geschehen ist. In Gesprächen mit den Bewohnern versucht der Mischling, Informationen zu sammeln. Er muß sich aber auch in Kämpfen mit seinen Waffen und seinen magischen Kräften zur Wehr setzen. Im Laufe des Spiels lernt er wirkungsvollere Zaubersprüche und findet stärkere Waffen.

Das Rollenspiel von Sunflowers ist einsteigerfreundlich und bietet neben der interessanten Hintergrundgeschichte ein gelungenes Magiesystem.

Die unspektakuläre Grafik wird durch die tollen Zwischensequenzen gehörig aufgewertet.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller: Sunflowers
Veröffentlichung: Oktober '99

TECHNO MAGE



Gelungenes Action-Rollenspiel für Fantasy-Freunde



In den Gesprächen mit den Bewohnern von Gothos bekommt Techno Mage auch Aufträge. Wenn er sie erfüllt, winkt eine Belohnung.



Während der Abenteurer im Land der Dreamer und Steamer wird es auch einen realistischen Tag- und Nachtwechsel geben.

>> Zum Angriff auf *Might & Magic 7* (PC) bläst Sir-Tech mit dem achten Teil von *hot and fresh*... *hot and fresh* erhält ein neues Kampfsystem und eine jeweils dreistellige Anzahl an Monstern. In den *Wizardry*-Spielen können zudem importiert werden. Außerdem wird es mehrere



adventure

Action-Adventure mit Gruselgarantie

NOCTURNE

Die Inspirationsquellen der Entwickler verraten schon einiges über *Nocturne*. Als Vorbild diente neben *Resident Evil* und der TV-Serie *Akte X* der Film *Nosferatu*. Kein Wunder, daß die Atmosphäre des Spiels ziemlich düster ist. Als Agent Stranger oder Agentin Doc Holliday geht Ihr auf die Jagd nach Skeletten, Ghouls, Werwölfen und anderen Phantasiewesen.

Die vier Kapitel von *Nocturne* spielen in Deutschland, Paris, Chicago und Texas. Höhepunkt ist ein Spielabschnitt, der auf einem fahrenden Zug stattfindet.

Neben den beiden Hauptfiguren, die Ihr anwählen könnt, tauchen verschiedene Nichtspielercharaktere auf, die Euch hilfreich zur Seite stehen. Manchmal müßt Ihr sie aber auch aus gefährlichen Situationen retten. Daneben müßt Ihr etliche Rätsel lösen, über deren Qualität sich allerdings noch nichts sagen läßt. Besonders beeindruckend ist die Grafik von *Nocturne*: Nebelschwaden, Dunstwolken und flackerndes Licht sorgen für Gruselatmosphäre.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller: Take 2
Veröffentlichung: 31. Oktober '99



Der deutsche Wald kann ganz schön unheimlich sein, vor allem wenn einem gleich ein ganzer Haufen Werwölfe begegnet.



Wizardry (PC). Das Fantasy-Rollenspiel
und Zaubersprüchen. Charaktere aus al-
Anfangs- und Schlußpassagen geben. <<

NEWS



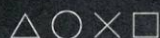
AB 2.7.99

APE ESCAPE

DIE MONKEYMANIA BRICHT AUS. JAG DIE AFFEN DURCH DIE WELTGESCHICHTE, ABER HÜTE DICH VOR TÜCKISCHEN BANANENSCHALEN. DOCH ACHTUNG, DIE BIESTER LASSEN SICH NUR MIT EINEM ORIGINAL PLAYSTATION DUAL SHOCK ANALOG CONTROLLER FANGEN. DESWEGEN IST APE ESCAPE DAS ERSTE SPIEL, DAS ES IM BUNDLE MIT GRÜNEM ORIGINAL PLAYSTATION DUAL SHOCK ANALOG CONTROLLER GIBT.

„EINES DER INTERESSANTESTEN SPIELE DES SOMMERS“ (PLAYSTATION ZONE 7/99)
„SIEG AUF GANZER LINIE“ (GAMES & MORE 7/99)

IN DEN HAUPTROLLEN:
SPIKE, SPECTER, DER PROFESSOR



PLAYSTATION-POWERLINE: 01 90/578 578
WWW.PLAYSTATION.DE



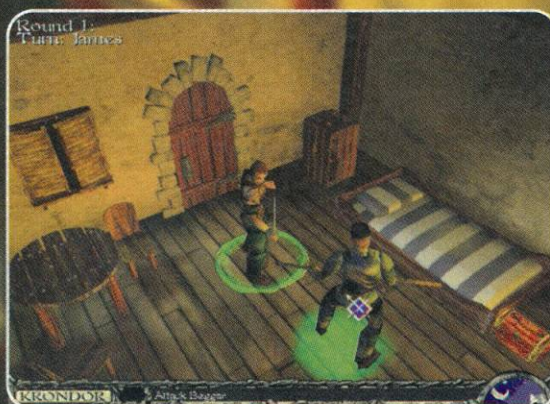
IT'S NOT A GAME

Offizieller Sponsor der UEFA Champions League. Sponsor der Frankfurt Lions. Hauptsponsor von The Dome. and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a trademark of Sony Corporation. Ape Escape™ & © 1999 Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved. Developed by Sony Computer Entertainment Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe.

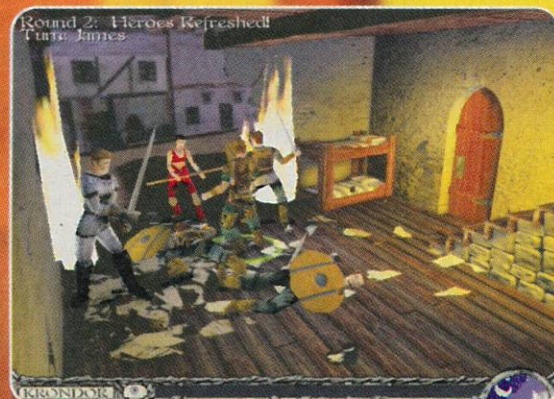
RÜCKKEHR NACH KRONDOR



Schönes Fantasy-spiel mit toller Atmosphäre und filmreifer Optik



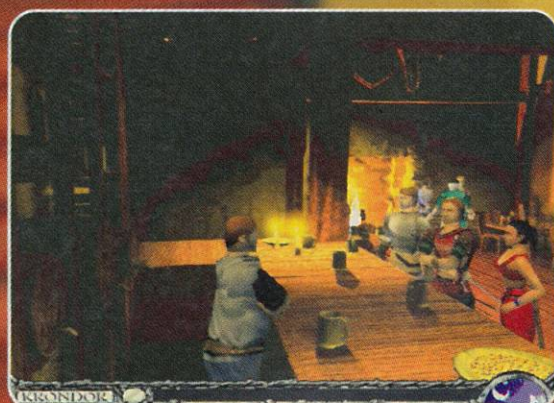
Die Kämpfe laufen in Rückkehr nach Krondor rundenweise ab. Ein farbiger Kreis zeigt an, welche Figur gerade am Zug ist.



Am Nordtor von Krondor ist plötzlich ein Feuer ausgebrochen. Prinz Arutha bittet daraufhin Squire James, ihm zu helfen.



Im Spiel herrscht eine geheimnisvolle Atmosphäre. Durch die schön gestalteten Hintergründe wird die Stimmung noch verstärkt.



In dieser Kneipe bekommt Ihr nicht nur Getränke, um Euren Durst zu stillen, sondern vielleicht auch wichtige Informationen.

Rollenspielfreunde werden von dem aktuellen Sierra-Titel vielleicht etwas enttäuscht sein, denn die Adventure-Elemente stehen bei Rückkehr nach Krondor eindeutig im Vordergrund. Eine dichte Atmosphäre und die tolle Story könnten aber vielleicht auch sie überzeugen. Vorlage für das Adventure ist der Roman *Dunkel über Sathanon* von Raymond E. Feist, dem Schöpfer der Fantasy-Welt Midkemia, in der Rückkehr nach Krondor spielt. Im Mittelpunkt der Geschichte steht eine magische Perle, die ungeheure Zauberkraft verleiht. Prinz Arutha beauftragt den bekehrten Dieb Squire James mit der Suche, um zu verhindern, daß das Schmuckstück in die Hände des Piraten Bear fällt. Unterstützt wird Squire James von der Hofmagierin Jazhira, dem Ritter William Condoin, dem Schwertpriester Bruder Solon sowie dem Zauberer Kendaric.

Das Spiel ist sehr geradlinig und läßt Euch nur wenig Entscheidungsfreiheit bei der Steuerung der fünf Charaktere. Die grundsätzlichen Merkmale und Eigenschaften der Figuren lassen sich nicht wie sonst in Rollenspielen üblich verändern. Ihr könnt lediglich bestimmen, welche Fertigkeiten einer Figur im Spielverlauf ausgebaut werden

sollen. Auch in Bezug auf den Fortgang der Geschichte habt Ihr nur geringen Spielraum. Es gibt kaum Nebenhandlungen, und die Zahl der Schauplätze ist eher klein.

Strategisches Geschick ist weniger gefragt. Selbst schwierige Rätsel lassen sich lösen, indem man eine Weile herumprobiert. Wirklich gelungen sind die Gespräche. Sie sind das wichtigste Element des Spiels und liefern Euch die entscheidenden Hinweise.

Neben den unzähligen Zufallsbegegnungen stehen zahlreiche Kämpfe im Mittelpunkt von Rückkehr nach Krondor. Sie werden rundenweise ausgetragen und bieten eine ungeheure Vielfalt an Optionen. Mit der richtigen Taktik und etwas Glück ist es möglich, jeden Kampf als Gewinner zu beenden. Flüchten oder abspeichern könnt Ihr während der Gefechte allerdings nicht. Dafür läßt sich jeder Kampf bei einer Niederlage noch einmal komplett wiederholen.

Auch die Steuerung ist in der Regel gut zu handhaben. Umso ärgerlicher, daß an manchen Schauplätzen entscheidende Gegenstände nicht von der Kamera erfaßt werden. In solchen Situationen müßt Ihr die Kamera manuell umstellen oder die Spielfigur mit dem Cursor an die richtige Stelle bewegen.

Patrizia Stajer



Spielespass

82%

Rückkehr nach Krondor

Hersteller: Sierra
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: ca. DM 80,-
Spieleranzahl: 1
Genre: Rollenspiel-Adventure

PC



Super Optik, phantastische Story, tolle Atmosphäre

PS



Mängel bei der Steuerung, mißglückte Kameraführung

DC

N64

Altersfreigabe:
Ab 12 Jahren

Grafik: **79%**

Sound: **78%**

2 Ausgaben kostenlos!

Das GAMES AND MORE - Abo:

12 Ausgaben zum Preis von 10 – nur DM 39,- (ÖS 290)
Jetzt anrufen!

0180 / 5959506

Neu



Immer schneller

GAMES AND MORE – alle 14 Tage neu und aktuell!

PlayStation • Nintendo 64 • PC • Dreamcast

Die neuesten Games – Tests – Charts – Tips & Tricks – More Fun

> Wissen ist Macht.

PlayStation Games: der komplette Check durch's Game Universe.
Mit News, Tips, Special Rankings und 'ner
Menge Background zu Deiner PlayStation-Konsole.
Ab 18.8. für 5,99 DM am Kiosk.



SPORT

Du wolltest Dich schon immer einmal wie ein Fußballstar oder ein Basketball-Profi fühlen? Kein Problem! In unserer Games-and-More-Sport-Zone findest Du die heißesten Sportspiele von Wrestling bis Eishockey, von Tennis bis Snowboard. Hier hat jeder die Chance, den Sieg zu erringen.



inhalt

3
SEITEN

Frank Busemanns Zehnkampf	PC	Seite 49
Giant Gram	DC	Seite 48
Ken Griffey Jr's Slugfest	N64	Seite 49
Puma Street Soccer	PC	Seite 48
Ultimate Football	N64	Seite 38

eure hits

TOP 10



1.	1	FIFA 99	PC/PS/N64
2.	5	FIFA 98	PC/PS/N64
3.	9	NBA Pro 99	PS/N64
4.	4	Frankreich 98	PC/PS
5.	3	NHL 99	PC/PS/N64
6.	8	Cool Boarders 3	PS
7.	7	1080° Snowboarding	N64
8.	6	NBA Live 99	PC/PS/N64
9.	-	UEFA Cham. League 98/99	PC/PS
10.	10	ISS 98	PS/N64

Hier könnt Ihr sehen, welche Spiele im Bereich Sport die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach Eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an Games and More.

die referenzen

n64



FIFA 99
Electronic Arts
Madden NFL 99
Electronic Arts
NBA Jam '99
Acclaim
WCW/nWo Revenge
THQ
All Star Baseball 2000
Acclaim

PC



Links LS 1999
Access Software
NBA Live 99
Electronic Arts
FIFA 99
Electronic Arts
NHL 99
Electronic Arts
Triple Play 99
Electronic Arts

PS

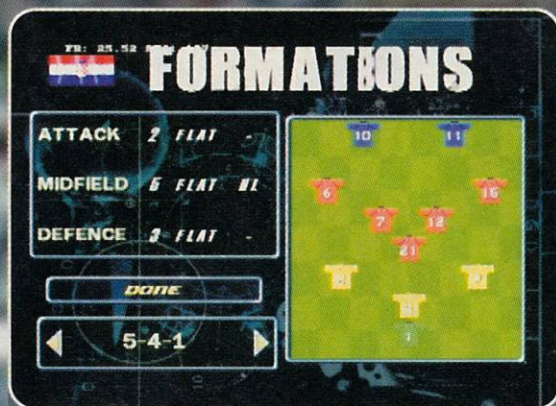


Cool Boarders 3
SCEE
FIFA 99
Electronic Arts
NBA Live 99
Electronic Arts
NHL 99
Electronic Arts
WWF Warzone
Acclaim

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Sport? Hier seht Ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet. Damit Ihr auf einen Blick seht, welche Sportspiele Euch den größten Fun und die meiste Action bieten.

ULTIMATE FOOTBALL

Gelungene Fußballsimulation, bei der auch der Spielspaß nicht zu kurz kommt



Vor dem Spiel müßt Ihr die Taktik Eurer Mannschaft bestimmen. Diese läßt sich aber auch während der Partie läßt noch ändern.



Bei FIFA jubeln die Spieler noch etwas ausgelassener, aber auch bei Ultimate Football ist die Freude über das Tor deutlich zu sehen.

Eigentlich haben die Programmierer ja noch Zeit bis November, um *Ultimate Football* den letzten Schliff zu verpassen, aber auch die momentane Version ist schon ziemlich gut. Mit diesem neuen Titel dürfte ein echter Konkurrent für die *FI-FA-* und *International Superstar Soccer*-Serien heranwachsen. Was das Spiel von *Acclaim* von den genannten Titel unterscheidet, ist vor allem die fehlende Lizenz. Die Spieler der Nationalmannschaften, die in *Ultimate Football* gegeneinander antreten, tragen lediglich Fantasienamen, die an die Namen von echten Spielern erinnern.

Bei den Spielmodi gibt es die gewohnte Auswahl. Neben Freundschaftsspielen, Ligabetrieb, Trainingsmatches und der Trophy (entspricht einer Weltmeister-

schaft) könnt Ihr auch ein flottes Spielchen gegen Teams bestreiten, die der Computer auswählt.

Bevor Ihr richtig loslegt, könnt Ihr verschiedene Einstellungen vornehmen. Ihr legt fest, ob Fouls mit gelben Karten bestraft werden oder ob Eure Spieler verletzungsanfällig und schnell erschöpft sein sollen. Ebenso variabel sind die Wetterbedingungen und die Tageszeiten. Dann kann es endlich losgehen.

Die Steuerung macht keine Probleme. Schon nach kurzer Zeit zeigen Eure Spieler auf dem Rasen ihr ganzes Können. Klar, daß dann auch genug Tore fallen – obwohl die Torhüter echte Könnern ihres Fachs sind.

Ein Torerfolg wird von den Spielern natürlich

mit den entsprechenden Jubelposen gefeiert. Ecken und Freistöße lassen sich dank der Richtungspfeile sehr präzise ausführen. Auch optisch präsentieren sich die Kicker von ihrer besten Seite. Die Grafik ist sehr detailliert und kann auch ohne Expansion Pak überzeugen. Mit der Erweiterung läuft das Gameplay dann noch flüssiger. Die Replays sind stufenlos zoom- und drehbar und lassen sich bequem vor- und zurückspulen. Während des Spiels könnt Ihr außerdem fünf verschiedene Perspektiven wählen, die alle gut spielbar sind. Und das ist ja bei anderen Spielen nicht selbstverständlich.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller: Acclaim
Veröffentlichung: November '99



Wenn sich mehrere Spieler im Strafraum versammeln, bekommt die Frame-Rate Probleme. In der fertigen Version soll das Problem behoben sein.



Eigentlich sind die Torhüter in Ultimate Football echte Könnern. Hier jedoch hat der argentinische Goalie bereits ein Tor kassiert.

>> Wer nicht den Mut hat, wirklich Fallschirm zu springen, kann das jetzt mit Skydive (PC) auf dem Computer nacherleben. Bei den drei Spielmodi müßt Ihr präzise landen, durch Manöver Punkte sammeln oder beim Freeflying Tempo machen. <<

**MAXIMUM
FUN ▶**



mehr **Energie**
mehr **Geld**
mehr **Power**

Achtung: Mogelpackung!

Die ausgeklügelte Schummel-Software!

- > über 100 vorinstallierte Cheats und Trainer
- > pro Cheat bis zu zehn Werte gleichzeitig veränderbar
- > endlose Cheat-Datenbank möglich
- > mogeln an beliebiger Stelle - bei fast jedem Spiel!
- > verschiedene Suchfunktionen zum Aufspüren aller veränderbaren Werte im Spiel (z. B. Energiebalken)
- > Win95/98 kompatibel
- > ausführliche Hilfefunktion zu jedem Menüpunkt
- > Monatliche Updates mit ausführlichen Beschreibungen auf der PC Games- und PC Action-Cover-CD und der jeweiligen Homepage des Magazins
- > **ab März im Fachhandel erhältlich!**



PC Games Cheat 3.0

Unverbindliche Preisempfehlung

DM 34,95



In Zusammenarbeit mit PC Games, Deutschlands meistgekauftem PC-Spiele-Magazin

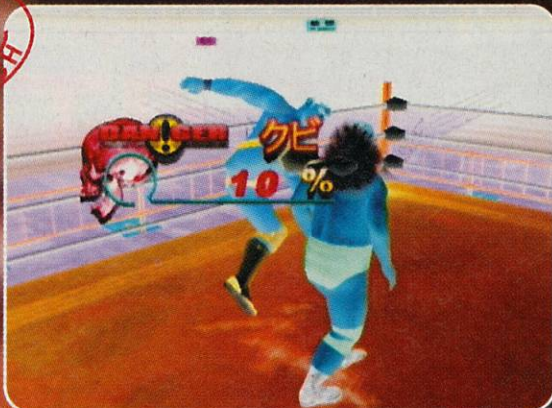




GIANT GRAM

Das Wrestlingspiel überzeugt durch Grafik und Steuerung, bietet aber zu wenig Optionen.

KOCH NICHT OFFIZIELL IN
GAMES AND MORE
IMPORT TEST
OKTOBER
DEUTSCHLAND ERHALTEN



Jedesmal, wenn ein Move besonders durchschlagend war, wird dies im Negativ-Standbild angezeigt.



Gekonnte Bodenarbeit! Vielleicht gelingt es dem Kämpfer unten, sich noch einmal zu befreien.



Die Gaststars aus Virtua Fighter haben speziell für den Einmarsch neue Outfits bekommen.



Zwei gegen einen! Die Double-Moves sind zwar nicht gerade fair, aber sehr wirksam.



Das Trikot kündigt es an: It's Vader Time. Mal sehen, was der Wrestler im Ring zu bieten hat.

Nach *The House Of The Dead 2* findet mit *Giant Gram* nun der zweite Spielhallentitel den Weg auf den Dreamcast. Zwölf echte Wrestler aus der All Japan Prowrestling - Promotion steigen bei *Giant Gram* in den Ring. Zu den Sportlern gesellen sich außerdem Wolf, Jeffry und Kagemaru aus *Virtua Fighter*. Den Einfluß der Beat'em Up-Serie spürt man auch bei der Kommandoeingabe.

Die Steuerung ist trotz der umfangreichen Manöverliste einfach zu handhaben. Mit lediglich drei Aktionsknöpfen (Angreifen, Werfen, Festhalten) steuert Ihr alle Schläge und Griffe problemlos. Die Moves lassen sich zu vielen unterschiedlichen Aktionen kombinieren. Auch Manöver in der Ringecke oder am Seil kommen nicht zu kurz.

Im Gegensatz zum Vorgänger *All Japan Pro-wrestling* feat. Virtua können diesmal bis zu vier Spieler gleichzeitig gegeneinander antreten. Dabei stehen folgende Spielmodi zur Auswahl: Arcade, Turnier, Versus, Practice, Watch und Karriere. Besonders interessant ist der Ver-

sus-Modus, bei dem Ihr Einzel- und Tagteam-Kämpfe ansetzen könnt.

In der Karrierevariante baut Ihr einen Wrestler in Trainingskämpfen zum Champion auf. Das geschieht allerdings nicht wie bei anderen Spielen über ein Menü, in dem Ihr die Eigenschaften Eures Kämpfers anwählt, sondern indem Ihr gegen erfahrene Wrestler zum Kampf antretet. Von Zeit zu Zeit leuchtet dann, wenn Ihr einen Move des Gegners einstecken müßt, ein „Learning“-Schriftzug auf, der Euch anzeigt, daß Ihr den neuen Wurf oder Schlag gerade gelernt habt. Je länger Ihr trainiert, desto perfekter wird Euer Kämpfer.

Auf einen Editor müßt Ihr bei *Giant Gram* dafür allerdings verzichten. Die Wrestler selbst sind sehr detailliert dargestellt und flüssig animiert. Sogar die Mimik der Kämpfer paßt sich den jeweiligen Situationen an. Auch der Sound und die Schreie der Wrestler wirken sehr authentisch. Weniger Sorgfalt wurde für die Darstellung der Zuschauerkulisse verwandt. Eine Musikuntermalung gibt es nicht.

Patrizia Stajer

Spielesspass 81%

Giant Gram

Hersteller: Sega of Japan
Veröffentlichung: Erhältlich (Japan)
Preis: ca. DM 140,-
Spieleranzahl: 1-4
Genre: Wrestling

PC



Hochauflösende Grafik mit vielen Details und guten Animationen, guter Sound, problemlose Steuerung

PS



Zu wenig Optionen und Spielmodi, keine Musikuntermalung, schlechte Zuschauerkulisse

DC

n64

Altersfreigabe:
n.n.b

Grafik: 84%

Sound: 77%

QUICKCHECK



PUMA STREET SOCCER



Vielleicht hat sich Sunsoft ja vom Flughafenwerbespot der Brasilianischen Nationalmannschaft inspirieren lassen. Bei *Puma Street Soccer* treten die Kicker jedenfalls unter anderem auch auf einem Flugfeld gegeneinander an. Daneben stehen fünf weitere Hartplätze zur Auswahl, um die 30 Nationalmannschaften gegeneinander

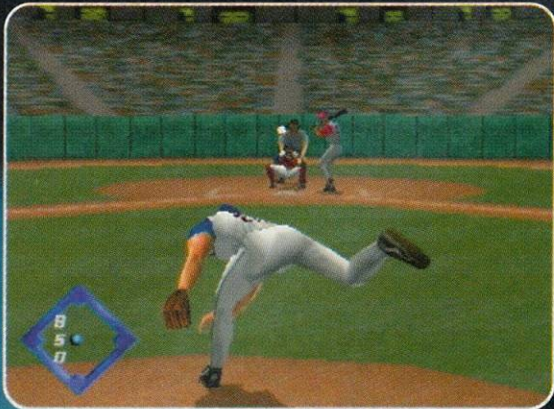
antreten zu lassen. Gespielt wird drei gegen drei plus Torhüter. Die Steuerung von *Puma Street Soccer* erweist sich als ziemlich direkt. Die Computergegner sind allerdings nicht gerade übermäßig intelligent. Vor allem die Torhüter lassen so manchen haltbaren Ball durch. Die Grafik ist schnell, aber nicht schön. Richtig Spaß macht der vir-

tuelle Kick eigentlich nur im Mehrspielermodus, während sich das Vergnügen im Einzelspielermodus doch ziemlich in Grenzen hält.

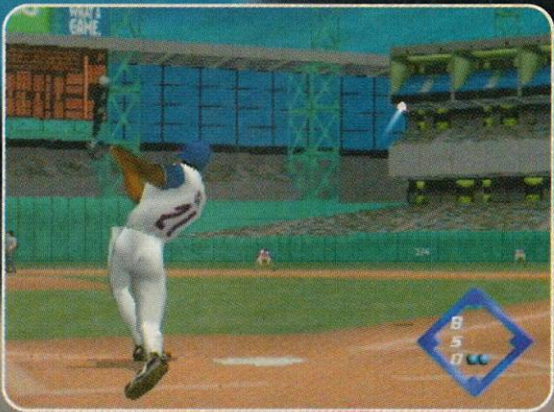
Hersteller: Sunsoft/Infogrames
Genre: Sportspiel
Preis: ca. DM 80,-
Veröffentlichung: 3. Quartal '99

Spielesspass 60%

KEN GRIFFEY JR.'S SLUGFEST



Dieser Werfer legt sich mächtig ins Zeug. Die Spieler haben ganz verschiedenen Wurfstile.



Im Hintergrund beobachtet die Defense gespannt die Aktionen des Mannes an der Platte.



Das Spiel kann auch mit netten Details wie wild gestikulierenden Schiedsrichtern aufwarten.



Es hat nichts genützt, daß der Baserunners alles gegeben hat. Der Catcher war schneller.

Im letzten Jahr feierte Seattle-Mariners-Star Ken Griffey in *Major League Baseball Featuring Ken Griffey Jr* sein Debüt auf dem Nintendo 64. Jetzt hat er seinen zweiten Auftritt, wenn auch nicht in Deutschland.

Der Einstieg in Ken Griffey JR.'s Slugfest ist erfreulich einfach. Die Menüs sind leicht zu handhaben, so daß man schnell die ersten Bälle schlagen kann, ohne sich durch einen Wust an Optionen kämpfen zu müssen.

Auf dem Baseballfeld selbst tummeln sich alle Originalspieler der amerikanischen Liga. Bei den Spielmodi finden sich mit Exhibition, Season, World Series, und Homerun Derby die bereits gewohnten Varianten. In Bezug auf die Spielbarkeit wurde ebenfalls wenig verändert. Insgesamt ist das Spiel eher actionlastig, die Zahl der defensiven Aufstellungen ist ebenso begrenzt wie die Pitch-Auswahl. Beim Batting-System gibt es zwei Varianten: Während Ihr im Arcade-Stil den Ball mit dem

Cursor anvisieren müßt, verlangt der Classic-Stil lediglich ein gutes Timing.

Etwas getan hat sich hingegen bei der Grafik. Dank Expansion-Pak-Unterstützung ist die Grafikauslösung jetzt höher. Außerdem gibt es eine neue, zusätzliche Pitcher-Perspektive. Für die passende Atmosphäre sorgen nette Details wie applaudierende Trainer oder Spieler, die sich, nachdem sie sich auf die Base gestürzt haben, den Dreck von der Hose klopfen.

Der Spielkommentar ist dagegen etwas einfallslos. Lediglich die Kommentare von „Junior“ persönlich, der sich bei besonders gelungenen Aktionen zu Wort meldet, sind hörensenswert. Gegen *All Star Baseball 2000* wird es *Ken Griffey JR.'s Slugfest* auf jeden Fall schwer haben. Das Spiel ist zwar einsteigerfreundlich, dafür fehlt es jedoch an Spieltiefe und grafischer Brillanz.

Patrizia Stajer

Spielespass

84%

KGJ's Slugfest

Hersteller: Nintendo
Veröffentlichung: Import
Preis:
Spieleranzahl: 1-2
Genre: Baseball

PC



Einstieg ist unproblematisch, gelungene Steuerung, höhere Grafikauslösung als beim Vorgänger

PS



Zu geringe Spieltiefe, dürftige Kommentare, grafisch keine Chance gegen *All Star Baseball 2000*

DC

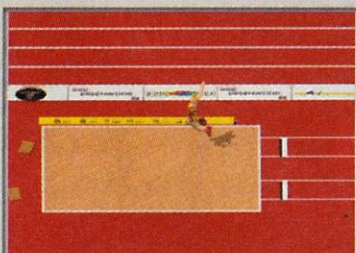


Altersfreigabe:

Grafik: 79%

Sound: 65%

QUICKCHECK



FRANK BUSEMANN ZEHNKAMPF

Spielespass

27%

PC Nach seinen großen Überraschungserfolgen vor einigen Jahren ist es um Frank Busemann, der von Verletzungsproblemen geplagt ist, etwas ruhiger geworden. Daran wird leider auch das Spiel, das seinen Namen trägt, nichts ändern. In den zehn Disziplinen, die jeweils in zwei Spielvarianten gespielt werden können, geht es

hauptsächlich darum, seinen Athleten durch ständiges Betätigen einer Steuerungstaste zu Bestleistungen anzutreiben. Bei den technischen Disziplinen des Zehnkampfs bestimmt Ihr mit einer zweiten Taste Feinheiten wie zum Beispiel den Absprungwinkel. Sehr anspruchsvoll ist das nicht gerade. Auch ein Training ist nicht vorgesehen. Die

Polygongrafik des Spiels ist detailarm und wirkt ziemlich altbacken. Bei den Sportspielen gibt es wahrlich bessere Alternativen.

Hersteller: Greenwood
Genre: Sportspiel
Preis: ca. DM 50,-
Veröffentlichung: 3. Quartal '99

TEST

QUICKCHECK

UNLIMITED



* Unverbindliche
Preisempfehlung

Spaß haben, bis die Augen flimmern!

Jetzt bekommst Du alles, was schon immer auf Deinen Monitor wollte – und zwar AUF EINMAL! Vom absoluten Klassiker bis zum aktuellen Spielehit. Alles echte Dauerbrenner, die Dich hunderte von Stunden an Deinen PC fesseln.

Zusammengestellt von



Im Exklusiv-Vertrieb von Infogrames Deutschland.
Weitere Infos unter: www.infogrames.de

rennspiele + simulationen

Ob im Formel-1-Boliden, am Steuer eines Rallyewagens oder auf einem Superbike: Bei den Rennspielen müßt Ihr zeigen, wie gut Ihr Euer Fahrzeug und die Rennstrecke beherrscht. Aber auch die anderen Fahrer solltet Ihr nie aus den Augen lassen. Also: Klemmt Euch hinters Steuer des Wagens, tretet das Gaspedal durch, und los geht's!



inhalt

4
SEITEN

F22 Lightning 3	PC	Seite 57
Monster Truck Madness	N64	Seite 54
Tokyo Highway Challenge	DC	Seite 56
Top Gear Hyperbike	N64	Seite 52
Top Gear Rally 2	N64	Seite 52
World Driver Championship	N64	Seite 56

eure hits



1.	1	Need for Speed 4	PC/PS
2.	2	Need for Speed 3	PC/PS
3.	-	Driver	PC/PS
4.	4	F-1 World Grand Prix	N64
5.	3	Gran Turismo	PS
6.	7	F-Zero X	N64/PS
7.	6	Rollcage	PC
8.	9	V-Rally	N64/PS
9.	5	Ridge Racer Type 4	PS
10.	8	TOCA 2	PC/PS

Hier könnt Ihr sehen, welche Rennspiele die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach Eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an die Games and More-Redaktion.

die referenzen

n64



F-1 World Grand Prix II
Nintendo
F-Zero X
Nintendo
Micro Machines 64
Codemasters
Star Wars Episode I: Racer
Nintendo
Top Gear Overdrive
Mitsui

PC



F1 Racing Simulation 2
Ubi Soft
Grandprix Legends
Havas Interactive
Nice 2
Magic Bytes
Superbikes World Championship
Electronic Arts
TOCA 2 Touring Cars
Codemasters

PS



Driver
GT Interactive
Gran Turismo
SCEE
Rollcage
Psygnosis
TOCA 2
Codemasters
V-Rally 2
Infogrames

Die Rennspiele und Simulationen aller Systeme mit den besten Testergebnissen? Hier seht Ihr alle Highlights des Genres auf einen Blick. Damit Ihr genau wißt, welche Spiele Euch am meisten Spaß und Rennatmosphäre bieten.

TOP GEAR HYPERBIKE



Nach einer längeren Durststrecke können Zweiradfans wieder aufatmen.

Nachdem längere Zeit keine Motorradspiele für das N64 erschienen sind, werden jetzt gleich mehrere neue Titel angekündigt. Motorradfreunde können sich nicht nur auf *Excitebike 64* und *Jeremy McGrath's Supercross* freuen, sondern auch auf *Top Gear Hyperbike*, das neue Projekt von Mitsui und den Snowblind Studios. Dieses Team hat mit *Top Gear Overdrive* bereits ein tolles Rennspiel auf den Markt gebracht. Jetzt folgt die Motorradvariante, und auch von der kann man einiges erwarten.

Die ersten Bilder und Informationen zu dem neuen Titel sind jedenfalls vielversprechend. Einige der Strecken unter anderem zwischen ägyptischen Ruinen

und in den Straßen von Florenz – sind bereits fertiggestellt. Die Grafik macht dank des Expansion Paks einen sehr guten Eindruck. Sie ist flüssig und hochauflösend.

Die verschiedenen Fahrer und Bikes sowie die Skylines im Hintergrund der Strecken sehen super aus. Ebenfalls überzeugend ist die Fahrphysik der Motorräder. Mit zahlreichen Spielmodi und besonders talentierten Computergegnern soll *Top Gear Hyperbike* ähnlich viele Fans gewinnen wie der Rennspielhit *Top Gear Overdrive*.

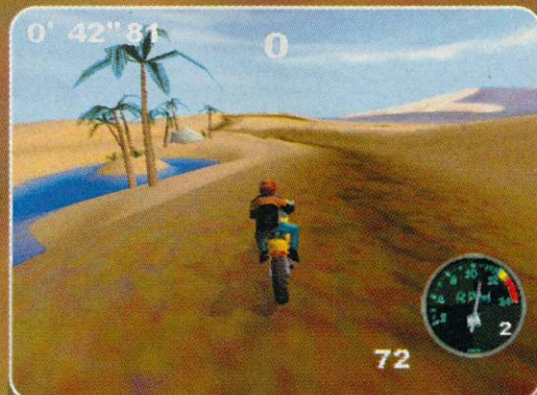
Patrizia Stajer

INFO

Hersteller: Mitsui
Veröffentlichung: November '99



Die Grafik von *Top Gear Hyperbike* ist ziemlich gut gelungen und wird durch nette Details wie diese Höhleneinfahrt aufgelockert.



Für die schöne Oase hat der Fahrer jetzt bestimmt keinen Blick übrig, er muß sich darauf konzentrieren, nicht zu stürzen.

TOP GEAR RALLY 2

Eines der beliebtesten Rennspiele auf dem N64 erhält eine Fortsetzung.



Hoffentlich habt Ihr vor dem Start die richtigen Reifen gewählt. Ansonsten werdet Ihr auf diesem Teil der Strecke Probleme bekommen.



Die Einblendung in der linken unteren Ecke erleichtert Euch die Orientierung auf den zum Teil unübersichtlichen Kursen.

Obwohl *Top Gear Rally* schon fast zwei Jahre alt ist, gehört es immer noch zu den besten Rennspielen auf dem N64. Doch jetzt wird der erfolgreiche Titel von *Top Gear Rally 2* abgelöst.

Vor allem eine Neuerung wird die Fortsetzung zu etwas ganz Besonderem machen: Wenn Ihr alle Ausgangskurse erfolgreich absolviert habt, wird ein Zufallsgenerator neue Strecken erstellen.

len. Sicherlich eine Garantie für hohe Langzeitmotivation. Der Untergrund der Strecken soll sich dabei immer wieder verändern, damit keine Langeweile aufkommt und die Anforderungen an das fahrerische Können hoch bleiben.

Wer sich das erste Mal hinter das Steuer eines Wagens klemmt, muß vor Beginn der eigentlichen Rennen erst einmal in der Rallyeschule zeigen, daß er zum Rennfahrer taugt. Für die

heißen Kämpfe auf den Strecken selbst stehen 15 lizenzierte Wagen wie der Ford Focus oder der Lancia Delta zur Auswahl. Noch nicht klar ist, ob das Expansion Pak lediglich für eine sehr detaillierte Grafik verwendet wird oder ob auch eine hohe Auflösung geboten werden wird.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller: Mitsui
Veröffentlichung: November '99

>> An einem Rennspiel der anderen Art arbeitet Ubi Soft. In *Wild Waters* (N64) müßt Ihr Euch in ein Kajak zwingen und sechs Wildwasserkurse bewältigen. Zu den fünf Spielvarianten gehören ein Meisterschaftsmodus und der Kampf gegen die Uhr. <<

Mission: Entdecken Sie die Welt der PC GAMES...

... touchen Sie ab in fantastische Dimensionen, verlieren Sie sich in neuen Welten, überschreiten Sie die Grenzen zwischen Fiktion und Wirklichkeit! PC GAMES – das meistgekauft PC-Spielmagazin – verrät Ihnen, wie kompetente Tests zeigen Ihnen, welche Spiele die wirklichen Highlights sind. Außerdem im Heft: 48 Seiten Tips und Tricks, 24 Seiten Hardware-Special, News, Previews

und Exklusivreportagen. Das Extra: CD-ROM-Booklet mit ausführlichen Anleitungen zu allen Demos der Heft-CD. PC GAMES – jeden Monat 250 Seiten für nur DM 9,90. Im Internet: <http://www.pcgames.de>.

PC Games – Damit Sie wissen, was gespielt wird!





MONSTER TRUCK MADNESS

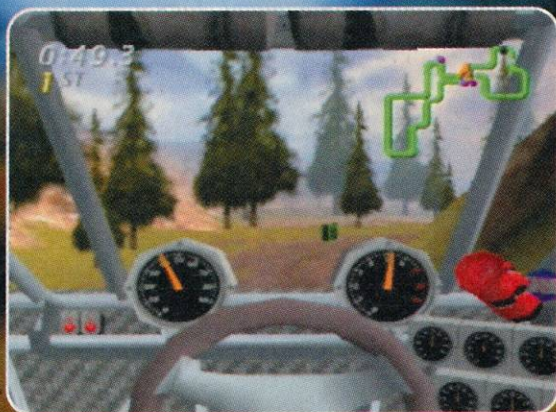
Auch abseits der Rennstrecken könnt Ihr mit den Riesen-Trucks viel Spaß haben.



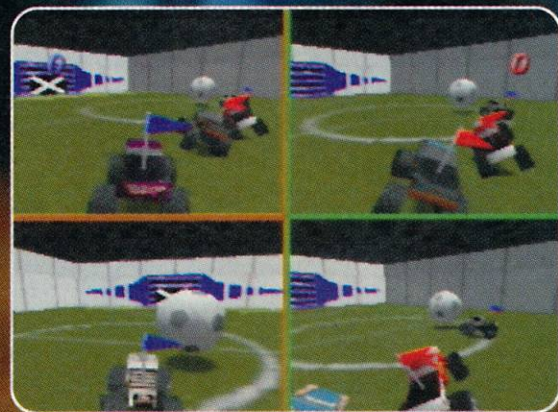
Mit dem Hovercraft-Extra ist es ein Leichtes, mit dem schweren Truck ganz elegant und scheinbar schwerelos über den Fluß zu schweben.



Das Glühen vor der Motorhaube zeigt an, daß Ihr den Turbo gezündet habt. Wenn der Turbo zugeschaltet ist, ist es allerdings schwer, den Truck im Sprung gerade zu halten.



Die Fahrt über die holprigen Pisten könnt Ihr auch aus der Cockpit-Perspektive verfolgen. Dank der realistischen Fahrzeugphysik spürt Ihr jede Bodenwelle.



Monster Truck Madness wartet auch mit einigen ganz speziellen Spielmodi auf. Beim Truck-Fußball sind sogar richtige Spielzüge möglich.

Ein bißchen anders als am Steuer eines schnellen Rennwagens ist das Fahrgefühl in einem der riesigen Monster Trucks schon. Spaß macht es aber mindestens genauso viel.

Gleich 20 der überdimensionalen Buggies parken in der großen Fahrzeug-Garage und warten auf ein Schlammbad. Neben Big-, Bear- und Wild-Foot-Trucks steht dort auch ein Polizei-Van. Wer es ganz exzentrisch mag, sollte die Höllmaschinen des Wrestlers Hitman, die Leichenkutsche des Grave Digger oder das Snake-Bite-Mobil mit den Fangzähnen vor der Kühlerhaube anwählen. Die Fahrzeugphysik aller Trucks ist vom Feinsten.

Bevor Ihr beim Exhibition-Turnier gegen drei Computergegner antretet, müßt Ihr Strecke, Tageszeit und Wetterbedingungen festlegen. Beim Circuit Mode sind diese Vorgaben bereits festgelegt. Hier müßt Ihr Euch den ersten Platz im Rennen sichern, um zum nächsten Kurs vorzudringen und danach zusätzliche Landschaften freispielen zu können. Besonders lustig wird es bei den verschiedenen Battle-Varianten, wo Ihr zum Beispiel beim Fußball oder Eishockey zeigen müßt, was Ihr draufhabt. Beim Verdrängungswettbewerb geht es darum, sich mög-

lichst lange auf einer erhöhten Plattform zu behaupten. Dank der präzisen Steuerung sind auch diese abgefahrenen Spielvarianten problemlos zu bewältigen.

Bei den Fahrten durch die zehn verschiedenen Landschaften seid Ihr nicht an eine feste Streckenvorgabe gebunden. Ihr könnt jederzeit auf eigene Faust die Gegend erkunden und nach Abkürzungen suchen. Unterwegs gibt es verschiedene Extras, mit denen Ihr Eure Konkurrenten ärgern könnt. Zum Beispiel könnt Ihr sie mit einer Mini-Granate schrumpfen lassen. Ihr könnt aber auch unverwundbar werden oder dank eines Düsenantriebs locker davonziehen.

Bei der Grafik haben sich die Entwickler mächtig ins Zeug gelegt. Sie ist nahezu fehlerfrei und glänzt durch tolle Licht- und Wettereffekte. Auch die Trucks sind sehr detailliert dargestellt. Eine stufenlos zoombare Kamera gibt den nötigen Überblick.

Patrizia Stajer



spielespass **79%**

Monster Truck Madness

Hersteller: Take 2 Interactive
Veröffentlichung: 20. August '99
Preis: ca. DM 109,-
Spieleranzahl: 1-4
Genre: Rennspiel

PC



Aufwendige Effekte, gelungene Steuerung, super Fahrzeugphysik, detailliert dargestellte Trucks

PS



Computergegner können Extras nicht aufnehmen, die Mehrspieler-Rennen könnten schneller sein

DC

N64

Altersfreigabe:
Ab 6 Jahren

Grafik: **81%**

Sound: **75%**

MAXIMUM FUN ▶



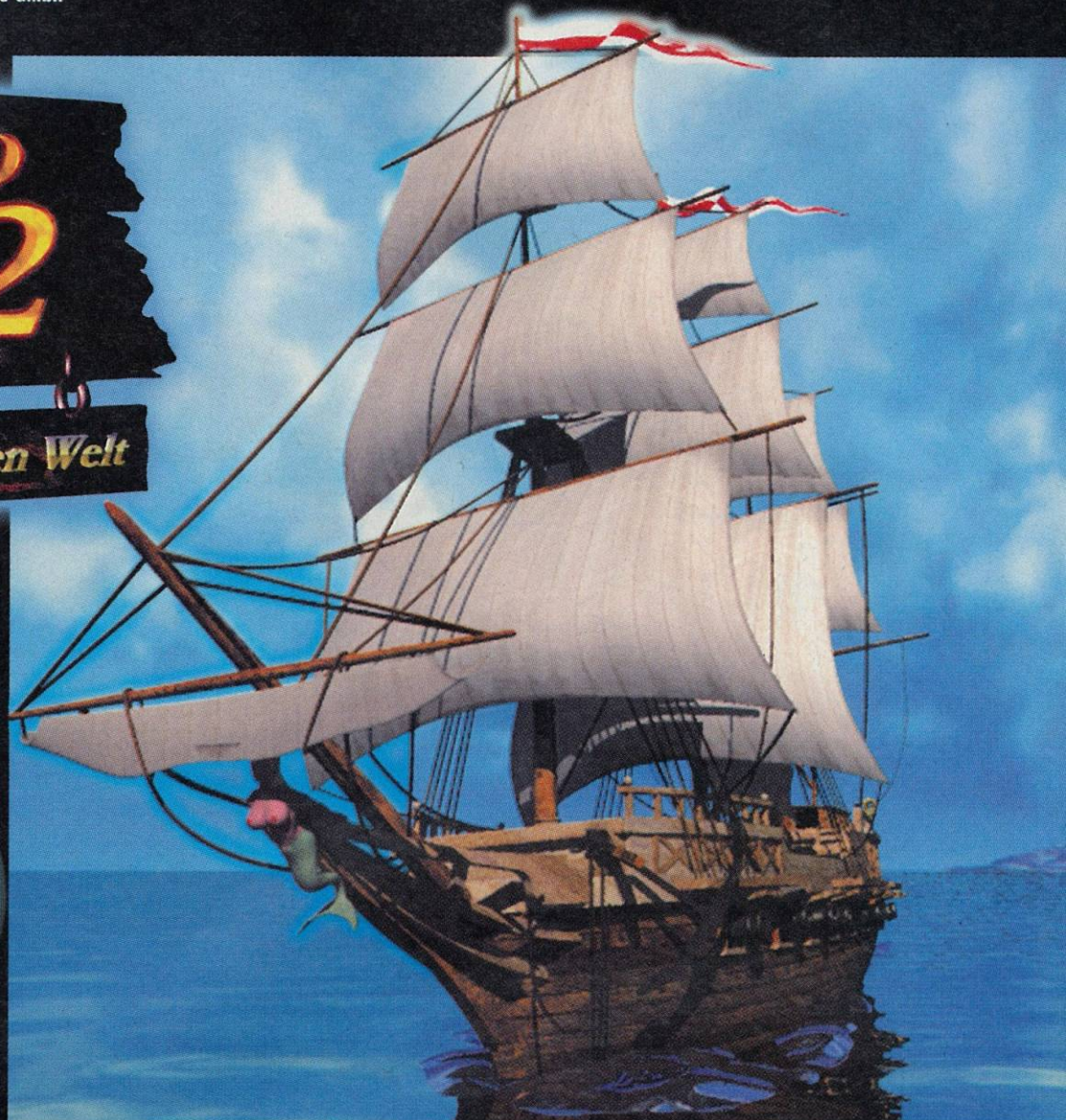
Add-On für ANNO 1602

ANNO 1602 © 1998 by SUNFLOWERS Interactive Entertainment Software GmbH



**MIT RIESEN-
POSTER!**

Alle Produktionsketten
auf einen Blick



Im Namen des Königs!

> Die Herrscher der alten Welt schicken ihre mutigsten Seeleute aus, um durch Besiedlung von Inseln Macht, Einfluß und Geld zu gewinnen.

> Poster mit Produktionsketten im DIN A2-Format! > 40 Szenarien > 2 Einführungskampagnen bereiten auf die komplexen Missionen vor > Völlig neuartige Aufträge, so werden Sie z. B. in einem Szenario einen „fliegenden Händler“ spielen > Unvorhergesehene Ereignisse, die Ihre Reaktionsfähigkeit fordern > 6 neue Kampagnen mit durchgehenden Stories, die das jeweilige Missionsziel umschreiben >> Ab Juli im Fachhandel erhältlich!



Add-On für ANNO 1602

Unverbindliche Preisempfehlung

DM 34,95

mit freundlicher
Unterstützung von



In Zusammenarbeit mit PC Games, Deutschlands
meistgekauftem PC-Spiele-Magazin

distributed by



WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP

DIE KÖNIGSKLASSE

Die stärksten Wagen von *World Driver Championship* haben mehr als 600 PS unter der Motorhaube. Wenn Ihr mit diesen Rennern an den Start gehen wollt, müßt Ihr Euch in der Rangliste des Meisterschaftsmodus weit nach vorne arbeiten.

ELAN SCORPION



FALCON INTERCEPTOR



HAYAI N70



LANCER SCORCHER GT



MCLOUD F-TYPE



EXR MYSTIC



M-K PHANTOM



RAGE 996 GTR

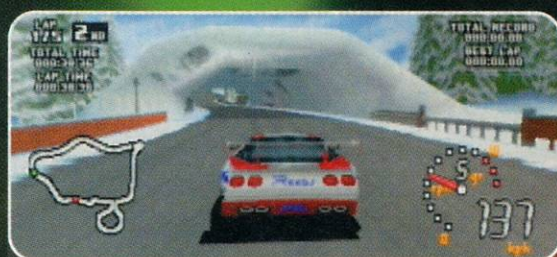


Der Midway-Racer ü stisches Fahrverhalt

Probleme hat man mit *World Driver Championship* nur am Anfang. Wenn man sich aber erst einmal an die Steuerung und das Fahrverhalten der schnellen Flitzer gewöhnt hat, merkt man schnell, daß der neue Midway-Titel ein richtig heißes Spiel ist. Damit Ihr Euch in Ruhe mit den Wagen vertraut machen könnt, steht ein Trainingsmodus zur Verfügung. Bei den ersten schnellen Runden brechen die Renner in den Kurven noch leicht aus und schlittern über die Strecke. Doch nach einigen Übungsfahrten auf den zwei Kursen hat man die Steuerung im Griff. Jetzt kann es richtig losgehen. Im Time-Attack-Modus macht Ihr Jagd auf die Bestzeit und versucht, das Ghost-Car hinter Euch zu lassen.



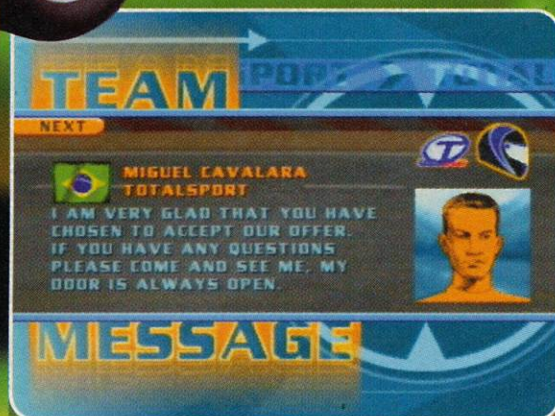
Die Streckenumgebung ist mit netten Details gespickt. In Zürich wehen zum Beispiel die schweizerischen Fahnen neben der Straße.



Auf dem Kurs „Lets Get“ kann es ziemlich glatt werden. Bei Schnee und Eis müßt Ihr beweisen, daß Ihr Euren Wagen beherrscht.



Die Computergegner lassen nicht mit sich spaßen. Wenn Ihr nicht aufpaßt, drängen sie Euch eiskalt an die nächste Mauer.



Wenn Ihr überzeugende Leistungen abliefert, bekommt Ihr Angebote von anderen Rennställen, die Euch abwerben wollen.

Q U I C K C H E C K



TOKYO HIGHWAY CHALLENGE

Spielesspass **74%**

DC Bei *Tokyo Highway Challenge* ist einiges anders, als man es von Rennspielen gewohnt ist. Statt auf Rundkursen rast Ihr in ständiger Dunkelheit durch die Straßen der japanischen Großstadt. Auf Gegenverkehr und Abzweigungen solltet Ihr also immer gefaßt sein. Zur Wahl stehen die Spielvarianten Quick Race, Zwei-Spie-

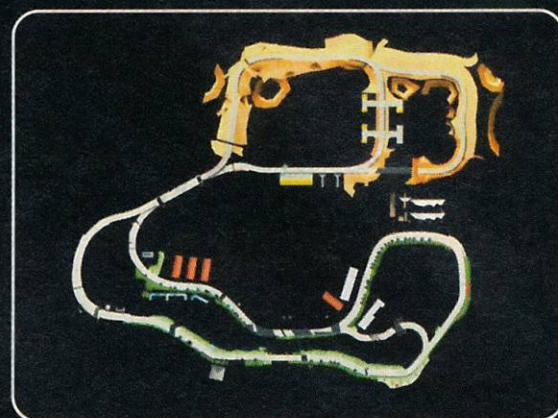
ler-Duell per Splitscreen und der Quest-Modus. Letzterer ist das Kernstück des Spiels. Dabei begegnen Euch Wagen, die Ihr per Lichthupe zum Duell herausfordern könnt. Seid Ihr der Schnellere, füllt sich Euer Konto. Auf Dauer verliert das aber seinen Reiz. Beim Zweispielermodus solltet Ihr Eure Energieleiste im Auge behalten. Liegt

Ihr nicht an erster Stelle, schwindet Eure Energie, und das Ende des Rennens droht. Eine Chance, Eure Power wieder aufzufüllen gibt es leider nicht.

Hersteller: Genki
Genre: Rennspiel
Preis: ca. DM 140,-
Veröffentlichung: Erhältlich (Import)

CHAMPIONSHIP

berzeugt durch realistischen und flüssigen Grafik.



Wenn Ihr Euch im Spiel weiter vorgearbeitet habt, werden die Kurse mit neuen Abschnitten oder alternativen Streckenteilen aufgepeppt.

Eigentliches Kernstück des Spiels ist jedoch der anspruchsvolle Championship-Modus. Als Neuling steht Ihr nur auf Platz 30 der Rangliste und müßt Euch erst mühevoll nach vorne arbeiten. Natürlich haben anfangs auch nicht allzu viele Rennställe Interesse an Eurer Verpflichtung. Gerade mal zwei Angebote liegen Euch vor. Euer neuer Arbeitgeber stellt Euch einen Wagen zur Verfügung, und ab geht es an den Start. Jetzt müßt Ihr beweisen, daß Ihr das Zeug zum Rennfahrer habt.

Die wertvollen Punkte, die Euch in der Wertung nach vorne bringen, sind hart umkämpft. Belohnt werdet Ihr für gute Qualifikationsergebnisse, das Erreichen der Pole Position und für vordere Plazierungen in den Rennen.

Im Laufe des Spiels könnt Ihr bei 20 verschiedenen Rennveranstaltungen mit 30 Boliden an den Start gehen. Die Wagen im Fuhrpark von World Driver Championship sind keine Original-Fahrzeuge. Die Ähnlichkeit mit Fahrzeugen der Marke Ford, Porsche, Ferrari oder Lamborghini ist trotzdem nicht zu übersehen.

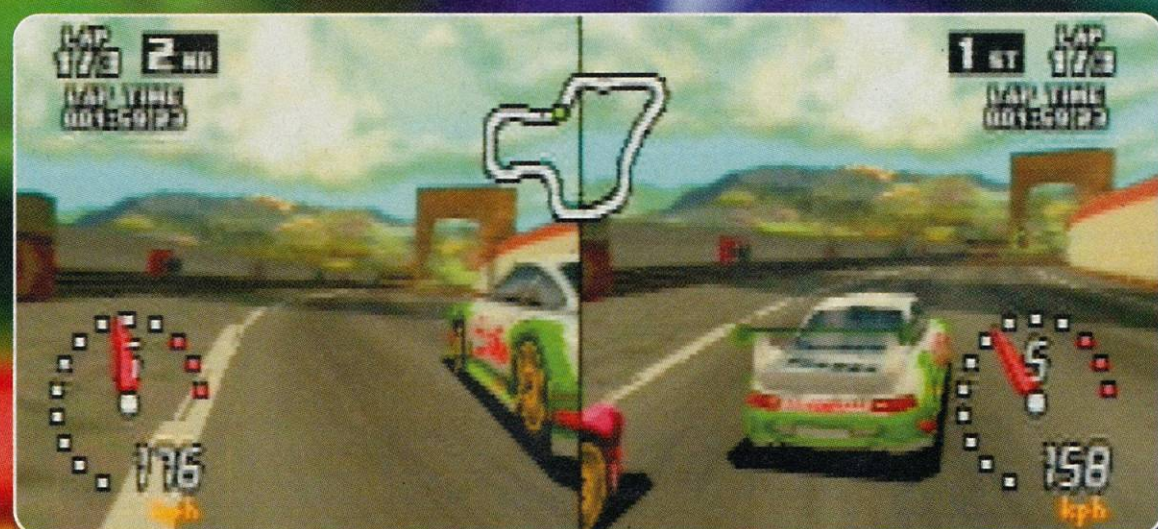
Eingeteilt sind die Boliden in drei Leistungsstufen. Sie unterscheiden sich hinsichtlich des Fahrverhaltens, der Beschleunigung und der Endge-

schwindigkeit. Die Strecken sind über die ganze Welt verteilt und ganz unterschiedlich gestaltet. Im Schwarzwald könnt Ihr so richtig Gas geben, im japanischen Kyoto hingegen solltet Ihr vor Tunnels und etlichen 90-Grad-Kurven lieber den Fuß etwas vom Gas nehmen. Während es in der Züricher Altstadt eher ruhiger zugeht, tobt im nächtlichen Las Vegas das Leben.

Die Umgebung der Strecken ist liebevoll gestaltet. Jeder der Kurse hat drei alternative oder zusätzliche Streckenteile und kann später in umgekehrter Richtung befahren werden.

Je besser Ihr einen Kurs kennt, desto enger könnt Ihr die Kurven nehmen und desto später müßt Ihr bremsen. Aber auch wenn Ihr alles aus Eurem Wagen herausholt, sind die Computergegner nicht leicht zu schlagen. Sie sind oft stärker motorisiert und ziehen am Start locker davon. Ihr müßt Euch mühsam wieder an sie herankämpfen. Überholmanöver solltet Ihr gut planen, denn die anderen Fahrer geben freiwillig keinen Millimeter nach. Optisch sind die Rennen ein Genuß. Die Grafik läuft trotz zahlreicher Details in der Umgebung der Kurse flüssig und schnell. Und auch die Rennwagen sind ganz hervorragend gestaltet.

Patrizia Stajer



Auch der Zweispielermodus per Splitscreen macht richtig Spaß. Die Geschwindigkeit während des Rennens bleibt auch hier hoch, und Ihr könnt Eurem Freund mal so richtig zeigen, wer der bessere Rennfahrer ist. Vielleicht müßt Ihr aber auch noch etwas üben, um ihn schlagen zu können.



Originalwagen bekommt Ihr bei World Driver Championship nicht zu sehen. Ähnlichkeiten mit echten Rennern sind natürlich rein zufällig.



Spielespass

89%

Word Driver Championship

Hersteller: Midway
Veröffentlichung: September '99
Preis: n.n.b.
Spieleranzahl: 1-2
Genre: Rennspiel

PC



Schnelle Grafik, tolle Effekte, realistisches Fahrverhalten, detailliert gestaltete Kurse

PS



Steuerung am Anfang gewöhnungsbedürftig, Schäden sind an den Wagen nicht sichtbar

DC

Altersfreigabe:

Grafik: 90%

N64

Noch nicht geprüft

Sound: 75%

QUICKCHECK



F-22 LIGHTNING 3



Die richtige F22 wird sich erst im Jahr 2005 in die Lüfte erheben, Ihr könnt am Bildschirm jedoch schon jetzt durchstarten. Bei einer großen Kampagne und etlichen Quick-Missions müßt Ihr das Standardrepertoire der hohen Flugkunst beherrschen. Die Aufträge reichen vom Eskortieren, und dem Ausschalten von Raketenstel-

lungen über Luftkämpfe bis hin zu Bombardements. Leider ist dabei das Vorgehen immer gleich und auf Dauer etwas eintönig: Ihr fliegt Wegpunkte ab, zerstört das Ziel und kehrt zur Basis zurück. Über den Verlauf Eurer Pilotenkarriere bekommt Ihr so gut wie keine Informationen. Dafür ist der Einstieg leicht, und man hat schnell Erfolgser-

lebnisse. Gut ist auch das Multiplayer-Angebot. Statt auf Realismus setzt F-22 Lightning 3 eben auf Spielspaß. Und das ist ja nicht das Schlechteste.

Hersteller: NovaLogic
Genre: Flugsimulation
Preis: ca. DM 80,-
Veröffentlichung: Erhältlich

Spielespass

80%

Sid Meier,

Gamedesigner von Alpha Centauri und
Civilization, zum Thema Original-Spiele:

Originale sind einfach besser.
Du bekommst ein tolles
Spiel, ein fundiertes und
detailliertes Handbuch und
darüber hinaus Informationen
und Support vom Hersteller.
Daher mein Rat:

Holt Euch

geniale
Originale!



Geniale Originale - eine Initiative der deutschen Electronic Games-Magazine in Zusammenarbeit mit GVG und VUD. Copyright 1994 GVG.

strategie + denkspiele

Die Welt erobern, einen Mega-Konzern leiten, das Weltall erforschen, eine historische Schlacht nachstellen – Strategiefans brechen in Begeisterungstürme aus, wenn sie ihr Organisationstalent und ihren ausgeprägten Geschäftssinn beweisen können. Finger-spitzengefühl, Taktik, Diplomatie – in diesen Welten fühlen sie sich zu Hause.



6
SEITEN

inhalt

Age of Empires 2: The Age of Kings ...	PC	Seite 60
Biing! 2	PC	Seite 63
Braveheart	PC	Seite 64
Theme Park World ..	PS	Seite 62

**TOP
10**

eure hits



1.	1	Command & Conquer 2	PC/PS
2.	2	Command & Conquer	PC/PS
3.	3	Die Siedler 3	PC
4.	4	SimCity 3000	PC
5.	8	Age Of Empires	PC
6.	7	StarCraft	PC
7.	5	Commandos	PC
8.	6	Anno 1602	PC
9.	9	SimCity 2000	PC
10.	10	Worms	PC/PS

Hier könnt Ihr sehen, welche Spiele im Bereich Strategie/Simulation die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach Eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an Games and More.

die referenzen

n64



Bust-a-Move 3
Acclaim
Command & Conquer
Nintendo
Tetrisphere
Nintendo
Virtual Chess
Titus
Wetrix
Ocean

PC



Civilization: Call to Power
Activision
Die Siedler 3
Blue Byte
Jagged Alliance 2
TopWare
Dungeon Keeper 2
Bullfrog
SimCity 3000
Maxis

PS



Command & Conquer 2
Virgin
Command & Conquer
Virgin
WarCraft 2
Blizzard
Warzone 2100
Eidos
Civilization II
Activision

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Strategie/Denkspiele? Hier seht Ihr alle Highlights des Genres auf einen Blick. Damit Ihr wißt, welche Spiele Euer strategisches Geschick und Euer taktisches Können am meisten fordern.



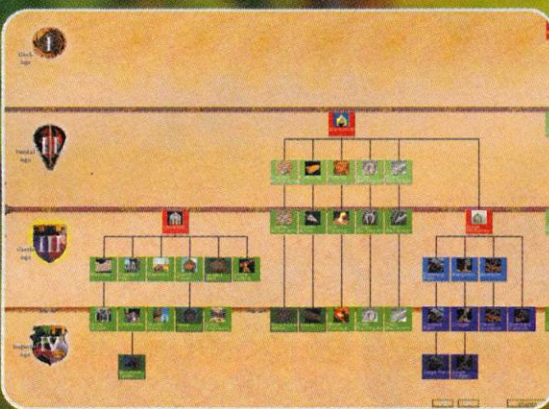
Ab dem dritten Zeitalter gibt es sogar Burgen. In den großen Verteidigungsanlagen könnt Ihr auch Spezialeinheiten bauen.



Eine große Rolle in Age of Kings spielt der Handel. Auf dem örtlichen Marktplatz werden Rohstoffe angeboten und eingekauft.



Mit Fähnchen könnt Ihr Sammelpunkte kennzeichnen. Eure Einheiten begeben sich dann ganz automatisch an diesen Punkt.



Hier seht Ihr den neuen Entwicklungsbaum, der sich diesmal noch weiter verzweigt und im Spiel jederzeit abrufbar ist.

Verbesserungen und Neuerungen machen Teil 2 des Strategiespiels zum Hitkandidaten.

Fans von Age of Empires können sich freuen. Denn im Nachfolgespiel Age of Empires 2: The Age of Kings wurden einige Verbesserungsvorschläge von Spielern umgesetzt. Age of Kings ist also nicht nur eine ins Mittelalter verlegte Neuauflage des ersten Teils. Besonders Einsteiger werden sich über die neu eingefügte Lernkampagne freuen, die sich um den Schotten William Wallace („Braveheart“) dreht. Hier lernt man alles, was erfahrenen Spielern schon aus Age of Empires 1 bekannt ist. Wer nur die Neuerungen von Teil 2 kennenlernen will, steigt einfach in ein späteres Szenario ein. Er könnte dann allerdings etwas verpassen. Denn die Entwickler haben bewußt darauf geachtet, daß auch der Trainingsabschnitt wie eine „richtige“ Kampagne mit allen dazugehörigen Elementen angelegt ist.

Viel Zeit wurde auch in die Verbesserung der Künstlichen Intelligenz investiert. Das Verhalten der Computergegner soll nun mehr dem menschlicher Spieler ähneln. Die künstlichen Gegner beobachten das Vorgehen des Menschen und lernen dadurch, ihre eigene Strategie zu verbessern. Sie bauen Mauern oder Tore im richtigen Augenblick, verlangen Tribut oder wollen sich sogar mit Euch verbünden. Diese Verbesserungen wirken sich auch auf das Angriffsverhalten der Einheiten aus, das nun wesentlich variabler ausfällt.

Natürlich könnt Ihr aber auch weiterhin selbst festlegen, welche Gegner angegriffen werden und wie hoch der Aggressivitätsgrad der Truppen ist. Auf der untersten Schwierigkeitsstufe habt Ihr in Zukunft sogar die Möglichkeit, die Gegner so zu konfigurieren, daß sie erst angreifen, nachdem Ihr Eure Zivilisation ungestört aufgebaut habt.

Insgesamt wird es vier Kampagnen für Einzelspieler geben, die diesmal durch eine gemeinsame Hintergrundgeschichte verbunden sind. Um den Spieler enger an das Spiel zu binden, steuert er diesmal keine anonymen Figuren, sondern

FORMATIONEN

Mit einem einfachen Mausklick auf ein entsprechendes Symbol könnt Ihr die verschiedenen Formationen aktivieren. Ebenso leicht lassen sich Richtungsänderungen vornehmen oder die Krieger umgruppieren. Hier seht Ihr eine Auswahl aus den möglichen Formationen:



DIE GESTAFFELTE FORMATION

In der Staffel-Anordnung werden Einheiten versetzt und mit immer größerem Abstand zueinander aufgestellt.



DIE LINIENFORMATION

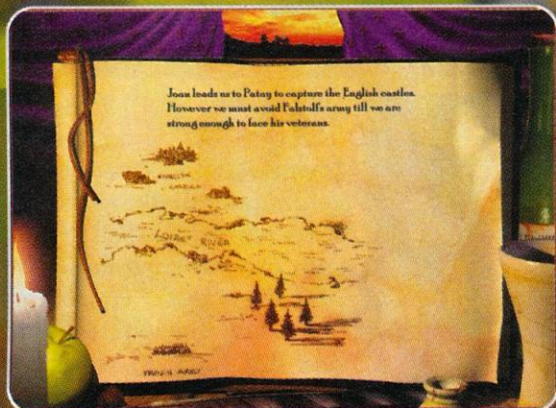
Diese Formation ist breiter als tief. In ihr werden die Einheiten entsprechend ihrer jeweiligen Fähigkeiten angeordnet.

DIE BOX-FORMATION

Besonders schützenswerte Einheiten werden im Innern dieser Formation sehr gut vor Angriffen der Gegner abgeschirmt.



In die Instruktionen für die jeweiligen Szenarios sind auch Karten integriert, auf denen Ihr sehen könnt, wo Eure Gegner sich aufhalten.



historische Helden wie Jeanne d'Arc oder Dschingis Khan. Je nachdem, in welche Rolle Ihr schlüpft, werden sich die Kampagnen unterschiedlich entwickeln.

Obwohl die einzelnen Episoden auf wahren Begebenheiten beruhen, ist es möglich, mit ganz verschiedenen Strategien ans Ziel zu kommen. Ob Ihr Euren Schwerpunkt auf Handel oder militärisches Vorgehen legt, bleibt Euch überlassen. Obwohl die wirtschaftlichen Möglichkeiten erweitert wurden, wird es dennoch auch im zweiten Teil von *Age of Empires* nicht möglich sein, alleine durch den Handel mit anderen Zivilisationen den Sieg zu erringen.

Wenn Ihr die Kampagnen erfolgreich absolviert habt, wird *Age of Kings* übrigens keinesfalls langweilig: Mit dem Zufallskarten-Generator könnt Ihr selbst unzählige Karten mit völlig verschiedenen Terrains erzeugen. Für Abwechslung sorgen auch die 13 Zivilisationen, die aus allen Teilen der Welt stammen und ihre jeweiligen Vor- und Nachteile haben.

Bei den Mehrspielervarianten ist als Spielart „Königsmord“ hinzugekommen. Hierbei müßt Ihr den gegnerischen Herrscher finden und unschädlich machen. Gewinner ist, wer seinen Regenten bis zum Schluß vor den Attacken der Feinde bewahren kann. Wer danach immer noch nicht genug hat von *Age of Kings*, kann sich mit dem Editor sogar seine eigenen Kampagnen basteln.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller: Microsoft
Veröffentlichung: Oktober '99



In *Age of Kings* könnt Ihr auch tolle Seeschlachten vor der Küste bestreiten.



Neu sind auch die Schafe und Wölfe. Vor den Wölfen solltet Ihr Euch hüten.



Jede Zivilisation in *Age of Kings* hat ihren ganz charakteristischen Baustil.

NEWS

„Für Liebhaber von kosmischen Wirtschaftssimulationen gibt es derzeit einfach nichts Besseres.“

PowerPlay 8/99 - Joe Nettelbeck

Meier angekündigt. Die Zusatz-CD *Alien Crossfire* und auch der *Formel-1-Manager Grand Prix World* (PC) wird zum *Grand Prix Manager 2* ist Herbst diesen Jahres. <<



EGGSOFT



THEME PARK WORLD

Vergnügungspark-König oder Pleite-Unternehmer? In der Fortsetzung des Strategiespiels ist alles möglich.

1995 bastelten Spieler auf der ganzen Welt mit *Theme Park* an ihrem ganz persönlichen Vergnügungspark. Jetzt geht die spaßige Wirtschaftssimulation in die zweite Runde und das obwohl Peter Molyneux, der Schöpfer des Freizeitpark-Spektakels, nicht mehr mit von der Partie ist. Das Konzept des Spiels ist trotzdem unverändert geblieben.

Ihr seid der Chef eines Vergnügungsparks und müßt mit allen Mitteln versuchen, Eure zahlreichen Konkurrenten zu übertreffen. Doch diese Aufgabe ist schwerer, als Ihr denkt. Mit ein paar Imbißbuden und Fahrgeschäften ist es jedenfalls nicht getan. Wer mit seinem Angebot danebenliegt, wird von den Besuchern eiskalt links liegengelassen. Und die Konkurrenz wird sich hämisch über Eure Fehlgänge freuen.

Harte Arbeit ist also angesagt: Ihr müßt neues Personal einstellen, immer abgefahrenere Attraktionen aufstellen, Preise festlegen und Statistiken auswerten. Das alles war auch in *Theme Park* schon so. Erweitert wurden jedoch die taktischen Möglichkeiten. Es stehen diesmal gleich vier unterschiedliche Themen mit den passenden Fahrgeschäften zu Auswahl: Lost Kingdom, Space, Halloween und Fantasy. Damit Ihr immer wißt, ob Ihr auf der Erfolgsspur seid oder doch wieder alles in den Sand gesetzt habt, steht Euch ein Berater zur Seite, der Eure Aktionen kommentiert.

Im Erfolgsfall bekommt Ihr neu eingeführte goldene Eintrittskarten, für die ihr entweder Goodies oder Zutritt zu einem weiteren Freizeitparkgelände erhaltet. Je mehr Flächen Ihr Euch unter den Nagel reißen könnt, desto näher kommt Ihr dem Endziel. Wer die Herrschaft über die drei Inselreiche erobert hat, ist der große Sieger von *Theme Park World*.

Am offensichtlichsten ist die Veränderung im Grafikbereich. Alle Objekte werden diesmal dreidimensional per Polygon-Verfahren dargestellt. Dank der variablen Kameraführung verliert man auch im größten Gewusel nie die Übersicht, und auch jedes noch so kleine Detail ist gut zu erkennen.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller: Electronic Arts
Veröffentlichung: November '99



Für Kurzweile sorgen die vier verschiedenen Themen für die Vergnügungsparks. Mal sehen, was am besten beim Publikum ankommt.



Wenn es Probleme mit der Technik gibt, eilt sofort der beliebte Mechaniker durch den Park, um die Fahrgeschäfte wieder fit zu machen.



Wer bei der Wahl seiner Fahrgeschäfte ein glückliches Händchen hat, den überrollen Besuchermassen.

>> In der Umsetzung des äußerst beliebten Brettspielklassikers *Risiko* stehen Euch zur Verfügung. In *Risiko 2* (PC) stehen mehr Territorien zur Auswahl, alle Spiele fang an um die Länderverteilung feilschen. Daß die Grafik von Hasbro gründlich u



Ob Ihr mit diesem schmierigen Koch einen guten Griff getan habt? Wenn Eure Gäste wüßten, wie es in der Küche aussieht...

Statt um Patienten kämpft Ihr beim Nachfolgespiel zur abgedrehten Krankenhausimulation jetzt um Urlauber.

BIING! 2

Die Krankenhausimulation *Biing!* war ziemlich abgefahren. Jetzt kommt Teil 2 und der steht seinem Vorgänger in nichts nach. Tiefgreifendste Änderung: Ihr seid nicht mehr Chef des städtischen Krankenhauses, sondern Manager in einem Freizeitclub.

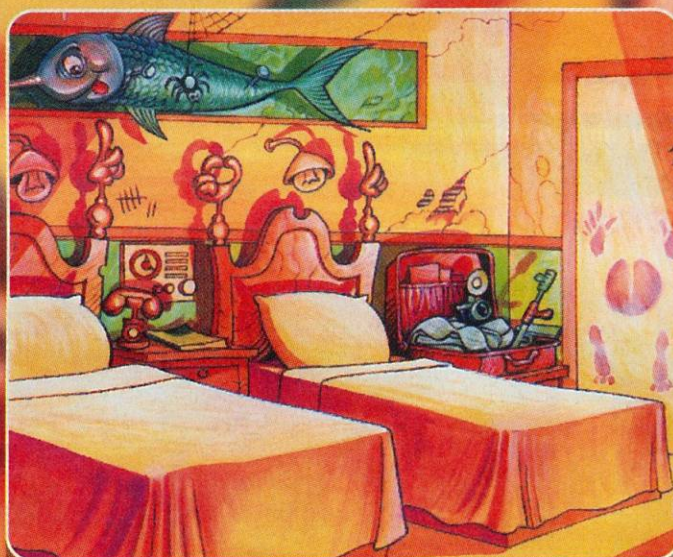
Die Aufgabe ist damit klar. Ihr müßt möglichst viele Gäste in Euer Urlaubssparadies locken. Bevor Ihr Euch dieser Herausforderung stellen könnt, müßt Ihr jedoch erst einmal zu Geld kommen. Auch wenn Ihr eigentlich nach Größerem strebt, am Anfang versucht Ihr mit kleineren Unternehmen wie Imbißbuden oder Nachtclubs Euren Reichtum zu mehren.

Wenn es keine Konkurrenz gäbe, wäre das ja eigentlich kein Problem. Doch leider gibt es 17 gar nicht freundliche Computergegner, die alles daran setzen, die Urlauber in ihre eigenen Hotels zu locken und Euch auf die Verliererstraße zu bringen. In den Szenarien von *Biing! 2* tummeln sich sage und schreibe 2.000 Personen mit jeweils ganz eigenem Charakter. Alle Figuren können interagieren, das heißt miteinander reden, streiten, sich prügeln oder ineinander verlieben und einiges mehr. Übrigens läuft das Spiel komplett in Echtzeit ab, und auch Tageszeiten und Wetterbedingungen haben Einfluß auf das Spielgeschehen.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller: Magic Bytes
Veröffentlichung: Ende August '99



Bunt und comicmäßig ist die Grafik von *Biing! 2*. Das paßt zum Spiel, ist auf Dauer aber vielleicht etwas grell.

Douglas Donkey
Psychopath

Aufenthaltsort: Nachtclub Nr. 1 vom Lollibay Inn

Nippt gerade an seinem Bier und schmatzt zufrieden

29	177	83
38	3	62
72	8	35
86	67	

12
 96

9

Beißt sofort in jeden Autoreifen und ist am Verhungern

Seine Gäste kann man sich nicht aussuchen. Und am Anfang seid Ihr froh, wenn Ihr überhaupt ausgebucht seid.

NEWS

„Egal, ob man sich entschließt, als Händler ein kleines Wirtschaftsimperium aufzubauen, als Pirat den Luftraum unsicher zu machen oder als selbsternannter Polizist auf Kopfgeldjagd geht - der eigenen Phantasie sind kaum Grenzen gesetzt.“

PC Games 8/99 - Peter Kusenberg

neben den bereits bekannten Regeln optional auch einige neue
können auf Wunsch ihre Züge gleichzeitig machen oder von An-
arbeitet wird, versteht sich eigentlich fast von selbst. <<

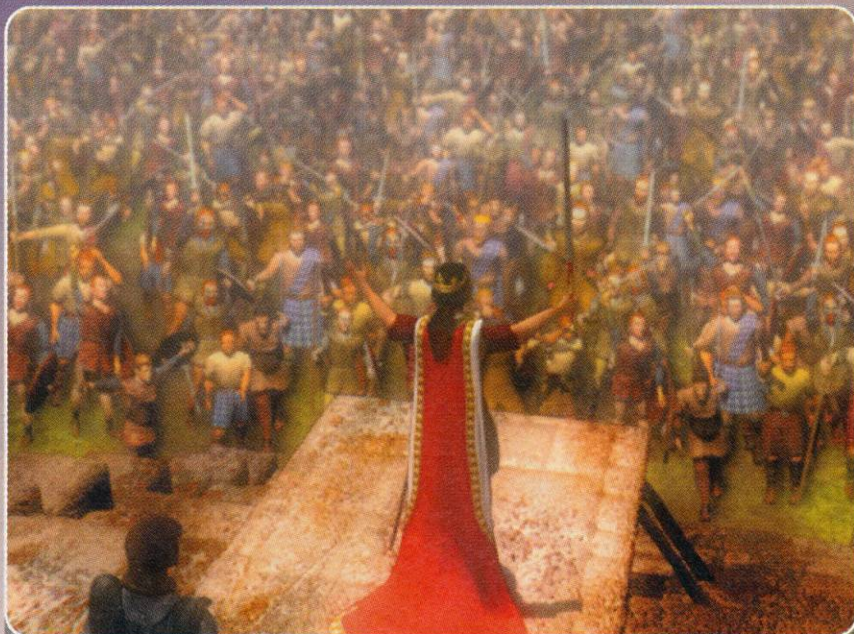


EGGSOFT

BRAVEHEART



Im Gegensatz zur Kinovorlage kann das Spiel leider nicht ganz überzeugen.



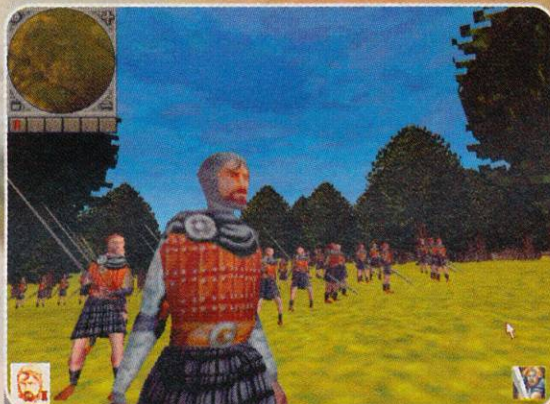
Highlights hat das Spiel zum Film leider nur wenige zu bieten. Mit am besten gelungen sind die Zwischensequenzen.



In Braveheart geht es um Strategie, Wirtschaft und Diplomatie. Wer Schottland retten will, muß in allen drei Bereichen besser als die anderen sein.



Wenn Ihr den gegnerischen Truppen bei den Schlachten heftig genug zusetzt, ergeben sie sich normalerweise freiwillig.



Die Bewegungsabläufe der Polygonfiguren sind nicht gerade flüssig. Ein bißchen mehr Mühe hätte hier nicht geschadet.



Natürlich ist es gut, sich mit anderen Clans zu verbünden. Hier würdet Ihr damit Eure Chancen erhöhen, die englische Burg zu erobern.

In das Spiel zum *Braveheart*-Film mit Mel Gibson in der Hauptrolle wurden große Erwartungen gesetzt. Die Ankündigungen klangen vielversprechend. So sollte die atemberaubende Atmosphäre des Films auf den Bildschirm übertragen und Bilder, Dialoge und Videosequenzen aus dem Leinwandepos ins Spiel integriert werden.

Doch das Ergebnis ist enttäuschend. Wie so viele andere Spiel-Umsetzungen von Kinofilmen bietet auch *Braveheart* nur Durchschnittsware. Lediglich fünf Minuten Audio- und Videosequenzen aus dem Film wurden eingearbeitet. Und auch die wenigen gezeichneten Zwischensequenzen machen das nicht wett. Sogar auf die angekündigte Originalmusik müßt Ihr verzichten.

Übernommen wurden lediglich die Hauptfiguren und die Hintergrundgeschichte: Im

Schottland des späten 13. Jahrhunderts kämpfen verschiedene Clans um die Vorherrschaft. Das Land versinkt im Elend. Zudem will der englische König Edward I. Schottland annektieren, um den schottischen Thron zu besteigen. Das Ziel des Spiels ist klar: Ihr müßt die englischen Truppen aus Schottland vertreiben. Dazu schlüpft Ihr in die Rolle eines von 16 Clanführern. Jeder dieser Clans hat ein eigenes Territorium, eine eigene Bevölkerung und verschiedene Ressourcen. Ökonomie, Infrastruktur und militärisches Vorgehen der Gruppierungen unterscheiden sich ebenfalls.

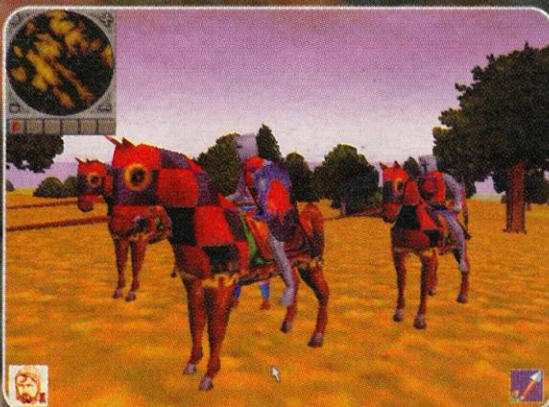
Ihr kümmert Euch um die Produktion von Gütern, nehmt diplomatische Beziehungen zu den anderen Clans auf und zieht gegebenenfalls in den Krieg. Großes Manko an diesem rundenbasierten Wirtschafts- und Aufbauteil von *Braveheart* sind die komplexen und vor allem schwer zu bedienenden Menüs.

Zwar ist es möglich, diese Aufgabe automatisieren zu lassen, dann bleibt allerdings nicht mehr viel vom Spiel übrig. Das Zusammenstellen der Armeen und die Kriegsführung sind auf Dauer nicht sonderlich spannend. Die Kämpfe finden in dreidimensionalem Terrain statt, dass die komplette Geographie des Vereinigten Königreiches nachbildet. Die Kampfeinheiten sind aus Polygonen zusammengesetzt, ihre Bewegungen wirken jedoch nicht besonders flüssig. Wirklich gelungen sind dagegen die Kameraperspektiven und Blickwinkel. Es ist sogar möglich, das Geschehen auf dem Schlachtfeld aus der Sicht jedes beliebigen Soldaten zu betrachten. Aber auch dieser Spaß bleibt nicht ungetrübt. Aufgrund der ungenauen Steuerung dauert es oft lange, bis man die richtige Einstellung gefunden hat. Lange Ladezeiten und spurlos verschwundene Icons sorgen zusätzlich für Unmut.

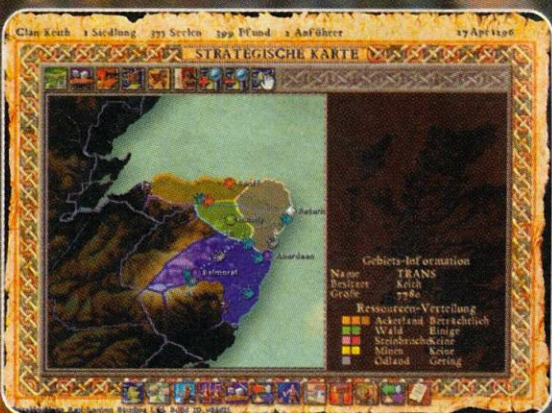
Patrizia Stajer



Optisch ist an den Kampfszenen wenig auszusagen. Die ungenaue Steuerung ist zuweilen allerdings etwas frustrierend.



Die Engländer sind die größten Feinde der schottischen Freiheitskämpfer. Hier formieren sich einige Reiter zum Angriff.



Ziel ist es, das ganze Land durch Bündnisse oder gewaltsame Invasionen zu erobern.

spielespass

55%

Braveheart

Hersteller:Eidos
Veröffentlichung:Ende Juli '99
Preis:ca. DM 80,-
Spieleranzahl:8 Sp. Netzwerk
Genre:Strategie

PC



Wirtschaftsteil lässt sich automatisieren, Clans unterscheiden sich in vielen Punkten

PS



Komplizierter Managementteil, Kampfszenen können nicht voll überzeugen, mäßige Grafik

DC

N64

Altersfreigabe:
N.n.b.

Grafik: 63%

Sound: 56%

„X ist zur Zeit die Space-Opera und hat das alte "Elite"-Fieber wieder voll ausbrechen lassen.“

PC Joker 8/99 - Paul Kautz

THQ

EGGSOFT



Die Seiten für Euch! Habt Ihr Fragen? Anregungen? Kritik? Lob? Was wolltet Ihr schon immer wissen? Oder wolltet Ihr gern mal Euer feines Bild oder eine Grafik veröffentlichen? Sagt uns Eure Meinung. Wir freuen uns auf Eure Postberge! Aus Platzgründen können wir nicht alle Briefe ungekürzt ab-

drucken, aber alle Einsendungen werden sorgfältig gelesen und soweit wie möglich auch hier auf der Leserbriefseite beantwortet. Persönliche Antwortschreiben sind uns allerdings leider nicht möglich. Schickt Euren Brief oder Eure Postkarte an:

COMPUTEC MEDIA

Redaktion GAMES AND MORE

Kennwort LESERBRIEFE

Roonstraße 21

90429 Nürnberg

RAUS MIT DER SPRACHE!



nen in Deutschland sehr beliebt. Ab 23. September wird der Dreamcast für knapp 500 Mark auch bei uns erhältlich sein. In Japan ist die Sega-Konsole mit dem kostenlosen Internet-Zugang schon jetzt ein Verkaufsschlager und hat PlayStation und Nintendo zwischenzeitlich überflügelt. Wenn der deutsche Erscheinungstermin näherrückt, werden wir uns mit Sicherheit ausführlicher mit Spielen für den Dreamcast beschäftigen. Aber auch in den vergangenen Ausgaben von Games and More hatten wir schon Berichte zu Dreamcast-Spielen. Diesmal findet Ihr einen ausführlichen Test zu dem Wrestlingspiel *Giant Gram* und Quickchecks zu *Expendable* so-

wie *Tokyo Highway Challenge*.

Jetzt aber noch ein paar Worte zur Kritik von Nic, daß wir zu viele überflüssige Bilder in unserer Zeitschrift hätten. Mit den Bildern wollen wir Euch einen Eindruck von den vorgestellten Spielen vermitteln. Wir sind der Meinung, daß man sich mit Hilfe von Screenshots oftmals eine bessere Vorstellung von den verschiedenen Titeln machen kann, als wenn die Spiele nur mit Worten beschrieben werden. Zudem spielt die grafische Umsetzung der Spiele auch eine große Rolle bei unserer Bewertung. Die Bilder sollen also auch belegen, wieso ein Spiel eine bestimmte Grafik-Wertung bekommen hat.

Dreamcast

Da ich ein großer Fan von Dreamcast bin und mir auch einen zulegen werde, wollte ich Euch fragen, ob Ihr nicht mal Previews über Dreamcast-Spiele bringen könnt.

Martin Letzel

Könntet Ihr nicht ein bißchen mehr Dreamcast-Neuigkeiten vorstellen? Ansonsten finde ich eure Zeitschrift spitze. Sie hat aber zu viele überflüssige Bilder.

Nic Bugus

Hallo Martin! Hallo Nic! Wir bekommen immer öfter Zuschriften zum Thema Dreamcast. Die neue Konsole ist bei Euch anscheinend schon vor ihrem Erschei-



In eigener Sache

Keine Games and More ohne ein paar kleine Veränderungen. Diesmal hat sich bei den Leserbriefseiten etwas getan. Zum einen gibt es mehr Platz für Eure Zuschriften. Zum anderen haben wir in dieser Ausgabe mehr von den Bildern, die Ihr an uns geschickt habt, abgedruckt. Viele Zeichnungen sind so schön und mit so viel Mühe gezeichnet, daß wir sie einfach veröffentlichen müssen. Also seid weiter so fleißig, damit unsere Leserbrief-Seiten immer so hübsch aussehen

Euer Games-and-More-Team



Diese witzige Idee zu *Ape Escape* hatte Andreas Richter. Diesmal fängt der Affe den kleinen Spike.

APE ESCAPE

Weniger Tips und Tricks

Euer Heft ist super, aber ich hätte einen Vorschlag. Man könnte ja die Tips und Tricks weglassen und dafür mehr Tests aufnehmen. Bei jedem der Tests sollten dann aber ein paar Passwörter oder Cheats dabei sein.

Philip Fichtner

Hallo Philip!

Leider können wir Deinen Vorschlag nicht in der *Games and More* verwirklichen.

Wenn wir die Tips und Tricks jeweils am Ende der Tests bringen würden, könnten wir nur noch Cheats zu den Spielen ins Heft nehmen, die wir gerade getestet haben. Was ist dann aber mit den älteren Spielen?

Viele Leser fragen vor allem immer wieder nach Tips und Tricks zu Spielen, die zwar nicht mehr brandneu, aber immer noch gut sind. Und die wollen wir auf jeden Fall berücksichtigen. Außerdem lassen sich die Tips auch viel besser wiederfinden, wenn sie kompakt an einer Stelle des Heftes angeordnet sind. Bei einer Kombination mit den Testberichten wären die Tricks über das ganze Heft verstreut und nur noch sehr schwer zu finden.

**METAL
GEAR**
Solid



Metal Gear Solid,
schön bunt von To-
bias Mevissen

Spieletester

Ich finde Eure Zeitung echt super! Ich habe noch einige Fragen an Euch: Kann ich auch mal für Euch PlayStationspiele testen? Was heißt DC?

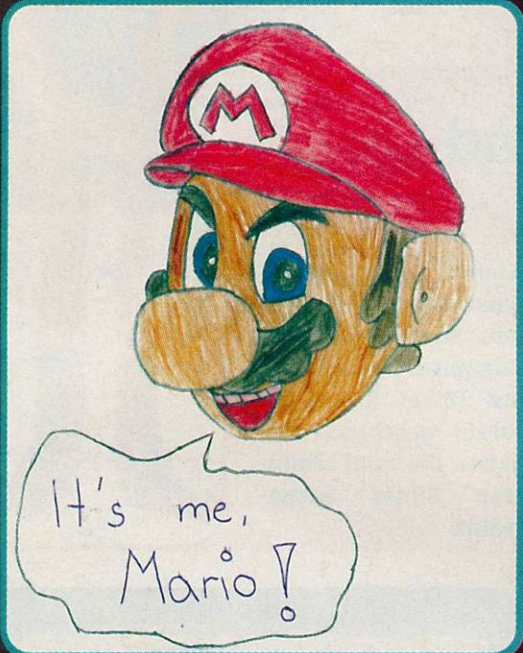
Lisa Meyer

Hallo Lisa!

Danke für Deinen netten Brief. Viele unserer Leser würden gerne für uns Spiele testen.

Vielleicht führen wir irgendwann einmal eine Rubrik ein für Lesertests. Wir werden also auf jeden Fall über Deinen Vorschlag nachdenken.

DC ist die Abkürzung für Dreamcast. So heißt die neue Spielkonsole von Sega, die im September auch in Deutschland erscheinen wird. In Japan feiert die neue Konsole bereits große Erfolge. In der *Games and More* hatten wir auch schon öfter Testberichte zu Dreamcast-Spielen. Am Anfang der Leserbriefseite findest Du noch mehr Informationen über den Dreamcast.



MARIO

Ich finde Eure Zeitschrift super. Ich habe *Games and More* mit vielen anderen Gamesheften verglichen, aber keine hat mir so gut gefallen wie Eures. Ich habe noch einen Wunsch: Bitte veröffentlicht mein selbstgemaltes Bild. Ich würde mich sehr freuen.

Sascha Walser

Hallo Sascha!

Dein netter Mario ist allemal eine Veröffentlichung wert. Auf der nächsten Seite findest Du auch noch das Gegenstück zu Deinem Bild: eine Zeichnung von Marios bösem Zwillingsbruder Wario.



SOUTH PARK

Ich habe gehört, daß *South Park* auch für die PlayStation rauskommen soll. Ist da was dran? Wenn ja, wann wird es wahrscheinlich rauskommen? Bringt doch bitte mal ein *South Park*-Poster in Eurer Zeitung!

Moritz Albrecht

Hallo Moritz!

Bereits im Mai hat Hersteller Acclaim bekanntgegeben, daß *South Park* aufgrund des großen Erfolges auch für die PlayStation herauskommen wird. Erscheinungstermin ist August '99. Wenn wir das Spiel dann noch einmal testen, ist vielleicht auch Gelegenheit für ein Poster.

„Mit Handel, Strategie und jeder Menge Handlungsfreiheit hat Egosoft das eigentlich längst ausgelutschte Genre der Weltraum-Action um Rollenspielelemente angereichert, die für eine fast unbegrenzte Wiederspielbarkeit sorgen.“

PC Games 8/99 - Harald Wagner



EGOSOFT

Cheats und Codes

Ich finde Eure Zeitschrift echt gut. Besonders gut finde ich Eure Tips+Tricks. Die haben mir schon bei manchen Spielen weitergeholfen. Vor einem Monat habe ich ein Spiel gekauft, das heißt *A Bug's Life* und ist für den PC. Das Spiel ist echt gut, aber beim Level Nr. 5 komme ich nicht weiter. Könnt Ihr vielleicht in der nächsten Ausgabe ein paar Tips+Tricks für dieses Spiel veröffentlichen?

Alexander Dieser

Könntet Ihr vielleicht ein paar Codes für *Batman und Robin* in der nächsten Ausgabe veröffentlichen? Ich würde mich sehr freuen.

Tilman Schäfers

Briefe, in denen nach Codes zu ganz bestimmten Spielen gefragt wird, bekommen wir sehr oft. Viele Leser bitten uns auch, Ihnen Tips zuzuschicken. Leider können wir Euch aber keine Codes nach Hause zusenden. Wünsche zu bestimmten Spielen versuchen wir auf unseren TipsundTricks-Seiten zu berücksichtigen. Aber auch das klappt nicht immer. Wenn Ihr etwas Geduld habt, findet Ihr aber vielleicht in späteren Ausgaben Cheats zu Euren Lieblingsspielen. Durch unsere neuen Rubriken „PlayStation-Cheats&Codes von A bis Z“ und „N64-Klassiker“, haben wir jetzt noch mehr Möglichkeiten, möglichst viele Spiele zu berücksichtigen. Eigentlich sollte also immer für jeden etwas dabei sein.

Fehler

Eure Zeitschrift ist zwar super, aber in der Ausgabe 14/99 haben wir ein paar Fehler entdeckt. Auf einem Bild war Wario gemalt, und bei dem Belegtext stand Mario. Und bei den Cheatcodes für *Silver* waren Bilder von *Jagged Alliance 2* hinzugefügt. Solche Fehler sollte man sich nicht leisten, weil sich sonst die Leser ärgern.

Philipp Severin

Hallo Philipp! Danke, daß Du uns auf diese Fehler in der Ausgabe 14/99 aufmerksam gemacht hast. Wir wollen uns dafür natürlich entschuldigen. Leider haben wir diese Fehler in der Redaktion nicht rechtzeitig bemerkt. In Zukunft werden wir deshalb noch genauer kontrollieren, ob auch alles im Heft richtig ist. Trotzdem kann es ab und zu einmal passieren, daß sich der Fehlerteufel unmerkelt einschleicht. Wir werden uns besondere Mühe geben, daß das nicht mehr vorkommt.

Tips zu Klassikern

Euer Heft gefällt mir wirklich gut. Ich hab mal gelesen, daß Ihr auch zu älteren Spielen Tips und

Metal Gear

Solid



Ein echter *Soul Reaver*-Fan ist Manuel Holzschuh. Er hat uns diese Bild zugeschickt.



Lösungen bringen wollt. Das fände ich eine gute Idee. Es gibt bestimmt viele Leser, die auch hin und wieder die Klassiker spielen. Ansonsten macht weiter so.

Marion Ziemke

Hallo Marion! Inzwischen haben wir unser Vorhaben in die Tat umgesetzt. Seid der letzten Ausgabe gibt es im TipsundTricks-Teil Cheats zu älteren Nintendo 64- und PlayStation-Spielen. Es gab nämlich wirklich viele Leser, die immer wieder nach einer solchen Rubrik gefragt haben. Wir hoffen, daß wir dir mit dieser Neuerung weiterhelfen konnten. Vielleicht schreibst Du uns mal wie Du die neuen Seiten findest.

Akte X

Zuerst einmal ein ganz dickes Lob an Euch, Ihr seid spitze! Ich finde die Zeitschrift wirklich toll, aber bitte bringt mal einen Akte X-Test. Aber sonst ist überhaupt alles o.k. Macht weiter so!

André Maier

Metal Gear Solid

Ich bin ein großer Fan von *Metal Gear Solid*. Ich habe das Spiel zwar nicht selbst, aber es ist trotzdem mein absolutes Lieblingsspiel.

Marc Kirchhamm

Hallo Marc! Danke für Dein Bild von Solid Snake. Du hast ihn wirklich sehr gut getroffen!

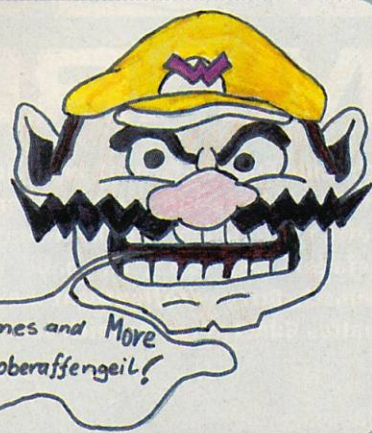
Hallo André! Danke für das tolle Lob! Wir haben uns in der Redaktion sehr über Deinen netten Brief gefreut. Umso besser, daß wir Dir auch einen kleinen Gefallen tun können. Zwar können wir noch nicht mit dem Test zu Akte X dienen, weil es noch keine Testversion gibt. Du wirst Dich also noch etwas gedulden müssen. Dafür gibt es in dieser Ausgabe ein Poster zu der beliebten Fernsehserie. Wir hoffen, daß Dir das die Wartezeit bis zum Test verkürzt. Sobald wir eine entsprechende Version des Spiels haben, wirst Du dann auch den Testbericht zu *The X-Files* in der *Games and More* finden.



Zelda und Lara



Gleich eine ganze Sammlung mit Bildern von seinen Lieblings-Computer-Helden hat uns Mikel Kraus (10 Jahre) geschickt. Wir haben die zwei schönsten Bilder ausgewählt.



WARIO

Auch Wario von Tobias Petrick findet *Games and More* gut.



Beyond The Frontier

"X-trem suchtgefährdend: Elitefans werden jubilieren!"
PC Action 8/99 – Harald Fränkel



86%



85%



85%

WWW.BEYONDTHEFRONTIER.COM
WWW.EGOSOFT.COM • WWW.THQ.DE

VERTRIEB: RUSHWARE GmbH A THQ COMPANY, Tel. 0 21 31 / 607 - 0, Fax: 0 21 31 / 607 - 111

© 1999 THQ and EGOSOFT. All rights reserved. Developed by EGOSOFT. Published by THQ.



NEULICH BEIM WELLENREITEN...

Have
fun,
baby!



Belgien: 120,-; Österreich: 120,-; Italien: 110,-; Luxemburg: 110,-; Niederlande: 110,-; Schweiz: 110,-; Spanien: 110,-; Schweden: 110,-

MEGA FUN
Das Magazin für mehr Konsolenspaß.
NINTENDO • SEGA • SONY

Turok N64
EXKLUSIV
Aller guten Dinge sind drei:
Acclaims Rothaut jagt die
Legenden des verlorenen Landes

Shadow Man N64/PS
Endlich im Vorabtest: Mit Voodoo-Power gegen Serienkiller

Dino Crisis PS
Besser als Resident Evil? Ausführlicher
Vorabtest des Horror-Schockers

Wip3out PS
Rasante Gleitzelt:
Highspeed-Action mit coolen Beats

Silent Hill PS
Dem Horror ein Ende gesetzt:
Komplett gelöst auf 9 Seiten

2 coole POSTER

& tricks zum Sammeln
Driver, V-Rally 2, Anna Kournikova's Smash
Court Tennis, Rampage 2: Universal Tour, Ka-
gero Deception 2, Command & Conquer 64,
Trap Gunner,
Silent Hill,
Warzone 2100

DM 5,90
9/99

4 391135 50590 6

! Jetzt noch rasanter!

! Jetzt noch fetter!

! Jetzt noch mehr Maxi-Stories!

Mega Fun – das Magazin
für mehr Konsolenspaß!

tips+tricks

Du hast ein Paßwort herausgefunden oder einen geheimen Level erspielt? Du kennst Tips und Tricks für die angesagtesten Spiele? Dann schick sie uns! Wir warten darauf. Die besten Cheats und Codes drucken wir dann in einer unserer nächsten Ausgaben ab, damit auch die anderen Leser etwas davon haben.

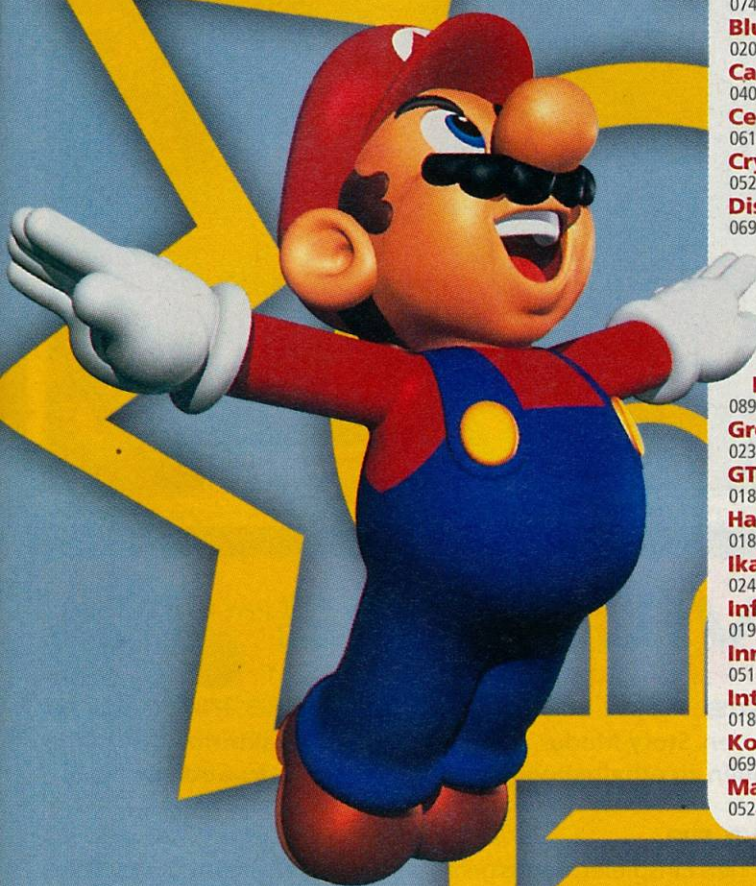
Also: Notiert Eure Tips und ab damit in den Briefkasten an:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
Kennwort: Lesertips
Roonstr. 21 · 90429 Nürnberg

immer
aktuell

hot-lines

Acclaim 0180-32940600 www.acclaim.de 24h/Tag	Mattel 069-95307380 www.mattelmedia.com Mo-Fr 9 ⁰⁰ -21 ⁰⁰
Activision 0190-510055 www.activision.de Mo-So 16 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	Max Design 0043-368724147 Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Art Department 0234-9320550 www.artdepartment.de Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	MicroProse 01805-252565 www.microprose.de Mo-Fr 14 ⁰⁰ -17 ⁰⁰
Ascaron 05241-966690 www.ascaron.de Mo-Fr 14 ⁰⁰ -17 ⁰⁰	Microsoft 0180-5672255 www.microsoft.com/germany/support Mo-Fr 8 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Attic 07431-54305 www.attic.de Mo-Fr 10 ⁰⁰ -12 ⁰⁰ , 13 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	Mindscape 0208-9924114 www.mindscape.com Mo, Mi, Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Blue Byte 0208-4502929 www.bluebyte.de Mo-Do 15 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ , Fr 15 ³⁰ -19 ³⁰	Navigo 089-32473151 www.navigo.de Mo-Fr 13 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Capstone 040-391113 www.capstone.de Mo-Do 18 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	NEO 0043-16074080 www.neo.at Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Cendant Software 06103-994040 www.cendantsoft.de Mo-Fr 9 ⁰⁰ -19 ⁰⁰	Nintendo 0130-5806 www.nintendo.de Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰
Cryo Interactive 05241-953539 www.cryo-interactive.de Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ , Sa/So 14 ⁰⁰ -16 ⁰⁰	Psygnosis 01805-214433 www.psygnosis.com Mo-Fr 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰
Disney Interactive 069-66568555 www.disney.de/DisneyInteractive Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ , Sa 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰	Ravensburger 0751-861944 www.ravensburger.de Mo-Do 16 ⁰⁰ -19 ⁰⁰
Egmont Interactive 01805-258383 www.egmont.de Mo-Do 18 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	Sega 040-2270961 www.sega.de Mo-Fr 10 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Eidos Interactive 01805-223124 www.eidos.de Mo-Fr 11 ⁰⁰ -13 ⁰⁰ , 14 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	Sierra 06103-994040 www.sierra.de Mo-Fr 9 ⁰⁰ -19 ⁰⁰
Electronic Arts 0190-900030 www.electronicarts.com 24h/Tag	Software 2000 0190-572000 www.software2000.de Mo-Do 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ , Fr 10 ⁰⁰ -14 ⁰⁰
Empire 089-85795138 www.kochmedia.com Mo-Fr 9 ⁰⁰ -13 ⁰⁰	Sony Computer Entertainment 0190-578578 www.sonyinteractive.com Mo-Fr 10 ⁰⁰ -20 ⁰⁰
Greenwood Entertainment 0234-9645050 www.greenwood.de Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	Sony PlayStation (techn. Hilfe) 01805-766977 Mo-Fr 10 ⁰⁰ -20 ⁰⁰
GT Interactive 01805-254391 www.gtinteractive.de Mo-So 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	Sunflowers 0190-510550 www.sunflowers.de Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰
Hasbro 01805-202150 www.hasbro.com Mo-So 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	Take 2 0180-5304525 www.take2.de Mo-Fr 10 ⁰⁰ -17 ⁰⁰
Ikarion Software 0241-4701520 www.ikarion.de Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	THQ/Softgold 02131-965111 www.thq.de Mo, Mi, Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Infogrames 0190-510550 www.infogrames.de Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰	TLC Tewi 089-61309235 www.learningco.de Mo-Fr 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰
Innonics 0511-33613790 www.innonics.de Mo, Mi, Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	TopWare 0621-48286633 www.topware.de Mo-Fr 14 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Interactive Magic 01805-221126 www.imagicgames.de Mo-Fr 17 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	Ubi Soft 0211-3380030 www.ubisoft.de Werktags 9 ⁰⁰ -16 ⁰⁰
Konami 069-95081288 www.konami.com Mo-Fr 14 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	Virgin 040-89703333 www.virgininteractive.de Mo-Do 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰
Magic Bytes 05241-953333 www.magic-bytes.de Mo-Fr 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰	



9
SEITEN

INHALT

Akuji The Heartless ... Seite 73	KKND: Krossfire Seite 76
Alien Trilogy Seite 73	Ninja - Shadows of Darkness .. Seite 80
Andretti Racing Seite 73	Rollercoaster Tycoon .. Seite 74
Arkanoid Returns Seite 73	Rush 2: Extreme Racing Seite 72
Army Men 3D Seite 73	Silicon Valley Seite 80
Assault Rugs Seite 73	Snowboard Kids 2 Seite 77
A-Train Seite 73	Star Wars Episode 1: Die Dunkle Bedrohung . Seite 76
Auto Destruct Seite 73	Superman Seite 74
Beetle Adventure Racing Seite 77	Test Drive 5 Seite 80
California Speed Seite 79	Warzone 2100 Seite 76
Chocobo Racing Seite 72	X-Games Pro Boarders Seite 80
Driver Seite 74	Zelda: Ocarina of Time Seite 80
Evil Zone Seite 72	
Fighting Force 64 Seite 74	
Jagged Alliance 2 Seite 78	

top-cheat

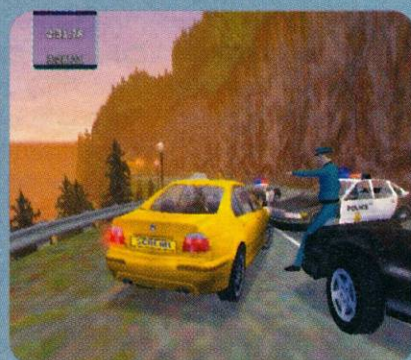
NEED FOR SPEED: HIGH STAKES



Die folgenden Cheat-Codes müßt Ihr im Hauptmenü eingeben. Bei erfolgreicher Eingabe ertönt ein kurzer Bestätigungston.

CARS Alle Autos freischalten

TRACKS Alle Rennstrecken freischalten



CHOCOBO RACING

VERSTECKTE CHARAKTERE:

Jedesmal, wenn Ihr den Story-Modus mit einem Charakter überwunden habt, bekommt Ihr einen versteckten Rennfahrer. Wählt Squall und drückt die angeführte Taste, um Zugriff zu erhalten.

Story	Modus absolviert	Charakter
3. Mal	L1	Cid
4. Mal	L2	Mumba
5. Mal	R1	Cloud
6. Mal	R2	Cactuar
7. Mal	L1+L2	Aya
8. Mal	R1+R2	„normales“ Chocobo
9. Mal	L2+R2	Highwind
10. Mal	L1+R1	Running Man



RUSH 2: EXTREME RACING (US)

EXTREMER MIRROR-MODE:

Geht zum Optionsbildschirm, markiert die Option „Mirror“ und haltet die C-Knöpfe gedrückt. Drückt dann nach rechts oder links, um den Extreme-Mirror-Mode zu bekommen.

UNSICHTBARES AUTO:

Drückt bei der Autoauswahl nach oben, unten, Z, links, rechts, Z, rechts, links, Z, unten, oben und Z. Als Belohnung folgt ein kleines Video, bei dem Ihr nur die vier Reifen des Autos durch die Gegend fahren seht.

BALDUR'S GATE



In *Baldur's Gate* findet Ihr vor dem „Freundlichen Arm“ im Gebüsch einen Zauberring, der alle Sprüche des ersten Levels verdoppelt. Wenn Ihr keinen Zauberkundigen in Eurer Gruppe habt, lohnt es sich, den Ring zu verkaufen. Er ist immerhin 9.000 Goldstücke wert.

Um herauszufinden, welche Gegner und Personen in einer Karte auf Euch warten, müßt Ihr mit einem Kleriker oder Druiden den Spruch „Unsichtbarkeit bannen“ aussprechen. Im Dialogfenster am unteren Bildrand werden sämtliche Kreaturen mit einem „Unsichtbarkeit bannen“ dahinter angezeigt.

Mit einer einfachen Methode könnt Ihr mit einem Magier jede Falle entschärfen, ohne selber dabei Schaden zu nehmen. Dazu müßt Ihr die Zaubersprüche „Spiegelbild“ und „Unsichtbarkeit“ aussprechen und durch die Fallen hindurchlaufen. So werden nur die Spiegelbilder weggenommen, der Magier selbst bleibt aber unverletzt. Etwaige Monster werden nicht auf den unsichtbaren Magier aufmerksam.



EVIL ZONE



GALERIE

Beendet den Story-Modus, um zusätzliche Charakterinformationen zu erhalten und den Galerie-Modus zu öffnen.

ERZÄHLER

Wenn Ihr den Einspielermodus gemeistert habt, erscheint ein Erzähler im Extra-Options-Feld.

GEHEIMSTUFE/ALS BOSS SPIELEN

Beendet den Story-Modus unter Verwendung von drei oder mehr Kämpfern, um die Geheimstufe zu aktivieren und als Boß Eure Gegner herauszufordern.

CONGRATULATIONS-MODUS

Beendet alle Spielmodi mit allen Charakteren. Dann werdet Ihr im Congratulations-Modus mit einem speziellen Abspann belohnt.

NEUE SIEGERPOSEN

Wenn Ihr mit einem Charakter mehrere Angreifer aus dem Weg räumt, erlernt dieser neue Siegerposen. Für jede Figur gibt es sieben Extra-Posen, die Ihr jeweils dann erhaltet, wenn Ihr 40 bis 60 Kontrahenten besiegt habt.





PlayStation

cheats & codes von a-z

Damit Ihr Eure Sammlung weiter aufstocken könnt, präsentieren wir Euch auf dieser Seite alle Tips und Tricks, die wir für PlayStation-Spiele gefunden haben, nacheinander von A bis Z.

AKUJI THE HEARTLESS

DEBUG-MODUS:

Das Spiel pausieren, die L2-Taste + R2-Taste gedrückt halten und folgendes eingeben: Links, oben, oben, ▲, rechts, ■, links, ▲, oben, unten, rechts, rechts

UNVERWUNDBARKEIT:

Das Spiel pausieren, die L2-Taste + R2-Taste gedrückt halten und folgendes eingeben: Rechts, rechts, links, ▲, X, oben, ●, links

ALIEN TRILOGY

LEVELANWAHL:

GOLVL (dahinter direkt die Nummer des Levels eingeben, in den gewechselt werden soll)

Als Paßwort folgendes eingeben und zurück zum Startscreen, hier wird ein neuer Menüpunkt namens „Cheat“ sichtbar:

GOTPINK8CIDBOOTSON

Für alle Waffen, Levels, Munition und Unverwundbarkeit:

IGOTPINK8CIDBOOTSON

UNVERWUNDBARKEIT:

FVNKYGIBBON

ALLE WAFFEN:

FISCHINGFORGVNS

ANDRETTI RACING

Um die Extra-Autos zu erhalten, müßt Ihr ein neues Rennen starten, indem Ihr Start Career auswählt. Für Stock Cars gebt Ihr **GO BEARS!** und für Formel-1-Autos **GO BRUINS!** ein.

Um in den Auto-Editor zu gelangen, müßt Ihr ein Spiel pausieren und „Race-Statistiks“ auswählen. Nun noch folgende Tasten gedrückt halten:

L1 + L2 + R1 + R2 + X + ● + Select

LEVELANWAHL:

Folgendes Paßwort eingeben, wobei für xx eine Levelnummer von 01 bis 35 eingesetzt werden muß:

GOLVLxx

APOCALYPSE

Während des Spiels pausieren und bei gedrückter L1-Taste folgende Tasten eingeben:

ALLE LEVELS UND STARTPUNKTE:

▲, oben, X, unten

UNVERWUNDBARKEIT:

unten, oben, links, links, ▲, oben, rechts, unten

ALLE WAFFEN:

■, ●, oben, unten, X, ■

ARKANOID RETURNS

LEVELSELECT

Im Titelscreen „Continue“ markieren und folgendes eingeben:

X + ●

ARMY MEN 3D

ALLE WAFFEN:

Ein Spiel pausieren und sehr schnell folgendes eingeben:

■, ●, R1, L1, R1 + R2

UNVERWUNDBAR:

Ein Spiel pausieren und sehr schnell folgendes eingeben:

■, ●, L1, L1 + L2

ASSAULT RIGS

UNVERWUNDBARKEIT:

links, Feuer, links, Feuer, links, links, Feuer, rechts, Feuer, rechts, Feuer, Feuer

ALLE WAFFEN UND GEGENSTÄNDE:

Links, rechts, links, links, rechts, links, rechts, rechts, oben, unten, oben, oben, unten, oben, unten, unten

LEVELCODES:

Nextgen:	■, X, ■, X, ▲, ■
Thisway:	▲, ■, ■, ●, ●, ▲
Joyjoy:	▲, ■, ▲, ▲, ●, ▲
Noddy:	■, ▲, ▲, ▲, X, ▲
Wastelands:	▲, ■, ●, ●, X, ■
Vertigo:	X, ■, ■, ■, ●, ▲
Gemtower:	▲, ■, Xu, ■, ▲, ▲
Bridge:	■, ▲, ■, X, ▲, X
Obliterate:	▲, ▲, ●, ■, X, ■
Arena:	▲, ▲, X, ▲, ●, ■
PBM:	●, ■, ▲, ▲, ▲, ●
Ramps:	▲, ■, ●, X, ▲, ■
Oasis:	▲, ▲, X, ■, ■, X
Halls:	●, X, ▲, ▲, ▲, ▲
Coaster:	●, ■, ●, ●, ●, ■
Mine:	▲, ▲, ▲, ●, ▲, ■
Lookup:	■, ●, ■, X, ■, ▲
Deadline:	X, X, ■, X, ▲, ●
Fort:	X, ■, X, ▲, ▲, ■
Stairway:	▲, ■, ▲, ■, ▲, ▲
Parkalot:	■, ■, ▲, ●, ■, ▲
Zamcam:	●, ●, X, X, X, ▲
Shootme:	▲, ■, ■, ▲, ▲, ▲
Wild:	▲, ●, ▲, ▲, ●, ■
Oilrig:	■, ●, ●, X, ●, X
Rightway:	X, ●, ■, ▲, ▲, ■
Wastetwo:	■, ●, ■, ■, ■, ■
Dodge:	▲, ■, ●, X, ●, ●

A-TRAIN

MEHR GELD

Im Titelscreen folgendes eingeben, während L1 + L2 + R1 + R2 gedrückt gehalten wird:

■ + ▲ + Start

Danach erscheint der Mapscreen. Hier L1 + L2 + R1 + R2 gedrückt halten und ● eingeben. Während des Spielens pausieren und folgendes eingeben, damit der Geldvorrat aufgestockt wird: Links, rechts, oben, unten

AUTO DESTRUCT

Um in den Cheat-Modus zu gelangen, das Spiel pausieren und folgendes eingeben: oben, unten, links, rechts, unten, rechts, L1, R1, R1

Nun zurück ins Spiel und um die folgenden Cheats zu aktivieren, nochmals pausieren und die jeweiligen Tasten drücken:

BLOOD MODUS:

L1, unten, R1, links, L1, rechts, R1

UNSTERBLICH:

Links, R1, oben, L1, oben

ENGEL:

Oben, unten, oben, links, rechts

SCHWÄRMER X5:

Oben, unten, oben, links, rechts, R1, L1, R1, L1

DOPPELLASER:

R1, L1, R1, L1, oben, unten, oben, links, rechts

AUTOAUSWAHL:

Links, R1, rechts, R1, links, R1, rechts, R1

NEW YORK TIME TRIAL:

L1, rechts, unten, links, oben, R1

U-BAHN TIME TRIAL:

L1, links, L1, R1, rechts, R1

DEBUG-MENÜ:

oben, rechts, links, unten, ●, L1, R1, R1, L1, ●, unten, links, rechts, oben

NÄCHSTE MISSION:

■, ●, R1, L1, ●, unten, L1, oben

MISSION WÄHLEN:

Oben, unten, ●, L1, R1, L1, ●, unten, oben

EXTRA-NITROS:

L1, ●, unten, L1, oben, ■, ●, R1

VIEL GELD:

L1, R1, oben, ●, unten, ■, rechts, R1, L1

1-MINUTE-BONUS:

unten, L1, L1, ●, ●, R1, oben, ■, L1

UNVERWUNDBAR:

L1, L1, L1, L1, links, ●, ●, ■, L1

UNENDLICH TREIBSTOFF:

L1, ●, links, L1, ●, R1, L1, oben, R1, unten

SUPERMAN (D/US)



LEVEL-ANWAHL:

Speichert ein Spiel ab und drückt den Reset-Knopf. Geht danach ins Lademenü. Wenn die Aufforderung, ein Rumble Pak einzustecken, erscheint, müßt Ihr die L- und B-Tasten gedrückt halten. Drückt nun noch die A-Taste, damit ein neuer Menüpunkt – die Level-Anwahl – erscheint.

UNBEGRENZTE SUPERKRÄFTE:

Um Röntgenblick, Laserstrahl, Eisatem etc. in unbegrenzter Menge zu bekommen, müßt Ihr beim Titelscreen A, B, C-oben und C-unten gedrückt halten und dann die Start-Taste drücken.

DRIVER



Folgende Tastenkombinationen müßt Ihr im Menü-Bildschirm eingeben:



Credits: L1, L2, R1, R2, L1, R1, R2, L2, R1, R2, L1, L2, R1

Unsichtbar: L2, L2, R2, R2, L2, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1, L1

Unzerstörbar: L1, L2, R1, R1, R1, R1, L2, L2, R1, R1, L1, L1, R2

Große Reifen: R1, R1, R1, R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1

Mini-Autos: R1, R2, R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, R1, L2, L2, L2

Stelzen: R2, L2, , R1, R2, L2, L1, R2, R2, L2, L2, L1, R2, R



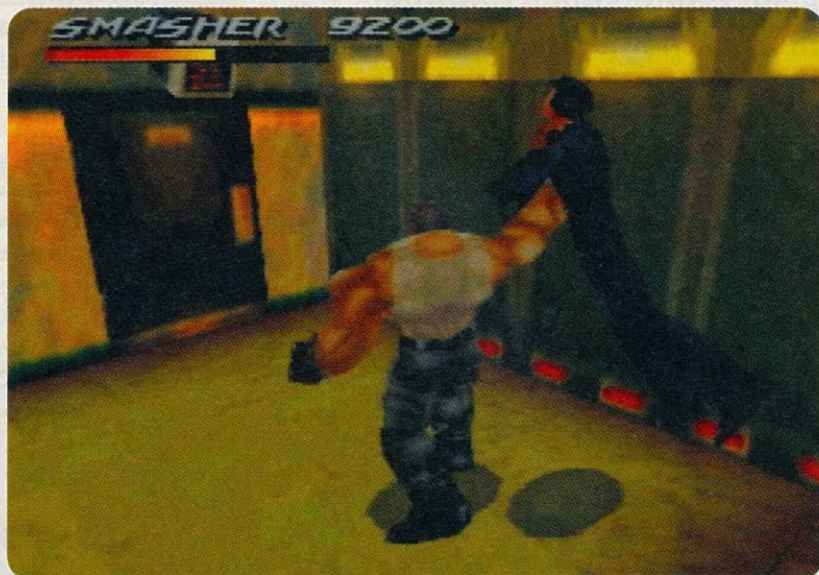
FIGHTING FORCE 64 (US)



COOLE WAFFEN:

Wenn Ihr mit der Bazooka einen Wagen komplett zerstört, könnt Ihr dessen Motor nehmen und als Waffe einsetzen. Dieser Tip funktioniert nur mit Smasher.

Geht auf der Luftbasis in den Hangar und zerstört das Flugzeug. Nachdem Ihr es komplett zerstört habt, könnt Ihr dessen Gewehr einsetzen.



MEHR MUNITION:

Drückt beim Charakter-Auswahlscreen C-unten, C-oben, L, C-rechts, C-unten und R. Wenn Ihr es richtig gemacht habt, ertönt der Ruf „Alright“. Nun bekommt Ihr eine Waffe, die mit mehr Munition ausgestattet ist.

WAFFEN IN DER ERSTEN STUFE:

Wenn Ihr den Level beginnt, werdet Ihr auf der linken Seite einen Polizeiwagen bemerken. Zerstört ihn, und Ihr bekommt eine zusätzliche Waffe. Geht danach durch das Tor. Ihr seht einen schwarzen Wagen, den Ihr ebenfalls zerstören müßt, damit eine weitere Waffe erscheint.

ROLLERCOASTER TYCOON



Wie Ihr vielleicht schon bemerkt habt, könnt Ihr in *Rollercoaster Tycoon* Euren Gästen Namen geben. Das hilft Euch nicht nur beim Auffinden der Gäste, sondern aktiviert auch noch einige Easter eggs. Die folgenden Namen und ihre Auswirkungen sind uns bis jetzt bekannt:

CHRIS SAWYER
SIMON FOSTER
MELANIE WARN
KATIE BRAYSHAW
JOHN WARDLEY
JOHN MACE

Besucher fährt mit jeder Achterbahn im Park
Gast wird zum Maler
Gast wird glücklich
Winkt allen Gästen zu
Denkt ständig „WOW!“
Zahlt den doppelten Eintrittspreis





n64 klassiker

Für alle N64-Fans gibt es an dieser Stelle Tips und Tricks zu Spielen für die Nintendo-Konsole, die zwar nicht mehr brandneu, aber immer noch sehr beliebt sind.

FORSAKEN

ALLE MISSIONEN:

Bei dem Bildschirm mit „Press Start“ drückt Ihr A, die R-Taste, Z, oben, oben, C oben, C unten und C unten. Nun sollte auf dem Bildschirm „Missions open“ zu lesen sein. Dann könnt Ihr im Einzelspielermodus alle Levels anwählen.

MANMEK:

Manmek kann sich gegen Gegner, die direkt von oben angreifen, nicht wehren. Also einfach über ihm bleiben und alles auf ihn abschießen.

EXTRALEBEN:

Wenn man ein Extraleben findet, dann sollte man es aufnehmen, den Level abbrechen und gleich wieder zum Extraleben fliegen. Dadurch verliert man das Extraleben nicht und kann sich gleich noch eines holen.

CHARAKTER WÄHLEN:

Während des Einzelspielermodus kann man den Charakter ändern und so das passende Bike für jeden Level aussuchen. Man lädt zuerst das gespeicherte Spiel und drückt B, um ins Hauptmenü zu kommen. Dort wählt man den Gefechts- oder Multiplayermodus an und bestätigt mit A, bis man zur Fahrerauswahl kommt. Nun schaltet man zum gewünschten Fahrer und drückt zur Bestätigung wieder A. Der Name des Fahrers wird vorgelesen, und man muß nun gleichzeitig sofort B drücken, bis man sich im Hauptmenü befindet. Dann nur noch den Einzelspielermodus anwählen und auf die Frage „Neues Spiel?“ mit „Nein“ antworten.

ABSPEICHERN:

Eigentlich kann man erst nach jedem vierten Level abspeichern. Mit einem Trick kann man dies jedoch umgehen: Hat man den oder die Levels geschafft, die man abspeichern möchte, so wählt man in der Levelauswahl einen früheren, bereits erledigten und möglichst auch leichteren Level an (dieser Level muß durch vier teilbar sein, also ein Level, bei dem man speichern kann). Wenn man nach Erfüllung des Einsatzes speichert, werden auch die neuen Levels als „erfüllt“ gespeichert. Das nächste Mal, wenn man diesen Spielstand lädt, kann man direkt weiterspielen, ohne die Levels noch einmal wiederholen zu müssen.

VERSTECKTE LEVELS:

Wenn Ihr den ersten Level in weniger als 2:30 Minuten beendet, erhaltet Ihr Zugang zu den mittelschweren Levels: Benötigt Ihr weniger als 1:30 Minuten, dann habt Ihr die sehr schweren Levels zu absolvieren.

F-1 WORLD GRAND PRIX

TEAM EXTREME:

Sobald Ihr im Challenge-Mode einen Level von 100 Prozent erreicht habt, wird auf dem Start-Menü die Credits-Option auftauchen, und die Silber- und Gold-Fahrer aus dem Team Extreme werden in den Nicht-Grand-Prix-Modi erscheinen.

BONUSSTRECKE:

Beendet die Meisterschaft im Profi-Modus, und es wird sich eine Bonusstrecke eröffnen.

CREDITS UND GALLERY:

Gewinnt die Meisterschaft im Anfängermodus, um zwei neue Optionen namens „Credits“ und „Gallery“ auf dem Start-Screen auftauchen zu lassen.

F-ZERO X

GEGNER ANGREIFEN:

Drückt Ihr zweimal hintereinander Z oder R, dann wird das Raumschiff einen Angriff nach links oder rechts ausführen und den Gegner (falls vorhanden) rammen. Günstig ist dies vor allem auf offenen Strecken, von denen man herunterfallen kann, oder in engen Abschnitten, da man sich so nach vorne mogeln kann.

SPIN-ANGRIFF:

Wenn man R gedrückt hält und dabei zweimal Z drückt (oder umgekehrt), dann beginnt sich das Raumschiff zu drehen, wodurch das Überholen in engen Passagen unmöglich gemacht wird. Außerdem kann man so die Gegner schnell von der Strecke schubsen.

SCHNELLER START:

Wenn Ihr den schnellstmöglichen Start hinlegen wollt, solltet Ihr genau dann den A-Knopf drücken, wenn der Ansager „Go!“ schreit.

JOKER-CUP BESTREITEN:

Um den Joker-Cup bestreiten zu dürfen, müßt Ihr die drei Standard-Cups (Jack Cup, Queen Cup, King Cup) im Standard-Schwierigkeitsgrad beenden.

X-CUP ANWÄHLEN:

In den X Cup gelangt Ihr, wenn Ihr die ersten vier Cups im Expert-Schwierigkeitsgrad gewinnt. In diesem Cup gibt es ausschließlich vom Zufallseditor generierte Strecken, die sich bei jedem Spiel verändern.

IMMER IM BILD:

Wenn Ihr während eines GP-Rennens die L-Taste drückt, könnt Ihr genau sehen, wie weit Ihr hinter dem Führenden liegt beziehungsweise wie weit Ihr vor dem Zweitplatzierten seid.

BANJO-KAZOOIE

TEXT ÜBERSPRINGEN:

Wenn Ihr nicht immer den ganzen Text lesen wollt, könnt Ihr ihn komplett überspringen,

indem Ihr L, R und B gleichzeitig drückt. Drückt Ihr nur B, läuft er schneller ab.

KOSTENLOSE

VERWANDLUNG:

Wenn Ihr Euch verwandeln wollt, ohne Mumbo fünf Tokens geben zu müssen, müßt Ihr ein neues Spiel beginnen und so lange spielen, bis Ihr fünf Mumbo-Token-Schädel und Zugang zum Treasure Trove Cove habt. Holt Euch nun das Jiggy-Teil aus der Sandburg und geht zu Banjos Haus neben dem Spiral Mountain zurück. Dort könnt Ihr nun das Bottles-Puzzle-Spiel und den Waschmaschinen-Code bekommen. Geht in die Treasure Trove Cove, um die Waschmaschine zu bekommen. Kehrt zu Mumbo's Mountain zurück und geht in seine Hütte.

DER BULLE RÖHRT:

Geht in die Sandburg in Treasure Trove Cove und pickt CHEATS in die Bodenfliesen. Jedesmal, wenn Ihr einen Buchstaben trifft, werdet Ihr den Bullen hören.

SANFTER ABSTURZ:

Wenn man mit Banjo aus großer Höhe herabstürzt und schon geflattert ist, dann würde man normalerweise unsanft aufknallen. Besser ist es, wenn man kurz vor dem Auf-



prall eine Kopfgranate ausführt (Z-Taste drücken). Dadurch verliert man beim Aufprall keine Energie.

SCHNELLES AUFFÜLLEN:

Wenn Ihr problemlos alle Vorräte an allen Items wieder auffüllen wollt, müßt Ihr nur alle drei Cheat-Bücher entdecken. Dann könnt Ihr wieder in die Sandburg gehen, wo Ihr den Namen „BLUEREDGOLDFEATHERS“ in die beschrifteten Bodenfliesen hackt.

EXTRALEBEN IM SUMPF:

Laßt Euch von Mumbo im Bubbleloop Swamp in einen Alligator verwandeln und betretet die Nase der riesigen Alligator-Statue. Wenn Ihr dort Mr. Vile besiegt, das Puzzle-Teil nehmt, rausgeht und gleich wieder reinkommt, könnt Ihr ihn in drei neuen Spielen herausfordern und insgesamt drei Leben erobern. Verliert Ihr gegen ihn, nimmt er Euch jedoch auch ein Leben weg.

KKND: KROSSFIRE

Paßwort-Listen für die Missionen der drei sich bekriegenden Parteien:

FÜR DIE EVOLUTIONÄRE:

1. HHQQQ4
2. HUQQQI
3. HGQQQQ
4. HLQQQZ
5. IQQQHZ
6. IVQQUZ
7. IAQQGZ
8. IGQHGZ
9. ILQHLZ
10. JHQULZ
11. JFQGLZ
12. J6QLLZ
13. JKHLLZ
14. KQULLZ
15. K8GLLZ

FÜR DIE ÜBERLEBENDEN:

1. DGSQS4
2. DUSQSI
3. DHSQSQ
4. DJSQSZ
5. ESSQGZ
6. E1S8GZ
7. EESCGZ
8. ENTCGZ
9. EJUCGZ
10. FUHCGZ
11. FIHCUZ
12. FAHCHZ
13. GGHCJZ
14. GTH6JZ
15. G1HLJZ

FÜR DIE SERIE 9:

1. L41Q14
2. L1IQ1I
3. LQ1Q1Q
4. LZ1Q1Z
5. M11Q47
6. MB1QIZ
7. MP1QQZ
8. MQ1HQZ
9. MZ1HZZ
10. N41UZZ
11. NN1GZZ
12. NF1LZZ
13. NZBLZZ
14. 01ILZZ
15. 0JQLZZ



STAR WARS EPISODE I: DIE DUNKLE BEDROHUNG



Um die Cheat-Codes einzugeben, müßt Ihr nach dem folgenden Schema vorgehen:

1. Schritt: Backspace drücken
2. Schritt: Cheat eingeben
3. Schritt: ENTER drücken

give me life	Maximale Gesundheit
i like to cheat	Alle Waffen mit maximaler Munition
happy	Waffe 3 verstärken
i sink	Schwierigkeitsgrad heruntersetzen
i rule the world	Schwierigkeitsgrad hochsetzen
perfection	Automatisches Feuer und Angriff
iamobi	Man wird Obi-Wan Kenobi
iamqueen	Man wird Königin Amidala
iamquigon	Man wird Qui-Gon Jinn
iampanaka	Man wird Panaka
from above	Sicht aus der Vogelperspektive
naughty naughty	Sicht von hinter dem Charakter
beyond cinema	16:9-Bildformat
perf	Drahtgitter anzeigen
rex	Drahtgitter in Menüs anzeigen
fps	Framerate wird angezeigt
gurshick	Credits werden angezeigt
i feel so good	Stoßkraftfarbe wird rot
kill me now	Man stirbt

Um die Cheats zu deaktivieren, gibt man den entsprechenden Code einfach nochmals ein.



WARZONE 2100 (V1.01)



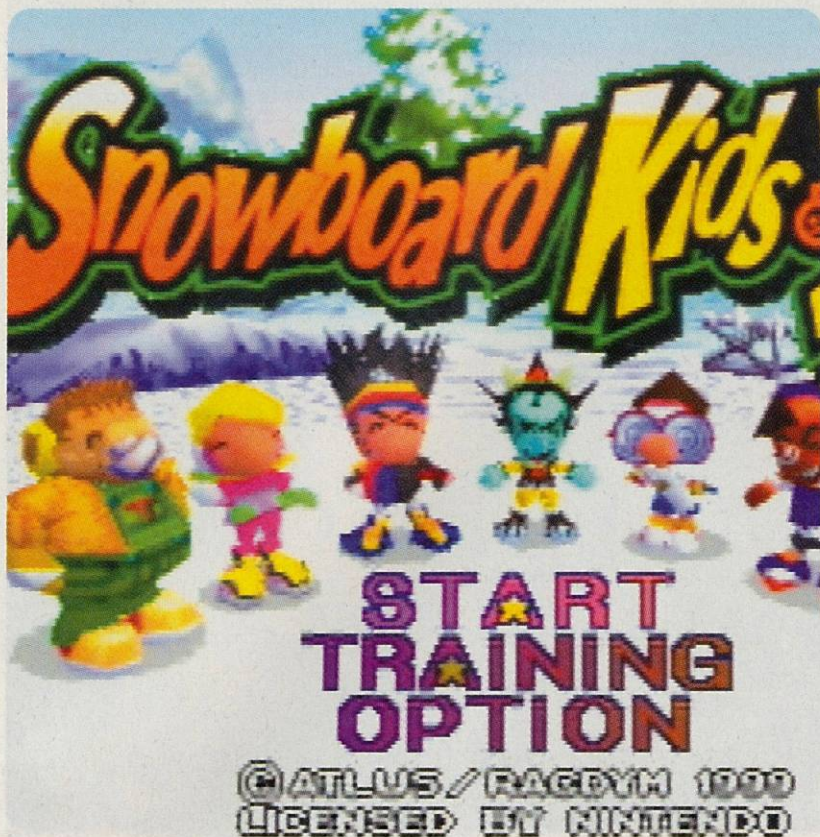
Mit der T-Taste aktiviert Ihr im Spiel den Chatmodus. Hier könnt Ihr die folgenden Codes eingeben:

time toggle	Stoppt und startet die Missionszeit
get off my land	Tötet alle gegnerischen Einheiten auf der Karte
show me the power	Gibt dem Spieler 1.000 Extra-Power
hallo mein schatz	In die nächste Mission springen
work harder	Komplettiert alle derzeitigen Forschungsaufträge
double up	Der KI-Level aller eigenen Einheiten verdoppelt sich
easy	Stellt den Schwierigkeitsgrad auf EINFACH
normal	Stellt den Schwierigkeitsgrad auf MITTEL
hard	Stellt den Schwierigkeitsgrad auf SCHWER

SNOWBOARD KIDS 2 (US)



Alle Charaktere, Bretter und Strecken von *Snowboard Kids 2* erhalten Ihr, wenn Ihr im Titelbild Z, B, C- Oben, Steuerkreuz Unten, Analogstick Links, Analogstick Rechts, Steuerkreuz Oben, R, Z, A eingibt. Danach müßt Ihr ein neues Spiel starten, um den Cheat zu aktivieren.



tips+tricks

BEETLE ADVENTURE RACING



Hier ein Trick, mit dem Ihr jede Kurve meistern könnt: Laßt einfach den A-Knopf los und drückt den Z-Trigger beim Lenken. Wenn Ihr dann die Kurve durchfahren habt, laßt Ihr den Z-Trigger wieder los und fahrt weiter. Dieser Trick ist vor allem bei kurvenreichen Kursen nützlich. Wenn die manuelle Schaltung eingestellt ist, funktioniert er jedoch nicht.



Die Macht sei mit Dir!

Das große Sonderheft „Best of Star Wars“ – Alles zu den besten Star-Wars-Spielen:

- Jede Menge Tips & Tricks, Infos und Hintergründe auf über 100 Seiten
- Auf der CD: 10 voll spielbare Demos
- Exklusive Videoreportagen zu Obi Wan und X-Wing Alliance
- Alles Wissenswerte zum neuen Kinofilm
- Superposter im Kinoplakat-Format

Ab 29. Juli für nur
DM 14,90 am Kiosk!

JAGGED ALLIANCE 2

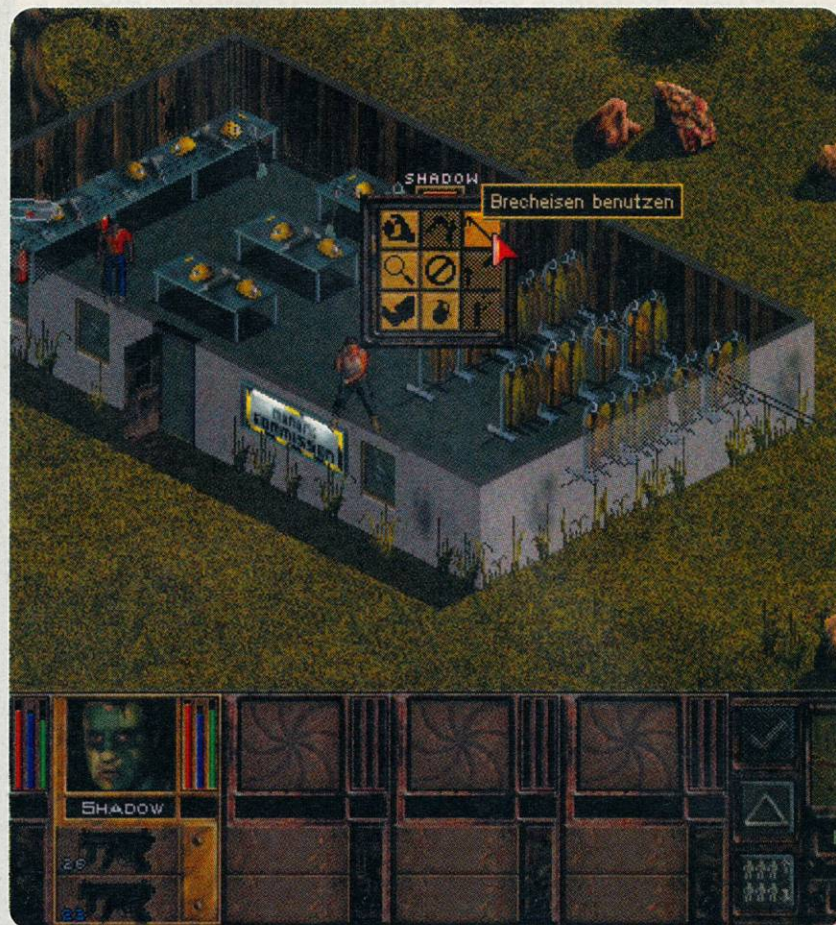


Um den Cheatmodus in *Jagged Alliance 2* zu aktivieren, müßt Ihr im Taktikbildschirm **<Strg>** gedrückt halten und „iguana“ eingeben. Jetzt könnt Ihr die folgenden Tastenkombinationen verwenden:

- <Alt> +E** Alle Einheiten und Gegenstände im Sektor werden sichtbar
- <Alt> +T** Söldner wird an den Ort des Cursors teleportiert
- <Alt> +O** Alle Gegner im Sektor werden eliminiert
- <Alt> +D** Aktionspunkte des Söldners werden aufgefrischt
- <Alt> +R** Munition
- <Alt> +W** Erst auf Detailansicht eines Gegenstandes gehen, dann kann man durch eine Liste vieler Gegenstände scrollen



- <Alt> +B** Neuer Gegner erscheint an der Position des Cursors
- <Alt> +C** Ein Zivilist erscheint an der Position des Cursors
- <Alt> +G** Ein neuer Söldner erscheint an der Position des Cursors. (mit einwöchigem Vertrag)
- <Alt> +Y** Ein Roboter erscheint an der Position des Cursors. (Achtung: Bringt Version 1.00 zum Absturz!)
- <Alt> +I** Eine beliebige Waffe erscheint an der Position des Cursors.
- <Alt> +K** Eine Senfgasgranate erscheint an der Position des Cursors.
- <Alt> +Q** Alle Gebäude werden aufgedeckt
- <Alt> +I** Söldner wird zu einem Panzer (nur für Verkehr zwischen Sektoren)
- <Alt> +3** Söldner wird zu einem kleinen Minenmonster
- <Alt> +4** Söldner sitzt im Rollstuhl
- <Alt> +5** Söldner wird zu einem großen Minenmonster



<Alt> + Linker Mausklick auf „Gehe zu Sektor“

Alle Gegner in dem Sektor werden eliminiert.

<Strg> +T

Alle Söldner im Sektor werden von Deidranna gefangen genommen

<Strg> + H

Die Person, über der der Cursor steht, verliert Gesundheitspunkte

<Strg> +T

(im Reiseplanungsmodus) Teleportiert die Gruppe zum Zielsektor

IM LAPTOP:

„+“
„-“

Plus 100.000 Dollar
Minus 10.000 Dollar

Mit erneuter Eingabe von **<Strg> + iguana** wird der Cheatmodus deaktiviert.

Achtung: Jedesmal, wenn der Cheatmodus neu aktiviert wird, gibt es einen Eintrag im Logbuch.

Jagged Alliance 2 ist wirklich etwas für Bastler. Nehmt alles mit, was Ihr im Spiel finden könnt, vielleicht findet Ihr ja noch ein paar weitere Kombinationsmöglichkeiten:

Lame Boy + Kupferdraht

= Display

Röntgenröhre + Kaugummi + Fumble Pack

= Röntgengerät

Display + Röntgengerät

= Röntgendetektor (Hiermit können Gegner auf der Karte gesehen werden.)

TNT + Platinuhr + Klebeband

= TNT mit Zeitzünder

Cl + Cyclonit

= C4 (im Gegensatz zu C1 geruchlos)

TNT + Cyclonit

= HMX (höhere Sprengkraft als TNT und stabiler als Cyclonit)

Spucke von Monsterkönigin + Beliebige Rüstung

= Verstärkte Rüstung (funktioniert nicht mit Compound 18 zusammen)

Keramikplatte + Beliebige Schutzweste

= Verstärkte Schutzweste

* CALIFORNIA SPEED (US)



STRECKE CLOVER:

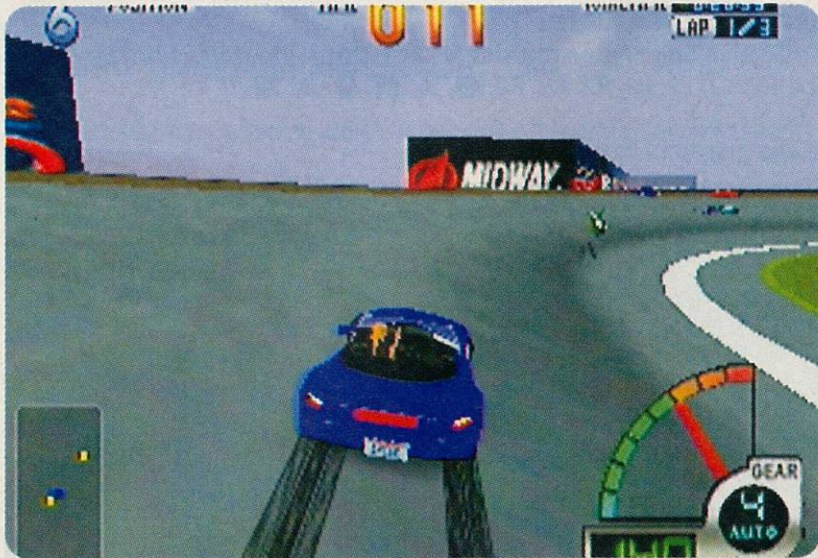
Beendet die zweite Woche der Sport-Serie erfolgreich.

STRECKE FUJI:

Beendet die dritte Woche der Sport-Serie erfolgreich.

RUNDKURS:

Beendet die zweite Woche der Heavy-Serie erfolgreich.



STRECKE SAN ANDREAS:

Beendet die dritte Woche der Heavy-Serie erfolgreich.

STRECKE IN KALIFORNIEN:

Beendet die fünfte Woche des California Cups erfolgreich.

PREDATOR-WAGEN:

Gewinnt die Sport-Serie mit dem Five-Oh-Wagen.

MANO-WAGEN:

Gewinnt die Sport-Serie mit dem Predator.

INSEKTEN-WAGEN:

Beendet die Light-Serie erfolgreich.

GABELSTAPLER:

Beendet mit dem Insekten-Wagen die Light-Serie erfolgreich.

MOUNTAIN DEW TRUCK:

Beendet die Heavy-Serie erfolgreich.

ALTER TRUCK:

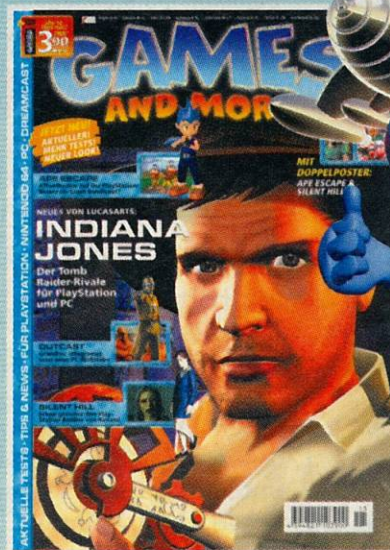
Beendet mit dem Mountain Dew Truck die Heavy-Serie erfolgreich.

CAMPER TRUCK:

Beendet mit dem alten Truck die Heavy-Serie erfolgreich.



14/99



15/99



16/99

Heft verpaßt?



Kein Problem!

Die letzten drei Ausgaben von GAMES AND MORE einfach nachbestellen...

Coupon (bei Vorkasse zusammen mit Scheck oder Bargeld) abschicken an: COMPUTEC MEDIA AG, Leserservice, Roonstraße 21, 90429 Nürnberg.

Hiermit bestelle ich:

☐ GAMES AND MORE 14/99	zu DM 3.90	
☐ GAMES AND MORE 15/99	zu DM 3.90	
☐ GAMES AND MORE 16/99	zu DM 3.90	
zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale		DM 3,-
GESAMTBETRAG		

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nr. (für evtl. Rückfragen)

Gewünschte Zahlungsweise: (bitte ankreuzen)

☐ Gegen Vorkasse (Verrechnungsscheck oder bar)
☐ Bequem per Bankeinzug Kreditinstitut:

Konto.-Nr.

BLZ

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!

ZELDA: OCARINA OF TIME



FLASCHE MIT FEE:

Wenn Ihr in den Feenbrunnen geht und eine leere Flasche auf einem der vier C-Knöpfe platziert, könnt Ihr mehr als vier Flaschen tragen. Danach müßt Ihr diesen C-Knopf drücken und sofort wieder pausieren. Wählt dann einen der unwichtigen Gegenstände wie beispielsweise die Deku-Nüsse an und drückt wieder den C-Knopf auf dem die Flasche ist. Anschließend die Start-Taste betätigen, damit Link eine Fee fängt. Dafür erhaltet Ihr statt einer Deku-Nuss eine Flasche mit einer Fee.

SILICON VALLEY

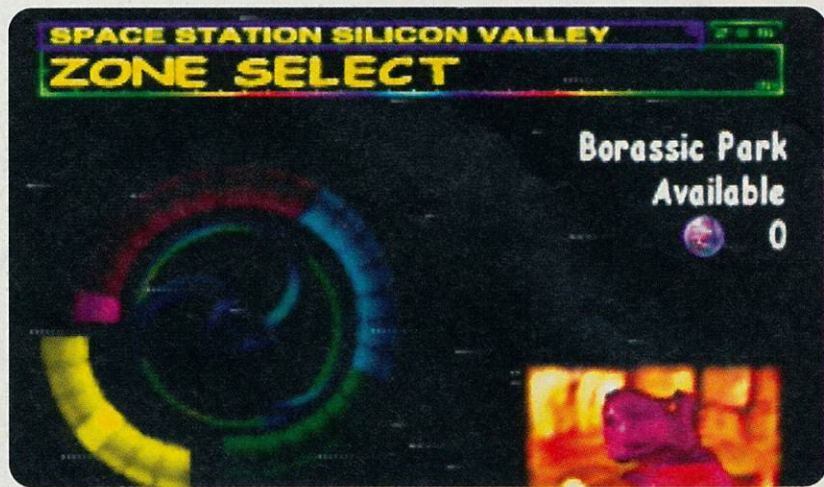


ALLE LEVEL-CODES UND ENERGIE-CODES:

Um die Codes einzugeben müßt Ihr Euch im Spiel-Auswahl-Menü befinden. Wenn Ihr den Cheat richtig eingibt, hört Ihr ein kurzes „Bing“. Geht anschließend zurück zum „Bank Select“-Screen und wählt die jeweilige Speicherbank erneut aus. Jetzt sind die Levels anwählbar.

Europa:	Oben, Unten, L, Z, Unten, Oben, Z, Unten
Eis:	Oben, Unten, Z, L, Unten, C-Rechts, Z, Unten
Jungle:	Oben, Unten, L, Z, Unten, C-Links, Z, Unten
Wüste:	Oben, Unten, L, Z, Unten, Links, Z, Unten

Der Energie-Cheat muß im Spiel im Pausenmodus eingegeben werden: C-Links, L, Z, Unten, L, Z, C-Links, C-Rechts



TEST DRIVE 5



In der Highscoreliste müssen folgende Namen eingegeben werden:

Neue Fahrzeuge:	RONE
Zugriff auf 24 Strecken:	MTHREE
Verfolgungsmodus:	VRSIX
Bonusfahrzeuge:	NOLIFE
Super-Arcade-Modus:	AUXYRAY



NINJA - SHADOWS OF DARKNESS



LEVELAUSWAHL:

Startet die Konsole ohne Memory Card. Wenn auf dem Bildschirm „Checking Memory Card“ steht, müßt Ihr folgende Tasten drücken: L2, L2, L2, R2, R2, R2

Wenn Ihr alles richtig gemacht habt, bekommt Ihr mitgeteilt, daß das Speichern nicht möglich und der Cheat aktiviert ist.

UNVERWUNDBAR UND ALLE AUSTRÜSTUNGSGEGENSTÄNDE:

Drückt im Spiel Pause mit der SELECT-Taste und danach folgendes: L2, R2, L2, L2, L2, R2, R2, R2, ●, ▲, ■, ●, ▲, ■

Ninja erscheint nun als Skelett.



X-GAMES PRO BOARDER



PASSWÖRTER:

Circuit Mode:	×, ●, ×, ▲, ▲, ■
Super Circuit Mode:	■, ▲, ×, ■, ●, ●
Ollie B.:	▲, ×, ■, ×, ▲, ●



1. WIE ALT BIST DU? JAHRE

Habe ich: Will ich kaufen: Berichte erwünscht!

SONY PLAYSTATION				
N64				
PC				
GAME BOY				
DREAMCAST				
ANDERE				

Schulnote:

Schulnote:

JA ☐ **NEIN**

Gekauft in den letzten drei Monaten:

Schulnote	Mehr	Genauso viel	Weniger
-----------	------	--------------	---------

DATENBANK/TESTS				
DATENBANK/RELEASE				
TOMB RAIDER IV				
LENKRÄDER-TEST				
TUROK: LEGENDEN				
QUAKE 3 - ARENA				
SUPERMAN				
GIANT GRAM				
KEN GRIFFEY JR.'S SLUGFEST				
ULTIMATE FOOTBALL				
MONSTER TRUCK MAD.				
WORLD DRIVER CHAMP.				
AGE OF EMPIRES 2				
KINGPIN				
BRAVEHEART				

Sehr	Ziemlich	Weniger
------	----------	---------

FACHKUNDIG				
KRITISCH				
INFORMATIV				
AKTUELL				
ÜBERSICHTLICH				
OPTISCH ANSPRECHEND				

Interessante Titelgestaltung	Empfehlung von Freund
Im Kiosk zufällig entdeckt	Anzeige in anderem Magazin
Gutes Preis-Leistungs-Verhältnis	

Telefonnummer:

Ausgabe:

☐ Ja ☐ Nein

1
2
3
4
5

1
2
3
4
5

1
2
3
4
5

1
2
3
4
5

1
2
3
4
5



Roonstraße 21 · 90429 Nürnberg



vorschau

UND IM NÄCHSTEN HEFT:

ab
18.8.99
im
Handel

IMPRESSUM

SO ERREICHST DU UNS



ZENTRALE SERVICE-NUMMER:
0911-2872-150

SERVICE-FAX:
0911-2872-250

ZENTRALE ABO-NUMMER:
0180-5959506

ABO-FAX:
0180-5959513

ABO-E-MAIL:
computec.abo@dsb.net

ANSCHRIFT DER REDAKTION:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
Roonstr. 21
90429 Nürnberg

ANSCHRIFT DES ABO-SERVICE:

Abo-Betreuung Nürnberg
COMPUTEC MEDIA
Postfach 900201
90493 Nürnberg

VORSTAND

Christian Geltenpoth (Vorsitzender), Roland Arzberger, Oliver Menne

REDAKTION

CHEFREDAKTEUR:

Hans Ippisch (V.i.S.d.P.)

REDAKTION:

Patrizia Stajer

SPIELETTIPS:

Florian Weidhase
Florian Brich

LAYOUT:

Nero A. Kaiser, Sabine Klier,
Hansgeorg Hafner, Hans Strobel

LEKTORAT/SCHLUSSREDAKTION:

Margit Koch
Michael Ploog

MANUSKRIPTE UND PROGRAMME:

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

URHEBERRECHT:

Alle in GAMES AND MORE veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

INHALTSPAPIER:

Das Inhaltspapier wird ohne Verwendung von Chlor zu 100% aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anforderungen des Umweltzeichens.

BEILAGEN:

Einer Teilaufgabe dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma COMPUTEC bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

ANZEIGEN-KONTAKT

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH
Roonstr. 21
90429 Nürnberg
Telefon: 0911-2872-150
Fax: 0911-2872-240
E-Mail: carudolph@computec.de
Website: computec.de
Es gelten die Media-Daten Nr. 12 vom 1.10.98

ANZEIGEN-LEITUNG (V.I.S.D.P.):

Thorsten Szameitat -141

ANZEIGENVERKAUF:

Wolfgang Menne -144
Jens Klüver -348

ANZEIGENDISPOSITION:

Andreas Klopfer -140

ONLINEWERBE-FLÄCHENVERKAUF:

Susanne Szameitat -142

ANZEIGENMARKETING:

Monika Fleenor -345

ASSISTENZ DER ANZEIGENLEITUNG:

Claudia Rudolph -345
Ina Schubert -346

ANZEIGENPREISE:

Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 12 vom 1.11.1998

VERLAG

VERLAGSLEITER:

Roland Bollendorf

PRODUKTIONSLEITUNG:

Martin Closmann

WERBEABTEILUNG:

Martin Reimann (Leitung),
Sandra Wendorf, Hans Fauth

VERTRIEB:

Gong Verlag GmbH

VERTRIEBSLEITUNG:

Klaus-Peter Ritter

ABONNEMENT:

GAMES AND MORE kostet im Abonnement DM 39,- für 12 Ausgaben

ABONNEMENTS-BESTELLUNG OSTERREICH

PGV Salzburg GmbH
Niederalm 300
A-5081 Anif
Tel: 06246/8820
Fax: 06246/8825277
E-Mail: eebner@pgvsalzburg.com
Abonnementpreis für 12 Ausgaben: ÖS 290,-

DRUCK:

Christian Heckel GmbH, Nürnberg

ISSN/PRESSEPOST:

GAMES AND MORE wurden folgende ISSN- und Vertriebskennzeichen zugeteilt:

ISSN: 1437-0875
VKZ: B 48211

Bei COMPUTEC MEDIA erscheinen außerdem:

PC ACTION

MCV Markt für Computer- & Videospiele

E-Games

GAMEZONE

N-ZONE

PlayStation GAMES

MEGA FUN

SEGA

PlayStation-Besitzer können sich schon seit ein paar Wochen mit *Driver* vergnügen. Bei ihnen kommt das rasante Rennspiel, das durch wilde Verfolgungsjagden und spektakuläre Karambolagen die nötige Würze erhält, super an. PC-Fans müssen sich noch gedulden. Als kleinen Trost gibt es im nächsten Heft noch einmal eine ausführliche Vorschau auf die PC-Version.

Vor einigen Wochen haben wir Euch *Bundesliga Stars 2000* bereits vorgestellt. Im nächsten Heft werden wir die PlayStation- und die PC-Version ganz genau unter die Lupe nehmen. Dann könnt Ihr nachlesen, ob Electronic Arts sich mit dem neuen Fußballspiel selbst Konkurrenz macht. Vom gleichen Hersteller stammt nämlich auch der Klassiker *FIFA*.



Accclaim bläst zum Angriff auf *WCW Nitro*, *WWF Warzone* und *WCW/nWo Thunder*. Wir haben das Wrestlingsspektakel einer genauen Prüfung unterzogen, um zu sehen, ob der neue Titel mit den bereits veröffentlichten Spielen mithalten kann. Die Informationen, die es bisher zu dem Spiel gab, lassen jedenfalls einiges erwarten. Freut Euch auf den Test!



Alle Action-Fans können sich auf unseren Test zu *Syphon Filter* im nächsten Heft freuen. Das neue Agentenspektakel von SCEE machte schon in früheren Versionen einen super Eindruck. Die Möglichkeiten der PlayStation wurden optimal ausgenutzt. Wie es mit der fertigen Version steht und ob sich der Kauf lohnt, erfahrt Ihr im nächsten Heft.

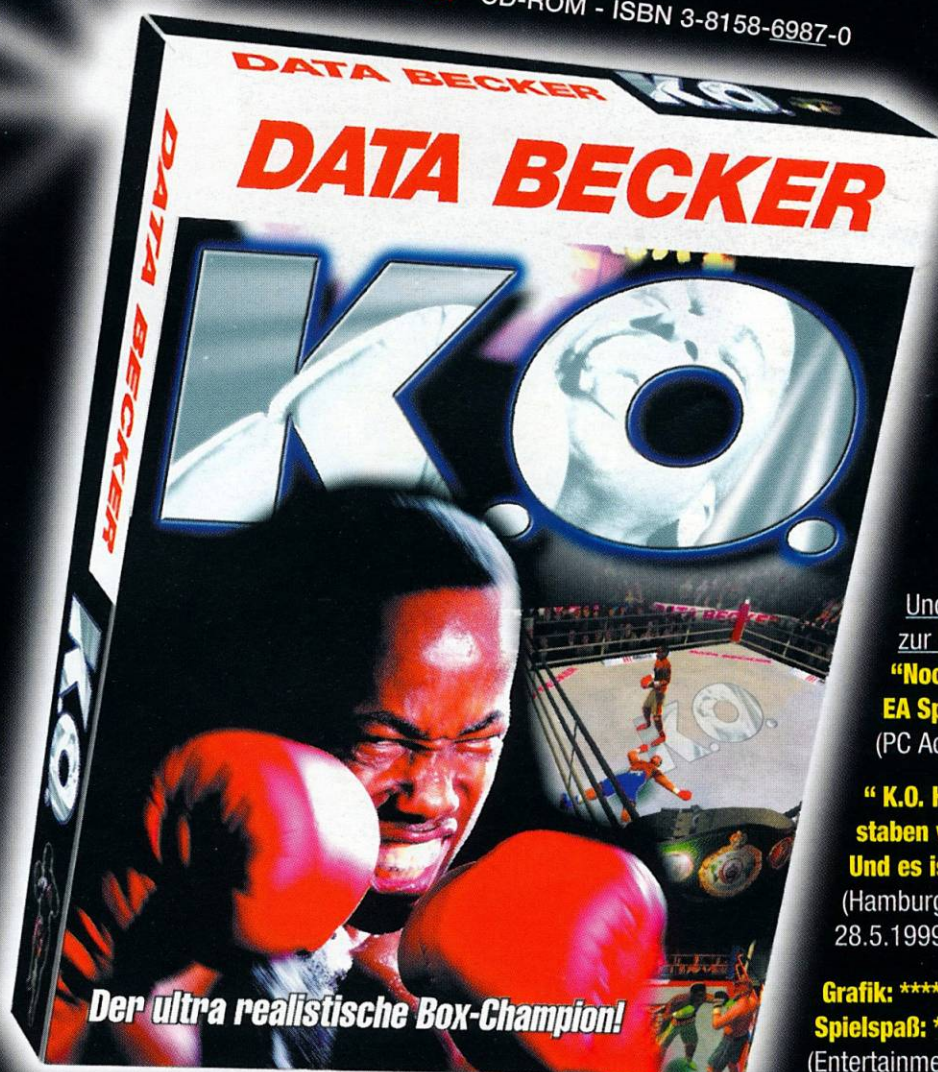
AUSSERDEM

>> Neues vom Grusel-Spiel *Dino Crisis* >> Infos und Bilder zu Infogrames' *Mission: Impossible* >> Jede Menge neue Tips und Tricks mit N64-Klassik-Cheats und PlayStation-Tips von A-Z >> Zwei tolle Poster <<

BOX DEN CHAMP!



K.O. - CD-ROM - ISBN 3-8158-6987-0



Und das meint die Presse zur Preview-Version:

"Noch ein Kinnhaken für EA Sports?"

(PC Action 4/99)

"K.O. Hinter den zwei Buchstaben verbirgt sich ein Boxspiel Und es ist ein echter Knaller."

(Hamburger Abendblatt vom 28.5.1999)

Grafik: *** / Sounds: **** / Spielspaß: **** / Preis/Leistung: *******
(Entertainment-Markt 9/99)

Mach Dich auf den Fight Deines Lebens gefaßt! K.O. ist das actiongeladene Box-Erlebnis, das Du so noch nie gesehen hast. Fünf Box-Arenen und wechselnde Kameraperspektiven bieten Dir die echte Boxatmosphäre, bei der es Dir kalt den Rücken herunterlaufen wird. 20 Gegner werden Dir alles abverlangen - egal, ob Trainings-, Einzelkampf- und Meisterschaftsmodus. Natürlich kannst Du auch im Netzwerk die Fäuste sprechen lassen. Und die 3D-Grafikkarten-Unterstützung sorgt für eine atemberaubend realistische Darstellung. K.O. reizt Deine Hardware bis an die Leistungsgrenze aus!



DATA BECKER

Bestellung über das Internet: versandkostenfrei! Bestellung per Post, Fax, Telefon: versandkostenfrei ab Auftragswert 49,- DM (sonst 8,- DM Versandkostenanteil)
Nachnahme-Gebühr: DM 8,- (für alle Bestellarten/Auftragswerte) Tel. (0211)9334900, Fax (0211)9334999 Produktänderungen und Irrtümer vorbehalten.

DRIVER

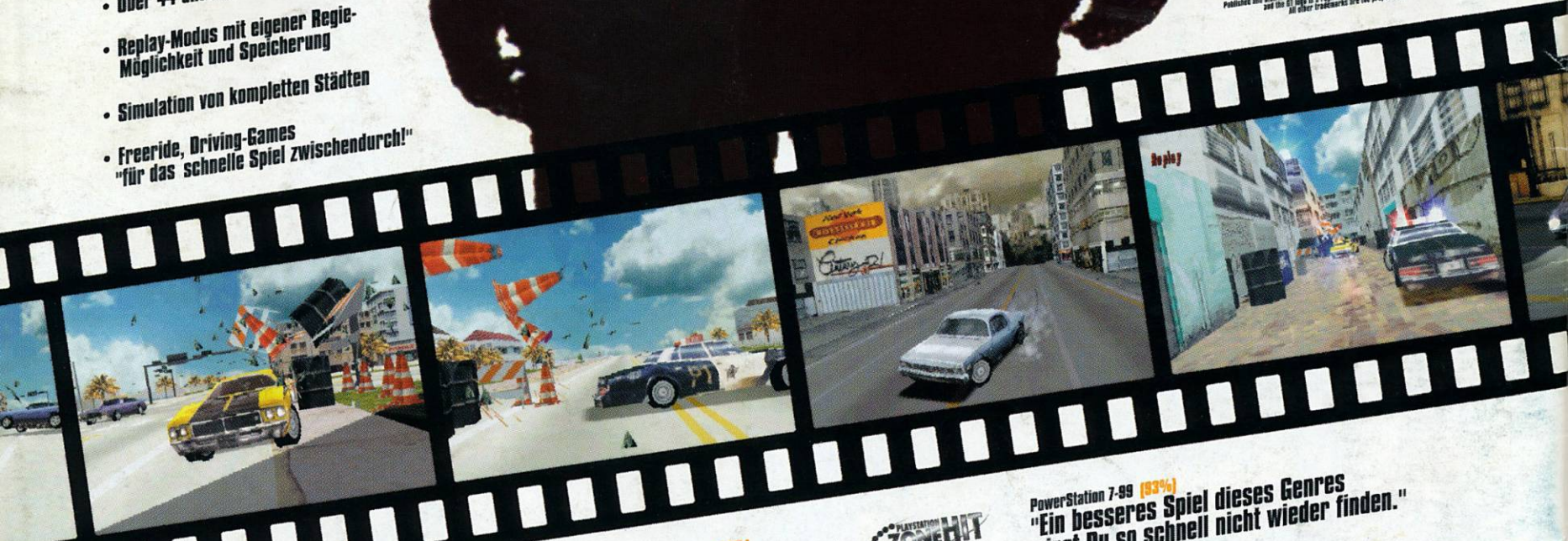
Features:

- 3D-Engine mit völliger Bewegungsfreiheit
- Missions-basiertes Gameplay
- Vier Städte & Bonus-Karte
- Über 44 unterschiedliche Missionen
- Replay-Modus mit eigener Regie-Möglichkeit und Speicherung
- Simulation von kompletten Städten
- Freeride, Driving-Games "für das schnelle Spiel zwischendurch!"

GT Interactive
www.gtinteractive.de



DRIVER™ © 1999 GT Interactive Software (Japan) Limited. All rights reserved.
Developed and created by reflections, a GT Interactive development studio.
Reflections and the Reflections logo are trademarks of the Reflections development studio.
Published and distributed by GT Interactive Software (Japan) Limited. GT is a trademark
and the GT logo is a registered trademark of GT Interactive Software Corp.
All other trademarks are the property of their respective owners.



Das Offizielle Playstation Magazin 6-99 (8/10)

"Hervorragendes Fahrverhalten...
Brillante Renn-Action im Gangster-Ambiente"

Playstation Games 3-99

"Noch nie zuvor wurden Autoverfolgungsjagden derart packend in Szene gesetzt."
"Driver dürfte eines der originellsten Rennspiele des Jahres werden."

MCV KW09

"Geheimtip-unbedingt vormerken!"

PC Games 3-99

"Reflections...führt damit das Genre
der Rennspiele in ein neues Zeitalter."



"Potentieller Mitkandidat"

Fun Generation 4-99

"Ein echtes Highlight."

Play Playstation 6-99

"Driver ist ein absoluter Spitzentitel,
das steht außer Frage"



Playstation Zone (90%)

"Noch nie kam ein Spiel den
aufregenden Auto-Hetzjagden im TV so nah"



Playstation / Das Fun-Magazin 7-99

"Driver ist der spielgewordene 70er-Jahre-Streifen.
Mein Rat an alle Action-Freunde: Unbedingt zugreifen!"

Playstation Games 4-99

"...potentieller Anwärter auf eine 90er Wertung..."

Games And More 9-99

"Wen es bei den packenden Verfolgungsjagden im Sitz hält,
der kann kein Racer-Fan sein. Mehr Spannung kann auch
ein toller Action-Film kaum bieten."